

PC DVD-ROM

# Modell-Katalog



**TREND**

**EEP**

Eisenbahn.exe Professional

### Résumé

EEP-Modellkatalog est une application qui a été développée dans le but de créer une base de données aussi complète que possible pour tous les modèles et textures de sol disponibles dans EEP à ce jour. Ces informations sont mises à la disposition des utilisateurs de manière très simple et relativement peu onéreuse.

EEP-Modellkatalog répertorie dans **une base de données, tous les modèles et textures de sol publiés depuis EEP7 jusqu'à la dernière version EEP**. De nombreuses **informations** et un **visuel** sont disponibles pour chaque modèle et chaque texture de sol. En raison des possibilités de **filtrage** et de son **efficacité dans la recherche de modèles**, le programme est particulièrement bien adapté en tant **qu'assistant de construction pour EEP**.

En plus de cet environnement de base, EEP-Modellkatalog offre d'autres fonctions utiles. Par exemple, **une comparaison entre les modèles EEP existants et votre propre inventaire** ou **l'analyse de n'importe quel projet EEP pour trouver les modèles manquants**. Une sélection de **modèles définis par l'utilisateur peut être exportée** sous forme d'une liste de modèles ou utilisée pour créer des **ressources dites optimisées**. Le programme vous aide également dans la gestion des dossiers de ressources. Il est également possible de visualiser le contenu des **fichiers blocs** enregistrés. En particulier, il convient de mentionner ici **les rames de train**, qui peuvent être **examinées en détail et également modifiées**.

Pour des informations plus détaillées sur les différentes fonctions du programme, veuillez lire les chapitres correspondants de ce manuel.

### Table des matières

<b>1</b>	<b>Installation, enregistrement et premier démarrage .....</b>	<b>6</b>
1.1	Configuration système .....	6
1.2	Installation du programme .....	6
1.3	Enregistrement du programme.....	13
1.4	Mise en place initiale de la base de données des modèles.....	17
1.5	Plus d'informations et assistance technique .....	18
<b>2</b>	<b>Paramétrage et maintenance du programme .....</b>	<b>19</b>
2.1	Intégrer Ressourcen.pak / Fusionner les ressources .....	19
2.2	Correspondance avec l'inventaire d'EEP .....	20
2.3	Mises à jour des données des modèles .....	23
2.4	Importation de mes modèles personnels .....	24
2.5	Recréer la base de données .....	25
2.6	Paramètres du programme .....	26
2.7	Déclaration de consentement à la transmission des données.....	28
2.8	Paramètres experts .....	29
2.9	Version, numéro de série et nouveautés .....	30
<b>3</b>	<b>Description des fonctions du programme.....</b>	<b>31</b>
3.1	L'affichage mosaïque .....	31
3.2	L'affichage liste.....	33
3.3	La vue détaillée du modèle .....	35
3.4	L'affichage de l'ensemble du set.....	43
3.5	Filtrage et sélection des modèles .....	44
3.6	Filtrage par catégories.....	47
3.7	Filtrage via les détails des modèles.....	48

# Manuel officiel EEP-ModellKatalog

## Table des matières

3.8	Filtrage avec des mots-clés .....	50
3.9	Filtrage via les listes d'affichage .....	52
3.10	Filtrage via un projet EEP .....	53
3.11	Exporter des modèles dans un fichier CSV .....	54
3.12	Filtrage via un fichier CSV .....	56
3.13	Sélection manuelle .....	57
3.14	Combinaisons de filtres .....	58
3.15	Modèles obsolètes .....	59
3.16	Panier .....	60
3.17	Afficher et éditer des blocs .....	61
3.18	Dossier de ressources optimisé .....	63
<b>4</b>	<b>Plugin EEP-Modellkatalog : Analyse composition des trains</b>	<b>68</b>
4.1	Objectifs du plugin .....	68
4.2	Configuration système requise pour le plugin .....	69
4.3	Téléchargez et démarrez le plugin .....	69
4.4	L'outil d'analyse du plugin .....	71
4.5	L'éditeur du plugin pour la composition des trains .....	75
4.6	Précision des résultats d'analyses .....	79
<b>5</b>	<b>Conseils de recherche efficace avec EEP-Modellkatalog .....</b>	<b>80</b>
<b>6</b>	<b>Touches de raccourci et raccourcis clavier .....</b>	<b>82</b>
<b>7</b>	<b>Futures fonctionnalités pour EEP-Modellkatalog .....</b>	<b>84</b>
<b>8</b>	<b>L'équipe de développement et autres intervenants .....</b>	<b>85</b>
<b>9</b>	<b>Appel aux donateurs .....</b>	<b>87</b>
<b>10</b>	<b>Notes sur la recherche par mot-clé dans ce manuel .....</b>	<b>88</b>

# Manuel officiel EEP-ModellKatalog

## Table des matières

<b>11</b>	<b>Liste des termes principaux.....</b>	<b>89</b>
11.1	Termes généraux d'EEP .....	89
11.2	Propriétés et informations du modèle .....	91
11.3	Caractéristiques du matériel roulant .....	97
<b>12</b>	<b>Clause de non-responsabilité et contrat de licence d'utilisateur final (CLUF)</b>	<b>99</b>

### 1 Installation, enregistrement et premier démarrage

#### 1.1 Configuration système

Pour pouvoir utiliser EEP-Modellkatalog, vous avez besoin de :

- EEP7 ou une version EEP plus récente,

Remarque : Le programme peut également être utilisé avec plusieurs versions EEP.

- Au minimum, vous devez disposer de 4 Go de mémoire vive,
- Environ 6 Go d'espace libre sur le disque dur pour les données,

Note : Veuillez garder à l'esprit que l'espace de stockage requis peut et va augmenter considérablement dans les années à venir en raison des nouveaux modèles référencés ! Chacune des mises à jour mensuelles des données des modèles augmente les besoins en espace d'environ 50 Mo.

- Un accès internet pour l'activation du programme,

Remarque : Pour pouvoir utiliser toutes les fonctions du programme, une connexion Internet est nécessaire.

**!** En installant le logiciel, vous acceptez le Contrat de licence de l'utilisateur final.

#### 1.2 Installation du programme

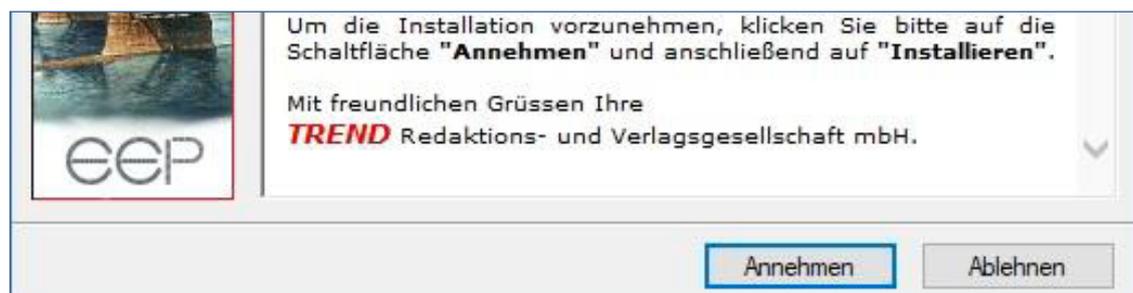
##### Etape 1 :

Démarrez l'installation en cliquant sur le fichier exécutable (\*.exe). Démarrez le programme d'installation avec les droits d'administrateur.



##### Etape 2 :

Acceptez le contrat de licence de la boutique EEP (bouton Annehmen).



Attendez que le programme démarre automatiquement l'installation.

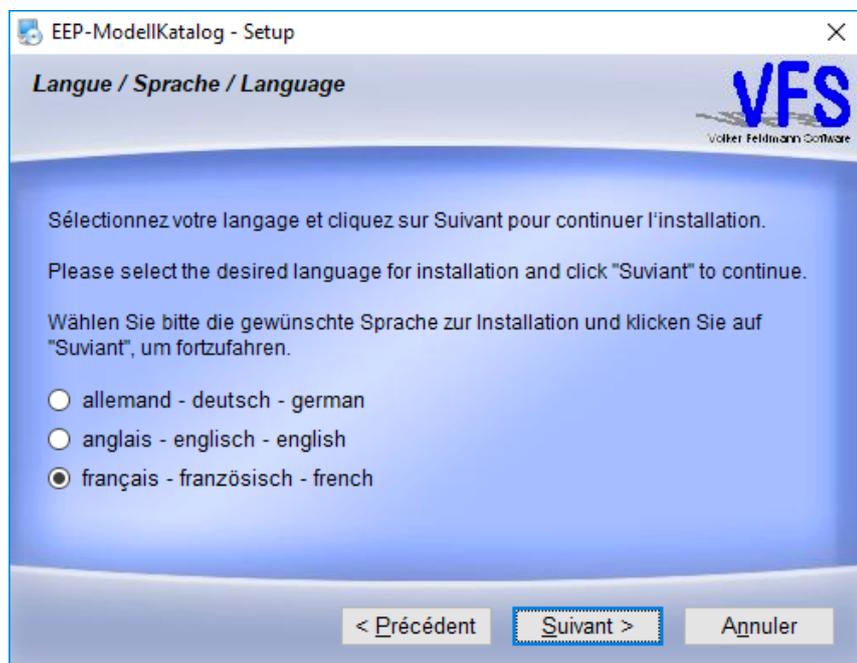
# Manuel officiel EEP-ModellKatalog

## 1 Installation, enregistrement et premier démarrage

### Etape 3 :

Veillez sélectionner la langue d'installation.

La langue sélectionnée peut être modifiée ultérieurement dans le programme à tout moment.



Sélectionnez votre langage et cliquez sur **Suivant** pour continuer l'installation.

### Etape 4 :



Bienvenue dans l'installation d'EEP-Modellkatalog. Il est vivement recommandé de fermer tous les programmes Windows avant de continuer. Cliquez sur **Suivant** pour poursuivre l'installation.

# Manuel officiel EEP-ModellKatalog

## 1 Installation, enregistrement et premier démarrage

### Etape 5 :

Consultez la fiche d'installation.



Le programme EEP ModellKatalog vous présente tous les modèles et éléments **EEP** à partir de la version 7 sous forme d'un catalogue d'images. Vous y découvrez à la fois la vue et les détails techniques. Lors de la première installation, un grand nombre d'images de modèles sont instal-lées, c'est pourquoi l'installation (en fonction de votre configuration) peut prendre un certain temps.

Ce programme installe seulement une partie des données du modèle. Une fois celui-ci terminé, il vous sera demandé de télécharger les données restantes des modèles à partir de notre site internet.

Ce programme est une coproduction pour les idées et photos de Sebastian Wahner et pour le programme de Volker Feldmann.

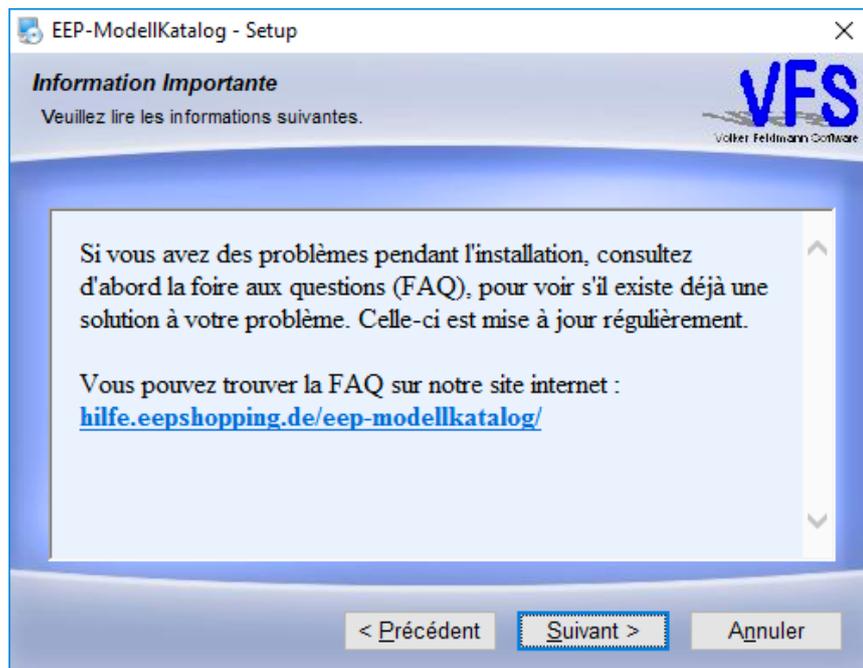
Pour toute demande de service ou suggestion : [Support@eep-modellkatalog.de](mailto:Support@eep-modellkatalog.de)

Cliquez sur **Suivant** pour poursuivre l'installation.

# Manuel officiel EEP-ModellKatalog

## 1 Installation, enregistrement et premier démarrage

### Etape 6 :



Merci de lire les informations suivantes :

Si vous avez des problèmes pendant l'installation, veuillez consulter d'abord la foire aux questions (FAQ), pour voir s'il existe déjà une solution à votre problème. Celle-ci est mise à jour régulièrement. Vous pouvez trouver la FAQ sur notre site internet.

### Etape 7 :

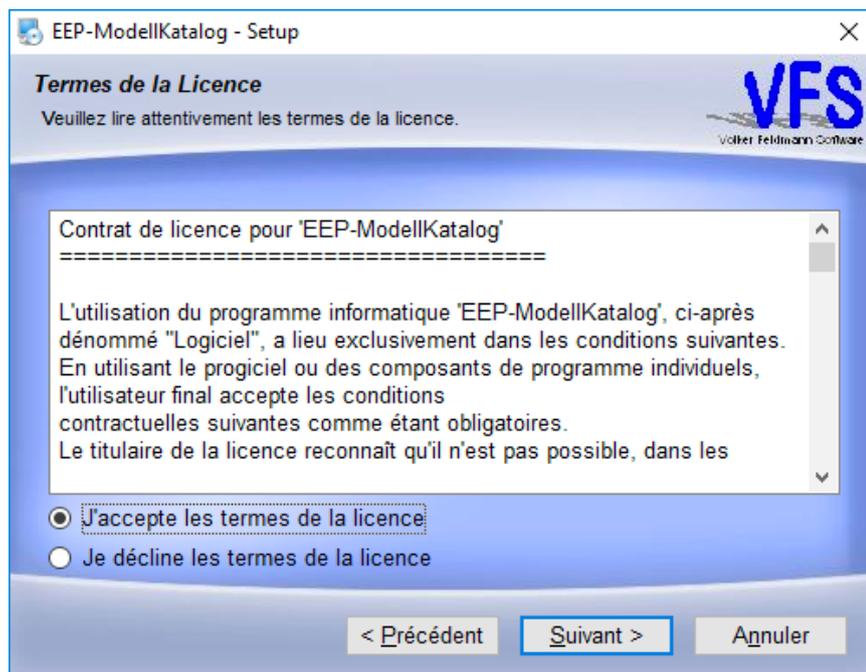


Si EEP-Modellkatalog est déjà installé sur votre système, vous pouvez annuler l'installation et conserver votre version actuelle en cliquant sur le bouton **Annuler**, sinon cliquez sur **Suivant**.

# Manuel officiel EEP-ModellKatalog

## 1 Installation, enregistrement et premier démarrage

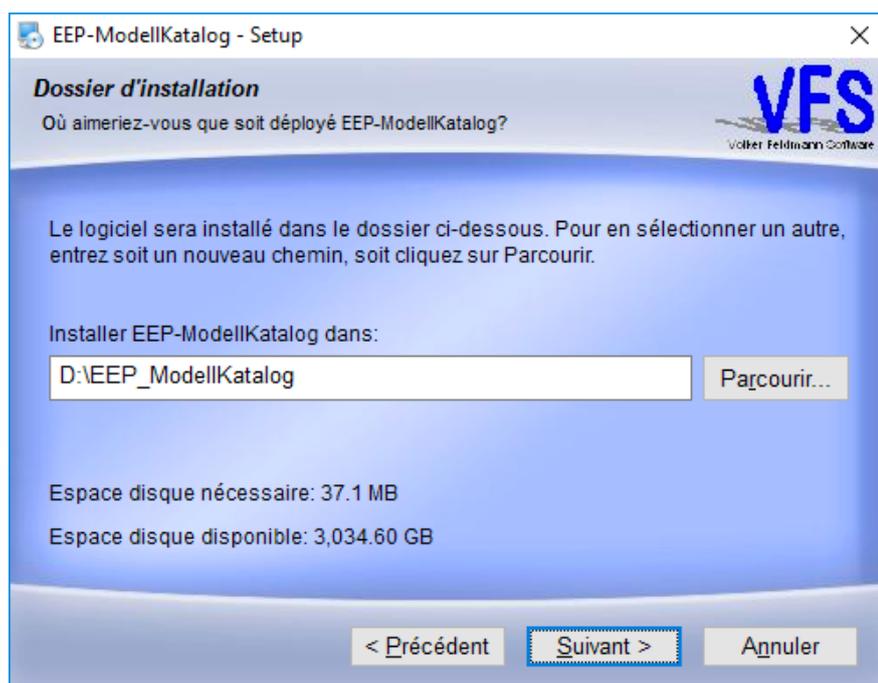
Etape 8 :



Veillez accepter le contrat de licence EEP-Moàdelkatalog autrement l'installation ne pourra pas continuer sans votre accord. Confirmez votre sélection en cliquant sur **Suivant**.

Etape 9 :

Sélectionnez un répertoire d'installation pour EEP-Modellkatalog. Assurez-vous d'avoir suffisamment d'espace disque disponible (voir [Configuration système](#) requise).



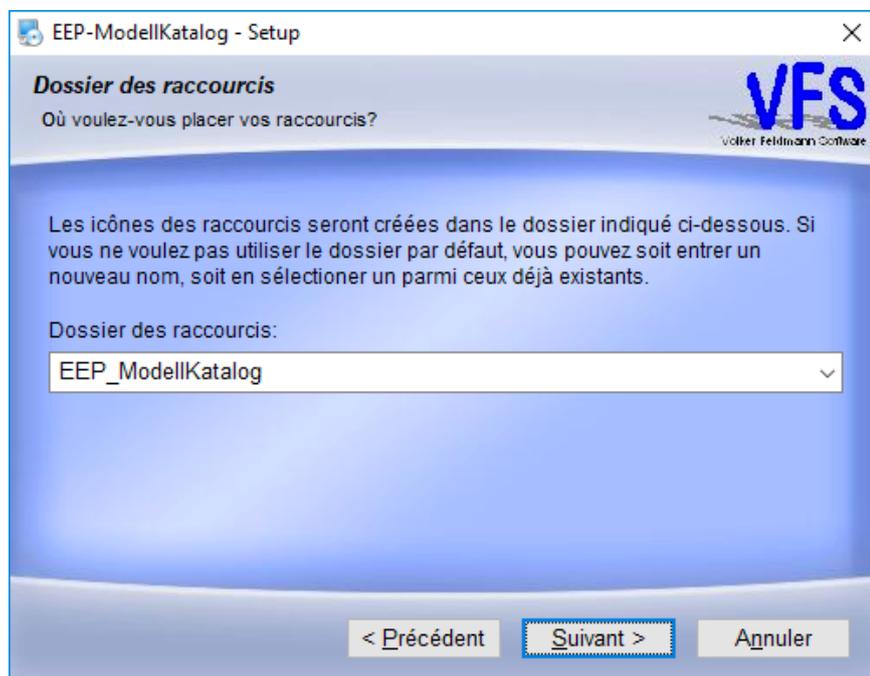
Cliquez sur **Suivant** pour poursuivre l'installation.

# Manuel officiel EEP-ModellKatalog

## 1 Installation, enregistrement et premier démarrage

### Etape 10 :

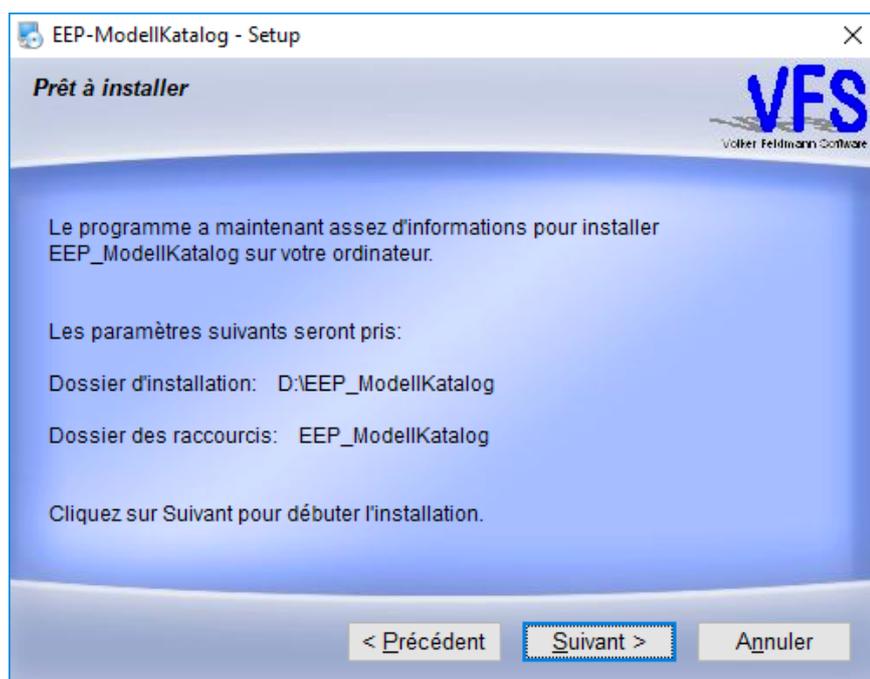
Sélectionnez le menu **Démarrer** pour les icônes de programme.



Confirmez votre sélection en cliquant sur **Suivant**.

### Etape 11 :

Vérifiez le récapitulatif de votre sélection :

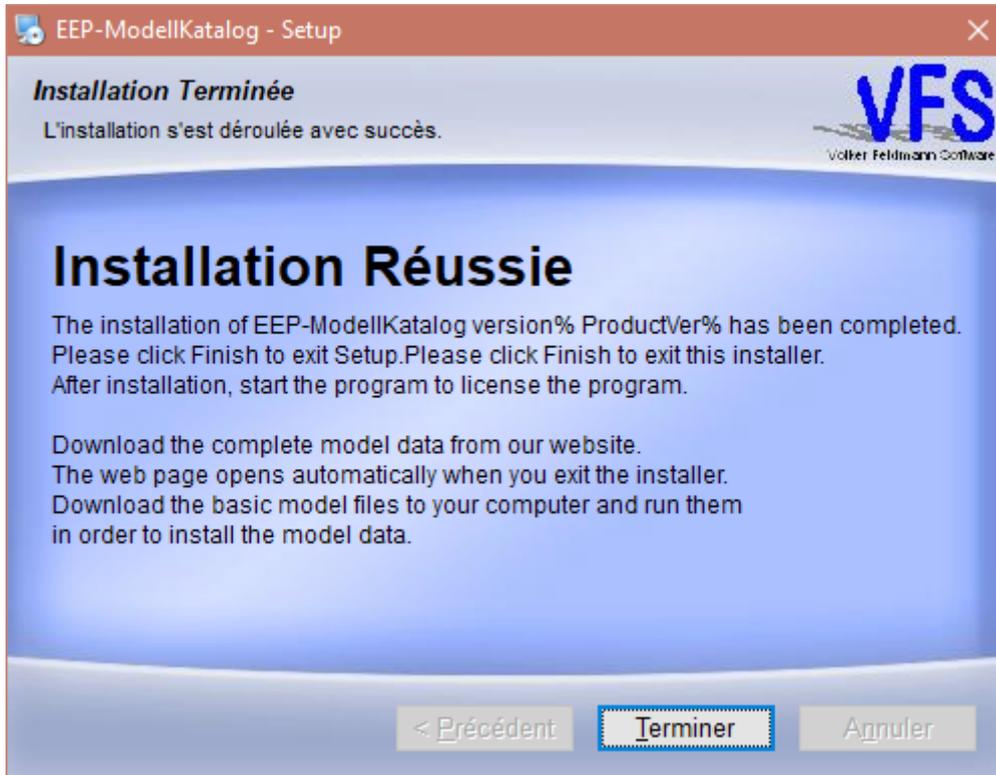


Cliquez sur **Suivant** pour poursuivre l'installation.

# Manuel officiel EEP-ModellKatalog

## 1 Installation, enregistrement et premier démarrage

### Etape 12



L'installation du programme EEP-ModellKatalog s'est déroulée correctement.

Cliquez sur **Terminer** pour quitter le programme d'installation. Démarrez ensuite le programme pour procéder à l'enregistrement de la licence du programme.

# Manuel officiel EEP-ModellKatalog

## 1 Installation, enregistrement et premier démarrage

### 1.3 Enregistrement du programme

Etape 1 :



Démarrez le programme en cliquant sur EEP\_ModellKatalog.exe dans le menu démarrer ou sur le raccourci en forme d'icône sur votre bureau.

Etape 2 :

Après le démarrage du programme, la fenêtre de dialogue suivante apparaît :

Activation du programme

Veillez entrer votre numéro de série (S/N)

-  -  -  -

Entrez votre numéro de série (S/N), qui figure sur votre facture et cliquez ensuite sur **Activer**.

Etape 3 :

Une nouvelle boîte de dialogue s'ouvre. Le numéro d'activation (A/N) a déjà été renseigné.

Activation du programme

Votre numéro d'activation est le :

-  -  -

Veillez entrer votre numéro d'activation sur le site internet, en cliquant sur le bouton "Démarrer l'enregistrement", pour recevoir votre code d'activation personnel (A/C).

Si, pour une raison quelconque, votre navigateur ne démarre pas, vous pouvez également vous rendre sur la page :

<http://www.eepshopping.de/Modellkatalog>

Veillez entrer ici le code d'activation personnel (A/C) et cliquez sur le bouton "Activer".

-  -  -

Vous pouvez installer Modellkatalog 3 fois maximum. Si vous recevez un message d'erreur, veuillez contacter l'assistance technique de Trend-Verlag aux adresses ou numéros de téléphone habituels.

# Manuel officiel EEP-ModellKatalog

## 1 Installation, enregistrement et premier démarrage

Copiez le numéro d'activation (A/N) dans le presse-papiers en cliquant sur le bouton. Vous pouvez également noter le numéro d'activation.

Si vous cliquez sur le bouton **Démarrer l'enregistrement**, votre navigateur s'ouvre avec la page d'enregistrement pour ModellKatalog. Vous pouvez également ouvrir le site web à l'adresse suivante : <https://www.eepshopping.de/Modellkatalog>.

### Etape 4 :

La page pour l'enregistrement ModellKatalog s'ouvre :



Cliquez sur "Login" pour vous connecter à Trend Shop avec vos données clients.

### Etape 5 :

Entrez vos informations d'accès à la boutique en ligne Trend et connectez-vous :



# Manuel officiel EEP-ModellKatalog

## 1 Installation, enregistrement et premier démarrage

### Etape 6 :

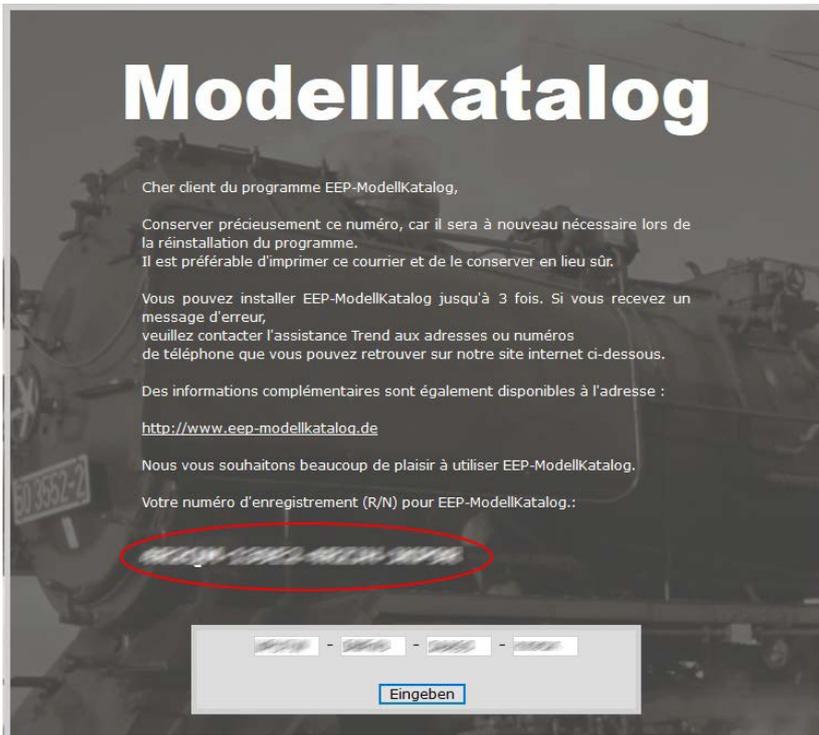
Après votre identification dans la boutique TREND, l'écran suivant apparaît :



Le numéro d'activation (A/N) de l'étape 3 doit déjà être entré dans la partie inférieure. Sinon, veuillez le saisir. Appuyez ensuite sur le bouton **Entrée**.

### Etape 7 :

Vous recevrez votre numéro d'enregistrement personnel (R/N) (entouré en rouge).



# Manuel officiel EEP-ModellKatalog

## 1 Installation, enregistrement et premier démarrage

### Etape 8 :

Copiez le numéro d'enregistrement (R/N) dans le presse-papier (mettez le en surbrillance et tapez Ctrl + c) quittez ensuite la page web de la boutique en ligne TREND. Insérez le numéro d'enregistrement (R/N) (entouré en rouge), dans le programme d'installation (tapez Ctrl + v).

Activation du programme

Votre numéro d'activation est le :

-  -  -

Veuillez entrer votre numéro d'activation sur le site internet, en cliquant sur le bouton "Démarrer l'enregistrement", pour recevoir votre code d'activation personnel (A/C).

Si, pour une raison quelconque, votre navigateur ne démarre pas, vous pouvez également vous rendre sur la page :

<http://www.eepshopping.de/Modellkatalog>

Veuillez entrer ici le code d'activation personnel (A/C) et cliquez sur le bouton "Activer".

-  -  -

Vous pouvez installer Modellkatalog 3 fois maximum. Si vous recevez un message d'erreur, veuillez contacter l'assistance technique de Trend-Verlag aux adresses ou numéros de téléphone habituels.

Lorsque vous appuyez sur le bouton **Activer**, le programme est enregistré et prêt à être utilisé. Vous pouvez procéder au maximum à trois installations et enregistrements. Si vous recevez un message d'erreur lors de l'enregistrement, veuillez contacter le support Trend-Verlag à l'adresse ou au numéro de téléphone indiqué sur le site.

**!** Si vous dépassez le nombre maximum d'activations, le compteur doit être réinitialisé, ce qui ne peut être effectué que par le support Trend-Verlag.

# Manuel officiel EEP-ModellKatalog

## 1 Installation, enregistrement et premier démarrage

### 1.4 Mise en place initiale de la base de données des modèles

Si vous avez déjà installé EEP-Modellkatalog sur un ordinateur, vous pouvez copier le répertoire d'installation complet de l'ancien ordinateur sur le nouveau et écraser le répertoire d'installation sur votre nouveau ordinateur. Dans ce cas, il n'est plus nécessaire de télécharger les paquets initiaux et les mises à jour des données du modèle. Le programme sera immédiatement opérationnel.

Dans tous les autres cas, les données doivent être téléchargées. Veuillez consulter le site Web [www.eep-modellkatalog.de](http://www.eep-modellkatalog.de).

Dans la rubrique **Téléchargements**, vous trouverez les paquets de base et les mises à jour des données des modèles. Ici, vous pouvez également télécharger gratuitement les mises à jour mensuelles afin de mettre à jour la base de données des modèles. Téléchargez d'abord les paquets de base.

**Packs des Modèles de base :** (Données de base du modèle, état au 31 décembre 2017)

[Données de base des modèles, partie 1](#) (1.426,323 KB) - [Données de base des modèles, partie 2](#) (1.229,431 KB)

Lors de l'installation initiale, téléchargez les deux composants suivants sur votre ordinateur, puis exécutez-les dans l'ordre. (EEP\_MK\_Basisdaten2018-1.exe, EEP\_MK\_Basisdaten2018-2.exe).

**Veuillez noter que le programme doit être activé pour installer ces deux packs.**

Après avoir installé ces deux packs, votre catalogue de modèles est prêt à être utilisé avec EEP-ModellKatalog.

**Ce pack contient toutes les données des modèles, jusqu'à octobre 2018.**

Ces paquets contiennent déjà toutes les mises à jour des données du modèle jusqu'à une date indiquée. Veuillez télécharger toutes les mises à jour des données des nouveaux modèles à partir de la liste au bas de la page web et installez-les dans l'ordre chronologique.

Mises à jour des données des modèles :				
Numéro de MAJ	Date	Téléchargements	Taille	Commentaires
10-2018	31 octobre 2018	<a href="#">Mise à jour octobre 2018</a>	(74,598 MB)	Tous les modèles publiés depuis le <b>31 septembre 2018 au 30 octobre 2018</b> avec la mise à jour du programme
09-2018	1 octobre 2018	<a href="#">Mise à jour septembre 2018</a>	(36,616 MB)	Tous les modèles publiés depuis le <b>26 août 2018 au 31 septembre 2018</b> avec la mise à jour du programme
08-2018	27 août 2018	<a href="#">Mise à jour août 2018</a>	(80,560 MB)	Tous les modèles publiés depuis le <b>29 juillet 2018 au 26 août 2018</b> avec la mise à jour du programme

EEP-Modellkatalog est maintenant installé, enregistré et dispose d'une base de données de modèles à jour. Il est désormais entièrement opérationnel.

# Manuel officiel EEP-ModellKatalog

## 1 Installation, enregistrement et premier démarrage

### 1.5 Plus d'informations et assistance technique

EEP-ModellKatalog est en constante évolution. Des mises à jour régulières du programme et des données pour les modèles sont fournies gratuitement et à intervalles réguliers. Comme d'habitude, les demandes des utilisateurs pour EEP-Modellkatalog sont le plus souvent satisfaites (dans la mesure du possible). N'hésitez donc pas à nous faire part de vos suggestions d'amélioration ou d'extension.

Si vous rencontrez des problèmes avec le programme qui ne sont pas abordés dans cette documentation, veuillez d'abord consulter **la foire aux questions (FAQ)** pour voir si une solution à votre problème a déjà été trouvée. Celle-ci est régulièrement mise à jour. Vous trouverez cette FAQ sur internet à l'adresse suivante : [hilfe.eepshopping.de/eep-modellkatalog/](http://hilfe.eepshopping.de/eep-modellkatalog/).

Si vous ne trouvez pas ce que vous cherchez ici, vous pouvez contacter directement le **programmeur** ModellKatalog. Veuillez utiliser l'adresse électronique officielle du service d'assistance ModellKatalog pour EEP (et pour toute question d'ordre général également) à l'adresse mail suivante : [support@eep-modellkatalog.de](mailto:support@eep-modellkatalog.de).

La version actuelle du programme ModellKatalog pour EEP et les mises à jour mensuelles des données des modèles sont téléchargeables sur **le site web** : [www.eep-modellkatalog.de](http://www.eep-modellkatalog.de).

Dans de rares cas, il peut arriver qu'un jeu de modèles manque dans la mise à jour des données des modèles ou que des informations incorrectes soient entrées pour un modèle donné. Dans ce cas, veuillez contacter directement **le créateur des mises à jour mensuelles**. Indiquer soit le nom ou le numéro de commande du jeu de modèles ou le nom du modèle concerné. Les informations erronées seront ensuite corrigées lors de la prochaine mise à jour des données pour ce modèle. A cet effet, veuillez écrire à l'adresse e-mail suivante : [sw1-EEP@outlook.com](mailto:sw1-EEP@outlook.com).

### 2 Paramétrage et maintenance du programme

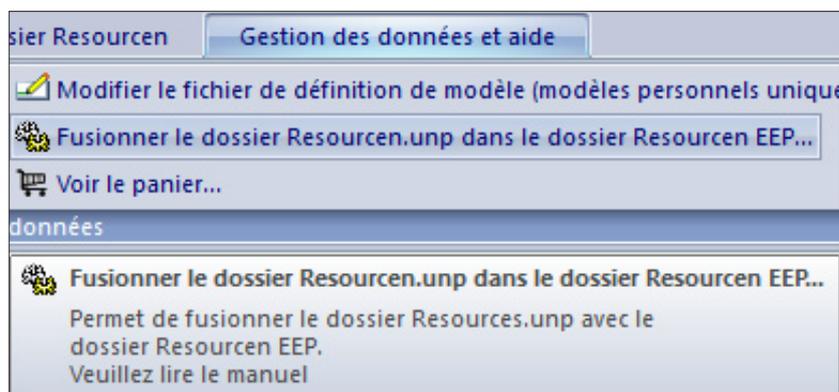
Ce chapitre décrit tous les réglages de base qu'il est recommandé d'effectuer lors de la première utilisation du programme. Il explique également comment gérer le catalogue type EEP pour que la base de données soit toujours à jour.

#### 2.1 Intégrer Resourcen.pak / Fusionner les ressources

Afin d'exécuter toutes les fonctions d'EEP-ModellKatalog sans erreurs et de les utiliser, l'archive **Resourcen.pak** doit être "fusionnée" avec votre dossier **Resourcen**. **Resourcen.pak** est une archive compressée des anciens modèles de base, qui est initialement installée avec chaque version EEP. L'inconvénient est qu'EEP utilise les modèles dans Resourcen.pak, même si le modèle est également disponible dans votre dossier de ressources initial. Pour cette raison, les modifications apportées par EEP-Modellkatalog dans votre dossier de ressources (dossier Resourcen) ne sont possibles que si les ressources ont été "fusionnées".

**!** Le marquage en tant que "modèle obsolète", qui peut être effectué à partir d'EEP10 avec EEP-ModellKatalog et l'utilisation des ressources optimisées, ne fonctionne pas sans les ressources fusionnées ou seulement de manière incomplète.

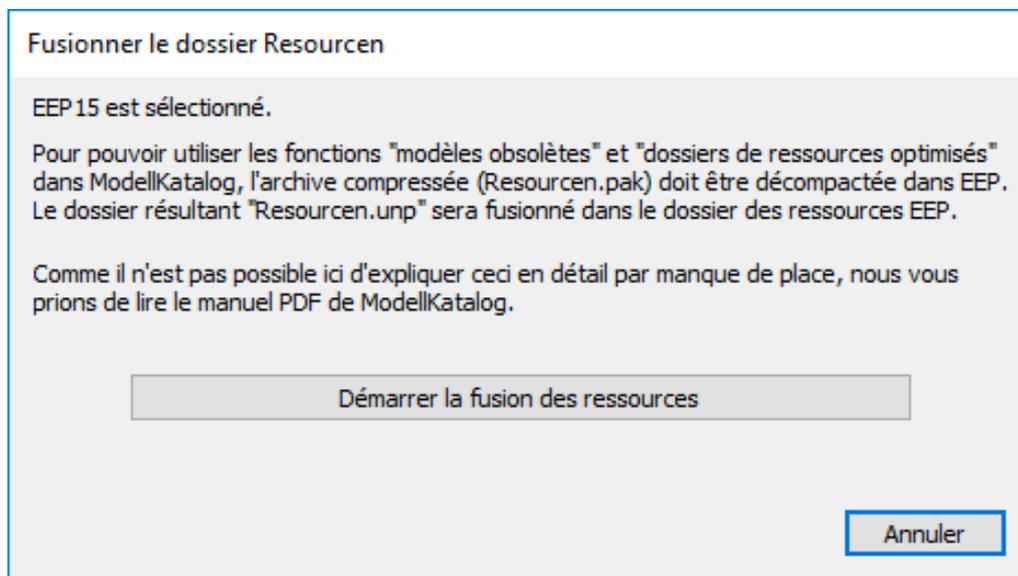
EEP-ModellKatalog vous offre la possibilité de *fusionner Resourcen.pak* et votre dossier de ressources d'une manière simple. Avant d'appeler cette fonction, il est nécessaire de décompresser l'archive **Resourcen.pak**. Vous ne pouvez le faire que dans EEP. Cette fonction se trouve dans le menu **Outils > Extraire les ressources**. Ceci décompresse l'archive dans le dossier **Resourcen.unp**. Vous pouvez maintenant appeler la fonction **Fusionner le dossier Resourcen.unp dans le dossier Resourcen EEP...** dans EEP-ModellKatalog dans la section **Gestion des données et aide**.



# Manuel officiel EEP-ModellKatalog

## 2 Paramétrage et maintenance du programme

Ce bouton n'est actif que si cette opération n'a pas encore été effectuée pour la version EEP sélectionnée. Vous serez alors dirigés vers une boîte de dialogue où vous pourrez fusionner le dossier **Resource.unp** et votre dossier **Resourcen**.



Après avoir appuyé sur le bouton "Démarrer la fusion des ressources", le dossier **Resourcen.unp** et le dossier **Resourcen** (tous deux situés dans le répertoire EEP) seront fusionnés. Tous les fichiers seront déplacés, à condition qu'ils ne soient pas plus anciens que les fichiers existants. Ceci permet d'éviter que des fichiers plus récents (par exemple des mises à jour) soient remplacés par des fichiers de modèles plus anciens. Ensuite, le dossier **Resourcen.unp** est supprimé et le fichier **Resourcen.pak** est renommé en Resourcen.pak.orig, de sorte qu'EEP ne peut plus reconnaître et utiliser l'archive. Le processus est désormais terminé. Maintenant, vous devez exécuter la fonction **Scanner les modèles** dans EEP, de sorte qu'EEP trie les fichiers dans sa base de données en conséquence.

### 2.2 Correspondance avec l'inventaire d'EEP

La mention **Dans votre inventaire** n'est possible que si EEP-Modellkatalog a comparé les ressources présentes dans une de vos versions EEP. Vous définissez la version EEP avec laquelle vous souhaitez synchroniser les données dans les paramètres du programme. Allez dans **Gestion des données et aide** dans la barre de menu supérieure. Dans la section **Gestion des données**, vous trouverez le bouton **Paramètres du programme...**, qui vous permettra d'accéder aux réglages du programme.

Pour effectuer la comparaison et ainsi obtenir des informations synchronisées pour les détails des modèles **Dans votre inventaire**, cliquez sur le bouton **Correspondance avec l'inventaire**

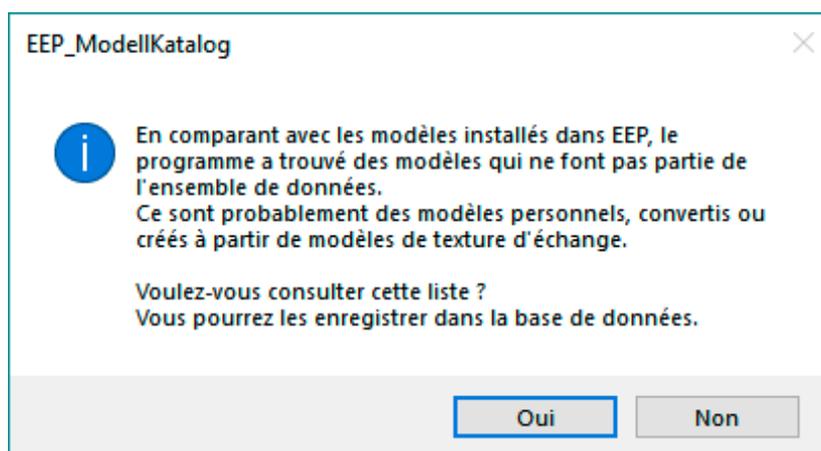
# Manuel officiel EEP-ModellKatalog

## 2 Paramétrage et maintenance du programme

**EEP...** dans la section **Gestion des données**. Cliquez sur **Démarrer l'analyse rapide** pour lancer le processus. Les modèles situés dans votre dossier de ressources peuvent maintenant être identifiés par une coche verte dans la vue détaillée du modèle sous la rubrique **Dans votre inventaire** et dans l'affichage mosaïque et de liste par un symbole de couleur verte  dans le coin supérieur gauche de l'image. **L'analyse normale** par rapport à l'analyse rapide met également à jour d'autres propriétés telles que l'obsolescence des modèles, le nom du modèle, le concepteur, le mois de publication ou la liste de mots-clés.

 N'oubliez pas qu'après l'installation de nouveaux modèles, une nouvelle analyse de l'inventaire est nécessaire, sinon les nouveaux modèles installés ne seront pas pris en compte ! Si vous utilisez des dossiers de ressources optimisés, suivez les instructions données dans le chapitre correspondant pour l'installation des nouveaux modèles.

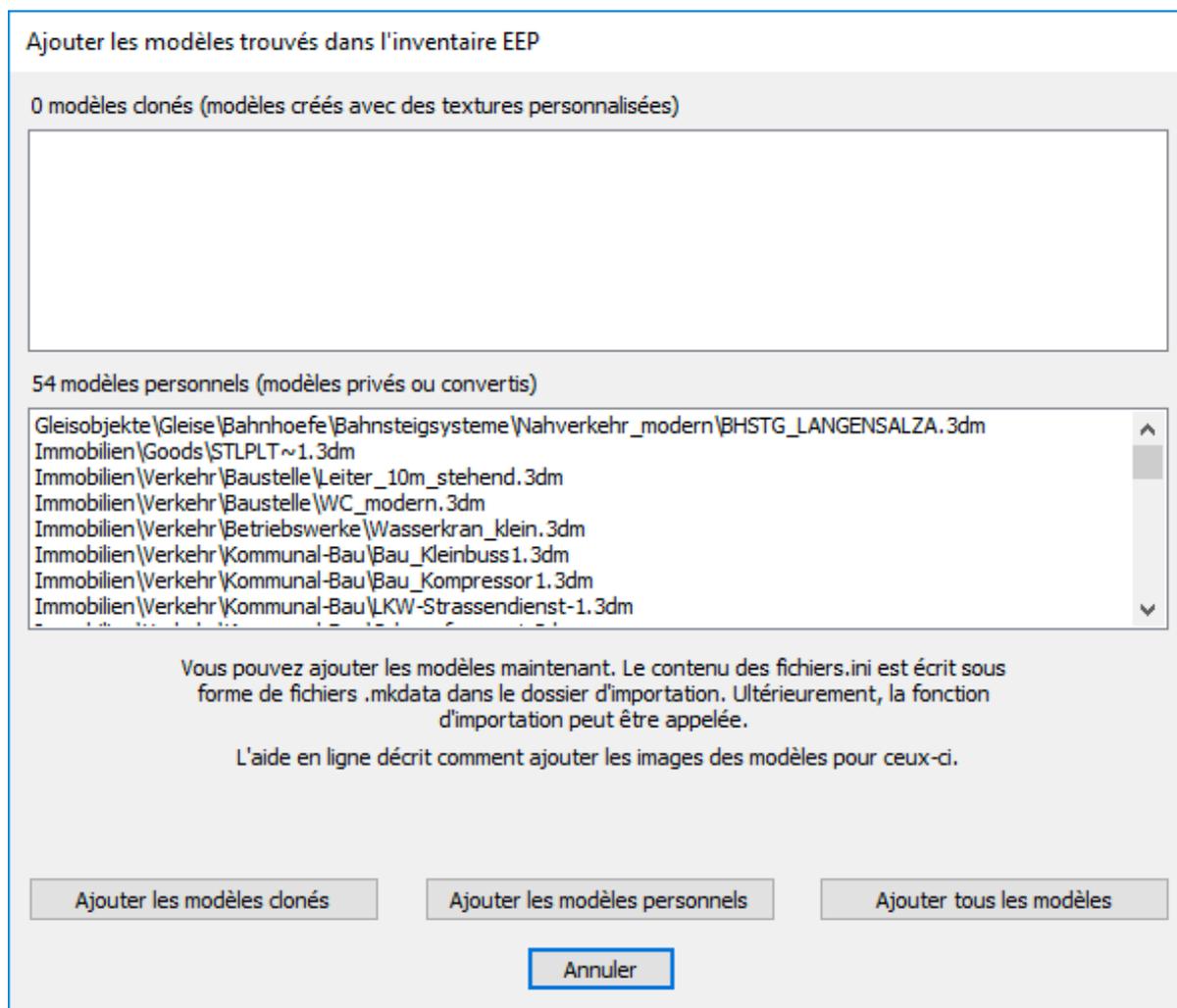
Il est fort possible que la question suivante apparaisse une fois la comparaison des inventaires terminés :



Cette boîte de dialogue apparaît si vous avez plus de modèles dans votre dossier de ressources que la base de données du catalogue des modèles EEP. Le fait que cela puisse se produire est dû au fait que les mises à jour des données mensuelles ne peuvent pas inclure les modèles convertis, les modèles personnels ou les modèles avec des textures d'échange personnalisées. Néanmoins, il vous est bien sûr possible d'inclure tous les modèles que vous avez dans vos ressources dans EEP-Modellkatalog. Si vous voulez effectuer cette opération, cliquez sur **Oui** et une nouvelle fenêtre s'ouvrira :

# Manuel officiel EEP-ModellKatalog

## 2 Paramétrage et maintenance du programme



EEP-Modellkatalog répartit en deux espaces les modèles qui existent dans votre dossier **Resourcen** et qui manquent dans EEP-Modellkatalog. Le premier espace en haut concerne les modèles clonés que vous avez dupliqués et auxquels vous avez ensuite affecté une texture d'échange. Le second espace en bas concerne les modèles de base livrés avec EEP ainsi que des modèles convertis. A ce stade, vous pouvez décider si vous voulez ajouter tous les modèles, uniquement les modèles clonés ou uniquement les modèles de base. Si vous choisissez la première option, vous pouvez être sûrs que tous les modèles de votre dossier **Resourcen** seront inclus dans EEP-Modellkatalog.

! Aucune photo de modèle ne sera ajoutée ici ! Lisez le [chapitre 2.4](#) pour tout savoir sur l'ajout de vos propres modèles dans EEP-ModellKatalog.

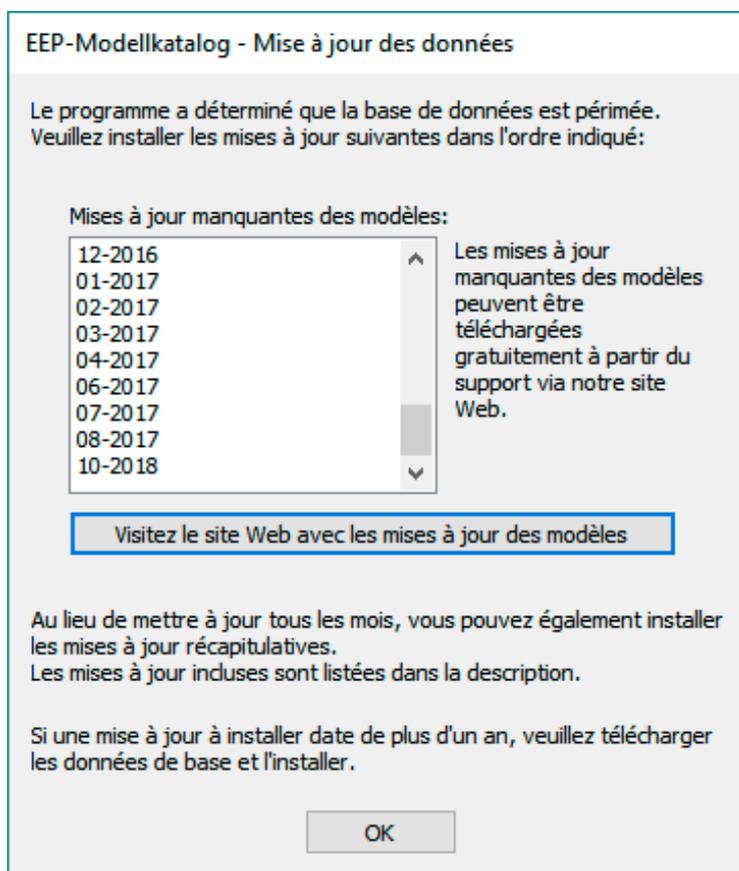
# Manuel officiel EEP-ModellKatalog

## 2 Paramétrage et maintenance du programme

### 2.3 Mises à jour des données des modèles

Le site web des téléchargements [www.eep-modellkatalog.de](http://www.eep-modellkatalog.de) fournit les mises à jour des données des modèles. Celles-ci sont offertes régulièrement à la fin ou au début de chaque mois et sont combinées en un seul téléchargement global tous les ans. Ils contiennent les modèles ou les textures de sol qui ont été récemment publiés ou mis à jour au cours du mois précédent. Veuillez télécharger les mises à jour des données du modèle stockées sur votre ordinateur et les exécuter dans l'ordre chronologique. L'installation s'effectuera alors automatiquement.

Si vous oubliez d'installer la mise à jour des données des modèles du mois précédent, un message vous le rappellera quelques semaines après. Sous **Gestion des données et aide**, vous pouvez appeler la fonction **Vérifier les mises à jour manquantes des modèles...** Veuillez les télécharger à partir de la page des téléchargements et les installer jusqu'à la disparition du message des mises à jour manquantes. En cas de mises à jour de données de modèles plus anciennes, il est important de les réinstaller dans l'ordre chronologique. S'il manque des textures de sol, des modèles ou des sets de modèles dans EEP-Modellkatalog malgré les mises à jour des données des modèles, veuillez envoyer un courriel à : [sw1-eep@outlook.com](mailto:sw1-eep@outlook.com).

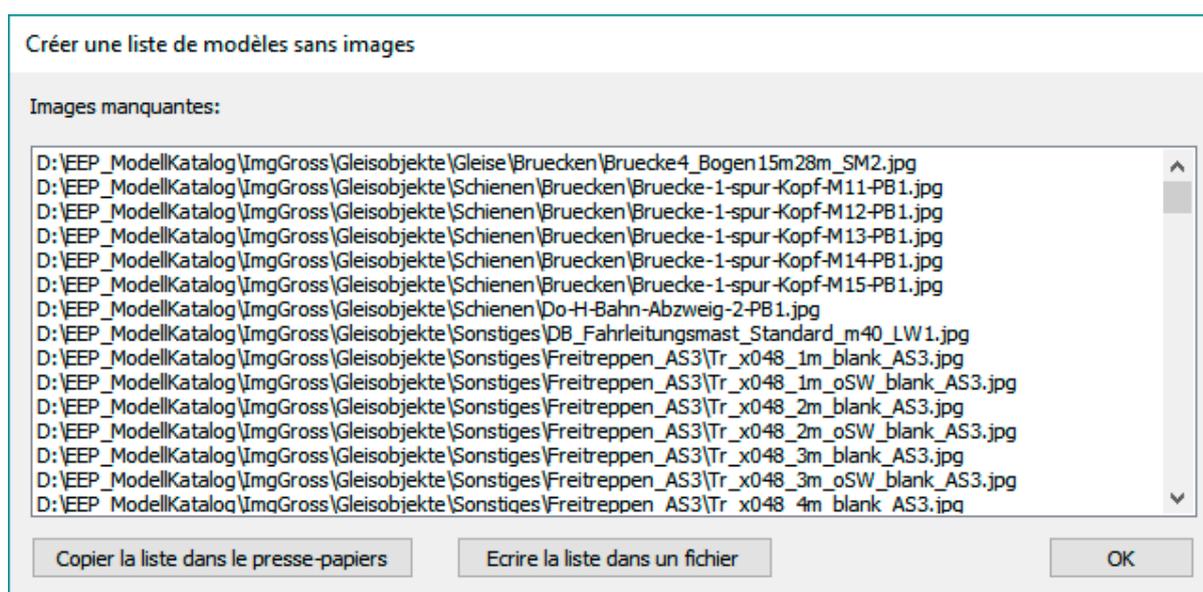


### 2.4 Importation des modèles personnels

Si vous avez exécuté la fonction **Correspondance avec l'inventaire d'EEP...**, vos modèles (avec textures d'échange personnalisées, convertis ou créés par vous-même) seront inclus dans l'inventaire des données EEP-ModellKatalog si vous le souhaitez. Ces modèles apparaissent alors dans la liste sans image apparente. Un point d'interrogation sera affiché à la place.

Pour permettre l'affichage visuel de ces modèles, vous devrez créer les images manquantes, car malheureusement, EEP-ModellKatalog ne peut pas vous proposer la création des images n'ayant pas lui-même accès aux fichiers.3dm.

L'utilisation du programme "EEP Image Scanner" permet de générer de nombreuses images de modèles, ce qui permet de gagner du temps. Avec cet outil, que vous trouverez dans le Trend-Shop sous le numéro de commande **V70NDA10006**, vous pouvez créer presque automatiquement les images manquantes. Dans ce programme est insérée une fonction qui demande à EEP-ModellKatalog les images manquantes et les génère ensuite automatiquement et les copie aux bons endroits. Une autre possibilité, plus complexe, est de créer les images manuellement. Pour ce faire, vous pouvez créer une liste dans EEP-ModellKatalog des modèles pour lesquels il n'y a pas d'image dans l'inventaire et à partir desquels vous devez donc créer ces images. Pour ce faire, cliquez sur **Gestion des données et aide** dans la barre de menu supérieure et cliquez sur le bouton **Détecter les images manquantes...** dans la section **Gestion des données**. Une fois les données scannées, les fichiers manquants seront affichés.



# Manuel officiel EEP-ModellKatalog

## 2 Paramétrage et maintenance du programme

Vous pouvez maintenant copier cette liste dans le presse-papiers ou l'enregistrer dans un fichier TXT en cliquant sur les boutons correspondants. Le fichier "ImagesManquantes.txt" est créé dans le répertoire où se situe EEP-ModellKatalog, qui peut ressembler à ceci :

```
Les images suivantes sont manquantes :
1400x900      D:\EEP_ModellKatalog\ImgGross\Gleisobjekte\Gleise\Bruecken\Bruecke4_Bogen15m28m_SM2.jpg
1400x900      D:\EEP_ModellKatalog\ImgGross\Gleisobjekte\Schienen\Bruecken\Bruecke-1-spur-Kopf-M11-PB1.jpg
1400x900      D:\EEP_ModellKatalog\ImgGross\Gleisobjekte\Schienen\Bruecken\Bruecke-1-spur-Kopf-M12-PB1.jpg
1400x900      D:\EEP_ModellKatalog\ImgGross\Gleisobjekte\Schienen\Bruecken\Bruecke-1-spur-Kopf-M13-PB1.jpg
1400x900      D:\EEP_ModellKatalog\ImgGross\Gleisobjekte\Schienen\Bruecken\Bruecke-1-spur-Kopf-M14-PB1.jpg
1400x900      D:\EEP_ModellKatalog\ImgGross\Gleisobjekte\Schienen\Bruecken\Bruecke-1-spur-Kopf-M15-PB1.jpg
1400x900      D:\EEP_ModellKatalog\ImgGross\Gleisobjekte\Schienen\Do-H-Bahn-Abzweig-2-PB1.jpg
```

Le fichier affiche la résolution nécessaire des images et les informations des dossiers pour l'enregistrement ultérieur des images.

Vous pouvez effectuer la création de l'image réelle en ouvrant par exemple un projet EEP vide, en insérant le modèle en question, puis en utilisant la touche "*Imprime écran*" de votre clavier pour réaliser une capture d'écran que vous pouvez ensuite éditer avec un logiciel de retouche d'image. Pour chaque modèle ou texture de sol, EEP-ModellKatalog nécessite une image d'une résolution de 250 x 160 pixels et de 1400 x 900 pixels au format jpg. **Il est important de respecter le nom du fichier !** Les fichiers .jpg doivent avoir **le même nom** que le fichier .3dm du modèle capturé. Pour savoir où enregistrer les fichiers.jpg créés dans le dossier EEP-ModellKatalog, regardez à nouveau le fichier images.txt manquant.

### 2.5 Recréer la base de données

Dans de rares cas, la structure de la base de données EEP-ModellKatalog peut être endommagée. Effectuez d'abord une comparaison avec l'inventaire d'EEP comme décrit au [chapitre 2.2](#). Si l'erreur d'affichage ne peut pas être corrigée par une comparaison avec l'inventaire EEP, recréez intégralement la base de données. Vous trouverez la fonction **Recréer la base de données...** dans la section **Gestion des données** dans le menu **Gestion des données et aide** dans la barre de menu supérieure. Presque toute la structure du fichier est reconstruite. Si cela ne résout pas votre problème, veuillez contacter le support technique.

# Manuel officiel EEP-ModellKatalog

## 2 Paramétrage et maintenance du programme

### 2.6 Paramètres du programme

Allez dans **Gestion des données et aide** dans la barre de menu supérieure. Dans la section **Gestion des données**, veuillez cliquer sur **Paramètres du programme...** :

Toutes les données requises sont déjà paramétrées par défaut lors de l'installation, mais vous pouvez toujours les modifier dans cette fenêtre. Vous pouvez sélectionner un dossier dans lequel EEP-ModellKatalog doit stocker les données nécessaires (images et autres fichiers). Ce répertoire est déjà défini lors de l'installation. Ne modifiez le répertoire spécifié que si vous souhaitez le déplacer manuellement ou si vous l'avez déjà déplacé. Gardez à l'esprit que les données finiront par occuper plusieurs Go d'espace de stockage.

Sélectionnez la langue du programme ci-dessous. Vous avez le choix entre l'anglais, l'allemand et le français.

Au milieu, sélectionnez la version EEP avec laquelle vous voulez que EEP-ModellKatalog compare ses données si une comparaison doit être effectuée avec l'inventaire EEP. Toutes les modi-

# Manuel officiel EEP-ModellKatalog

## 2 Paramétrage et maintenance du programme

fications que EEP-ModellKatalog peut apporter au dossier **ressourcen** de votre version EEP sont effectuées exclusivement dans le dossier **ressourcen** de la version EEP sélectionnée ici. Si votre version EEP est plus récente que les versions listées, alors vous pouvez cliquer sur le bouton **Vérifier les mises à jour du programme...** (dans la section **Aide**) pour télécharger la dernière version pour EEP-ModellKatalog.

Avec le bouton **Mettre à jour la liste des constructeurs**, celle-ci est à nouveau reconstituée et mise à jour via internet. Cela est uniquement nécessaire si des fichiers ou la base de données sont endommagés. Ce processus s'effectue automatiquement lors de la mise à jour des données.

Dans les paramètres du programme, vous pouvez également adapter certains paramètres à vos préférences personnelles. Vous pouvez définir si les modèles obsolètes ou les modèles en visualisation seule doivent être affichés ou masqués. Par défaut, un symbole de couleur verte  dans le coin supérieur gauche de l'écran indique si un modèle est dans votre inventaire ou non. Dans le coin inférieur gauche de la tuile, la catégorie du modèle est également affichée par défaut. Les deux peuvent être activés ou désactivés à l'aide d'une case à cocher.

Si vous cochez la case **Créer et envoyer des données statistiques** et que vous acceptez la déclaration de consentement qui apparaît (plus d'informations au [chapitre 2.7](#)), une liste de tous les modèles de votre dossier de ressources sera créée à intervalles réguliers et envoyée à l'équipe de EEP-Modellkatalog. Ici, le pourcentage des modèles individuels est calculé à partir de toutes les entrées. Le niveau de diffusion des modèles est affiché dans EEP-ModellKatalog uniquement si vous avez coché cette case.

Si vous cochez la case **Les nouveaux constructeurs sont également transférés sur la liste EEP**, EEP-ModellKatalog inclut également les nouveaux constructeurs dans la base de données EEP. Cela peut être utile car la base de données des constructeurs d'EEP n'est mise à jour qu'occasionnellement. EEP-Modellkatalog, par contre, est mis à jour mensuellement.

### 2.7 Déclaration de consentement à la transmission des données

Formulaire de consentement

Transmission automatique des données à travers le catalogue de ...

Pour que le catalogue des modèles puisse transmettre les données décrites plus en détail ci-dessous, votre consentement est requis.

Par votre accord, vous acceptez que le catalogue énumère tous les modèles (fichiers \*.3dm) disponibles dans le dossier des ressources (Resourcen) de votre programme EEP, par leur nom et envoie cette liste de manière anonyme au moins une fois par mois. Vous acceptez également que ces données puissent être exploitées et traitées ultérieurement. Cette analyse et le traitement ultérieur des données envoyées sont effectués exclusivement dans le but d'améliorer le catalogue des modèles et de fournir des fonctions supplémentaires dans ce dernier.

Cliquez sur le bouton "Info" pour en savoir plus.

Vous pouvez désactiver à tout moment la transmission automatique des données à tout moment. Ceci révoque le consentement susmentionné pour la transmission future des données. Le droit à l'évaluation et au traitement ultérieur des données envoyées avant la révocation reste valable.

A un moment donné, le programme vous demandera si vous souhaitez participer au transfert automatique des données. Cliquez sur le bouton **Info** pour plus d'informations à ce sujet. Si vous acceptez, la fonction **Créer et envoyer des données statistiques** déjà mentionnée au [chapitre 2.5](#) sera activée et vous pourrez désormais vérifier la diffusion de chaque modèle. Bien entendu, vous pouvez désactiver cette fonction à tout moment dans les paramètres du programme. Dans ce cas, toutefois, le niveau de diffusion n'est plus disponible.

### 2.8 Paramètres experts

Dans les réglages du programme, vous trouverez un bouton **Paramètres experts**. Il s'agit des réglages avancés du programme.

Paramètres experts

Dossiers supplémentaires pour les compositions de trains.

Non défini ...

Non défini ...

Ecrire le fichier journal

Supprimer le fichier journal au démarrage du programme

Fichier journal étendu

Créer une List KON

Afficher le marquage "Dans l'inventaire personnel" plus grand

Couleur Vert

Afficher l'icône de catégorie dans l'aperçu en plus petit

Retour

Il est possible pour le programme d'écrire un fichier journal en continu pendant l'exécution. En option, il peut être supprimé à chaque redémarrage. Le bouton **Créer une liste KON** vous permet de créer une liste de tous les constructeurs et créateurs de modèles définis dans EEP-ModellKatalog.

D'autres dossiers pour les trains (appelés ici composition des trains) peuvent être définis en tant que paramètres supplémentaires pour les utilisateurs avertis. Dans les chapitres suivants, nous verrons que EEP-ModellKatalog vous permet d'examiner la composition des trains. Par défaut, les *blocs* de matériel roulant utilisés dans EEP sont situés dans le dossier "**Resourcen\Blocks\Rolling\_Stock**". Puisque des blocs peuvent être enregistrés ailleurs, il est possible de définir deux dossiers supplémentaires ici.

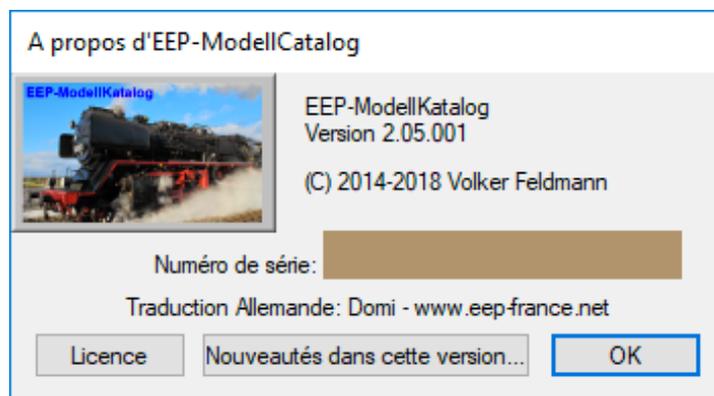
Il est possible d'agrandir les repères des catégories des modèles de votre propre inventaire et d'ajuster la couleur du symbole. Les icônes de catégorie dans l'affichage mosaïque peuvent être réduites en taille pour prendre moins de place.

# Manuel officiel EEP-ModellKatalog

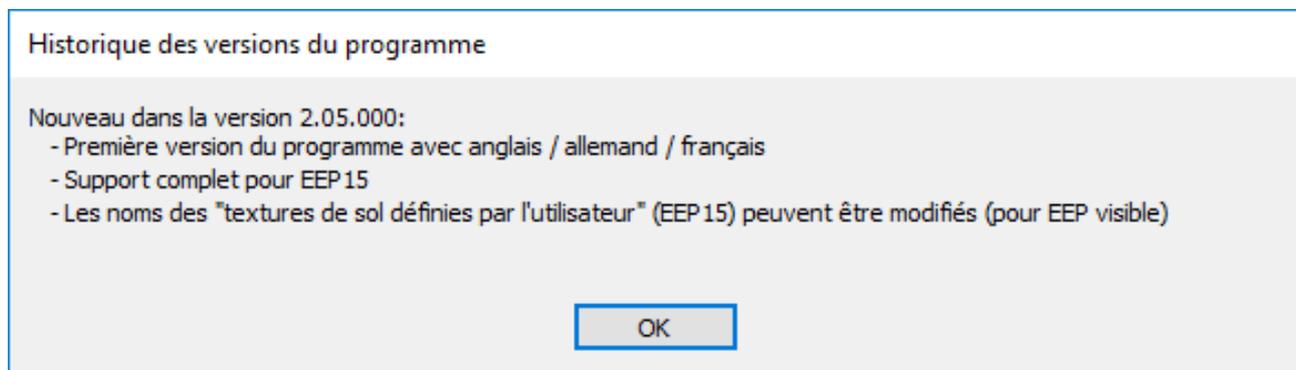
## 2 Paramétrage et maintenance du programme

### 2.9 Version, numéro de série et nouveautés

Allez dans **Gestion des données et aide** dans la barre de menu supérieure et cliquez sur le bouton **A propos de ModellKatalog...** dans la section **Aide**. La fenêtre suivante s'ouvre :



Vous pouvez trouver ici le numéro de la version EEP-ModellKatalog actuelle ainsi que le numéro de série utilisé pour l'activation. En cliquant sur le bouton **Nouveautés dans cette version...**, vous obtiendrez également des informations sur les nouveautés parues depuis la version précédente du programme.



### 3 Description des fonctions du programme

Ce chapitre décrit et explique de manière aussi détaillée que possible le fonctionnement du programme EEP-ModellKatalog.

#### 3.1 L'affichage mosaïque

La partie principale d'EEP-ModellKatalog est constituée de l'affichage mosaïque. Les modèles et les textures de sol affichés sont alignés sous la forme de tuiles (voir image ci-dessous). Sous chaque photo de modèle, vous trouverez le nom du modèle allemand d'origine. Si vous avez renommé le modèle, vous trouverez également le modèle sous le nouveau nom dans EEP-ModellKatalog. Les textures du sol ne sont visibles que dans l'affichage mosaïque.

Les tuiles des "anciens" modèles reçoivent une indication en rouge **Modèle obsolète** en bas. Les modèles de votre inventaire EEP recevront un petit **B** coloré dans le coin supérieur gauche de la tuile.

Vous pouvez désactiver ou régler les deux dans les paramètres du programme. Les modèles que vous avez placés dans le panier recevront un petit panier coloré  dans le coin supérieur droit de la tuile.

Dans le coin inférieur gauche, la catégorie du modèle est affichée si elle n'a pas été désactivée dans les paramètres du programme. A partir d'EEP 15, il existe des modèles qui peuvent être uniquement visualisés, mais pas installés. Ceux-ci sont estampillés d'un lettrage violet "view only model". L'affichage des modèles en visualisation seule peut être activé ou désactivé dans les paramètres du programme.



Chaque démarrage d'EEP-ModellKatalog fait apparaître automatiquement l'affichage mosaïque. Un double clic de souris sur l'une des tuiles ouvre la vue détaillée pour le modèle correspondant. Pour plus d'informations, consultez le [chapitre 3.3](#).

## 3 Description des fonctions du programme



L'affichage mosaïque peut être adapté selon vos propres besoins. Pour ce faire, sélectionnez l'onglet **Affichage et filtrage** dans la barre de menu supérieure. Les sections **Affichage** et **Filtrage** se trouvent dans le sous-menu. La section **Filtrage** est décrite aux [chapitres 3.5](#) à 3.13 de ce manuel. La section **Affichage** contient les options de réglage de l'affichage.

En cliquant sur **Petites images**, vous pouvez, par exemple, réduire la taille des tuiles. Ceci est utile parce que cela vous permet d'afficher plus de modèles à l'écran. Si vous voulez revenir aux tuiles plus grandes par défaut, cliquez sur **Grandes images**. Vous pouvez également choisir d'afficher uniquement les modèles sélectionnés qui correspondent au filtrage et à la sélection manuelle ou d'afficher tous les modèles du catalogue EEP-ModellKatalog. Dans les deux cas, les modèles sélectionnés sont indiqués par une coche dans la case située dans le coin inférieur droit de chaque image.

Si vous maintenez la touche **Maj** enfoncée, vous pouvez saisir n'importe quelle combinaison de lettres. La vue passe ensuite à la ligne dans laquelle les modèles dont le nom de modèle commence par cette combinaison de lettres sont affichés pour la première fois. Ceci peut être utile pour trouver rapidement des modèles dont vous connaissez au moins approximativement le nom.

## 3 Description des fonctions du programme

Une autre option de navigation est proposée en cliquant sur le bouton droit de la souris dans l'affichage des tuiles. Un menu contextuel s'ouvre, dans lequel vous pouvez également modifier rapidement l'affichage et le mode de filtrage.

### 3.2 L'affichage liste

Dans la section **Affichage**, vous trouverez également la possibilité d'afficher une liste des modèles au lieu de l'affichage mosaïque sous forme de tuiles. Pour ce faire, cliquez sur **Affichage liste**. Les textures de sol ne sont pas affichées dans ce mode.

L'avantage de ce type d'affichage est qu'en plus du nom du modèle, d'autres détails apparaissent immédiatement. L'inconvénient est que seuls quelques écrans actuels permettent d'afficher l'ensemble des informations. Par conséquent, seule une petite vue d'ensemble est visible. Double-cliquez sur une ligne pour accéder à la vue détaillée du modèle correspondant. Cliquer sur **Affichage mosaïque** pour revenir à l'affichage des tuiles.

! Si vous maintenez la touche **Maj** enfoncée, vous pouvez saisir n'importe quelle combinaison de lettres. La vue passe ensuite à la ligne dans laquelle les modèles dont le nom commence par cette combinaison de lettres sont affichés pour la première fois. Ceci peut être utile pour trouver rapidement des modèles dont vous connaissez au moins approximativement le nom.

Le nombre de modèles affichés dans l'affichage de liste peut être limité (comme pour l'affichage des tuiles) par le filtrage et la sélection manuelle. Plus d'informations à ce sujet dans les chapitres suivants.

Une autre option de navigation est proposée en cliquant sur le bouton droit de la souris dans l'affichage mosaïque. Un menu contextuel s'ouvre, dans lequel vous pouvez également modifier rapidement l'affichage et le mode de filtrage.

L'ordre des colonnes de la liste peut également être modifié. Pour ce faire, cliquez sur l'en-tête d'une colonne et faites-la glisser vers une deuxième colonne tout en maintenant le bouton de la souris enfoncé. La colonne glissée est alors placée à droite de la deuxième colonne. Les deux

# Manuel officiel EEP-ModellKatalog

## 3 Description des fonctions du programme

premières colonnes pour l'image et le nom du modèle ne peuvent pas être déplacées.

Comme toujours avec les tableurs, la largeur des colonnes peut être modifiée en cliquant et en faisant glisser la ligne de séparation entre deux colonnes dans la zone de l'en-tête.

Nom du fichier 3dm	KON	Catégorie	Type de modèle
Gleisobjekte\ Gleise\ Drehscheiben\ Drehscheibe20m10_GK3.3dm	GK3	Objets ferroviaires-> Plaques tournantes et transbordeurs-> Plaques tournantes	Modèle magasin
Gleisobjekte\ Gleise\ Drehscheiben\ Drehscheibe20m12_GK3.3dm	GK3	Objets ferroviaires-> Plaques tournantes et transbordeurs-> Plaques tournantes	Modèle magasin
Gleisobjekte\ Gleise\ Drehscheiben\ Drehscheibe20m75_GK3.3dm	GK3	Objets ferroviaires-> Plaques tournantes et transbordeurs-> Plaques tournantes	Modèle magasin
Gleisobjekte\ Gleise\ Drehscheiben\ Drehscheibe20m9_GK3.3dm	GK3	Objets ferroviaires-> Plaques tournantes et transbordeurs-> Plaques tournantes	Modèle magasin
Gleisstile\ Gleise\ Beton alt Schot ohne LW1.3dm	LW1	Voies de communication-> Voies ferrées->	Modèle personnel

- Nom du fichier 3dm
- Catégorie
- KON
- Créat.Text. Pers.
- Epoque
- Version EEP
- Pays
- Type de modèle
- Inventaire
- Disponibilité
- Axes
- Cabine/Intérieur
- Cabine animée
- Textures pers.
- Chargement/Déchargement
- Circulable
- Technologie LOD
- Fumée
- Poussières
- Vent
- Feu
- Son
- Récolte
- ID voie
- Vitesse max
- Animation
- Vagues
- Voie unique
- PhysX
- Signalétique

Il est également possible d'afficher ou de masquer complètement des colonnes. Pour ce faire, cliquez avec le bouton droit de la souris dans la zone de l'en-tête. Un menu contextuel va s'ouvrir dans lequel vous pouvez spécifier les éléments qui doivent être affichés et ceux qui restent masqués.

### 3.3 La vue détaillée du modèle

Les affichages mosaïque et liste fournissent un aperçu de tous les modèles. Pour accéder aux détails d'un modèle, double-cliquez sur l'une des images soit dans l'affichage mosaïque, soit dans l'affichage liste. Vous accédez alors à la vue détaillée du modèle sur lequel vous avez cliqué. De même, il y a aussi une vue détaillée des textures de terrain, qui ne sera pas abordée ici.



**Nom du modèle**  
DR\_110 147-6 (GK3)

**Description**  
Locomotive diesel de la DR

**Documentation PDF**  
Pas d'info

Nom du fichier 3DM: DR1101476\_GK3 3dm  
Dossier Resourcen: Rollmaterial\Schiene\Lokom  
Arbo menu EEP: Matériel roulant->Voie ferré

**Détails du modèle**

Constructeur du modèle:	GK3 - Hans Günther Kohl	Pays:	(D) Allemagne	Epoque:	Toutes	Axes:	<input checked="" type="checkbox"/>	Technologie LOD:	<input checked="" type="checkbox"/>
Constructeur de l'original:	Andera	Version EEP:	7.0	Mise en service:	1967	Intérieur / Cabine:	<input checked="" type="checkbox"/>	Fumée:	<input checked="" type="checkbox"/>
Créateur des textures pers:	-	Type modèle:	Modèle magasin	Fin de mise en service:	1989	Cabine animée:	<input checked="" type="checkbox"/>	Poussière:	<input checked="" type="checkbox"/>
Nombre de polygones:	354239 - 4 Niveau-LOD : 266628, 191301, 112229, 23616	Publié:	02/2018	Disponibilité:	<input checked="" type="checkbox"/>	Textures pers:	<input checked="" type="checkbox"/>	Vent:	<input checked="" type="checkbox"/>
Distance optimale:	30m, 100m, 220m, 600m			Dans votre inventaire:	<input checked="" type="checkbox"/>	Chargement / crochet:	<input checked="" type="checkbox"/>	Feu:	<input checked="" type="checkbox"/>
Vitesse maximale:	109 km/h			Modèles obsolètes:	<input checked="" type="checkbox"/>	Transportable:	<input checked="" type="checkbox"/>	Sons:	<input checked="" type="checkbox"/>
Distribution:	5 %					Animation:	<input checked="" type="checkbox"/>	Agriculture:	<input checked="" type="checkbox"/>
Modèle du set:	V11NGK30112					Spline voie unique:	<input checked="" type="checkbox"/>	Vagues:	<input checked="" type="checkbox"/>
						Technologie PhysX:	<input checked="" type="checkbox"/>	Signalétique:	<input checked="" type="checkbox"/>

Pour revenir à l'affichage mosaïque ou liste, faites un clic droit dans l'image, appuyez sur ESC ou cliquez sur le bouton **Retour**. Cliquez sur le bouton **Plein écran** pour afficher l'image à 100%. Cliquez sur le bouton droit pour revenir à l'affichage détaillé. Dans le cas de signaux éloignés liés ou de cabines de conduite animées, vous trouverez également une grande image de ces éléments.

Sous le bouton **Plein écran**, vous trouverez le nom du modèle, les descriptions et toute la documentation PDF existante dans les quatre langues supportées par EEP. Cliquez sur le drapeau du pays correspondant pour afficher le nom du modèle, sa description et la documentation dans la langue de ce dernier. Le nom du modèle affiché en haut est celui qui est actif dans votre pro-

# Manuel officiel EEP-ModellKatalog

## 3 Description des fonctions du programme

gramme EEP. S'il existe d'autres noms de modèles, ceux-ci sont affichés en dessous.



Le bouton **Modifier le nom du modèle** permet de le modifier dans la langue actuellement sélectionnée. Saisissez un nom et confirmez avec ENTREE. Ceci modifie à la fois le nom du modèle dans EEP-ModellKatalog et le nom du modèle dans la version EEP liée à EEP-ModellKatalog. Le bouton apparaît uniquement si vous avez le modèle dans votre inventaire. Changer le nom d'une texture de terrain n'est possible que pour les textures utilisateurs.



Changer le nom du modèle dans EEP se fait en changeant le nom dans le fichier INI associé au modèle, qui se trouve dans votre dossier *Resourcen*. Pour que le changement de nom soit effectif dans EEP, vous devez "*scanner des modèles*" une fois dans EEP. La base de données des modèles est reconstruite et le nouveau nom est redéfini.

Si le nom du modèle dans le fichier INI ne correspond pas au nom original, le bouton **Restaurer le nom original...** apparaît, ce qui permet de restaurer le nom du modèle initialement attribué par le constructeur.

Les documentations PDF pour les différents jeux de modèles ne sont pas fournies ! Si vous êtes en possession des manuels PDF, vous pouvez les ouvrir directement via un lien.



Si vous cliquez sur le nom du modèle (c'est-à-dire le nom du modèle actif dans la fenêtre), il est copié dans le presse-papiers et un "bip sonore" retentira. Ceci peut s'avérer utile si vous souhaitez utiliser EEP-ModellKatalog comme assistant de construction pour EEP. Collez le nom du modèle copié dans la recherche de modèle d'EEP et le modèle souhaité apparaîtra, que vous pourrez utiliser immédiatement.

## 3 Description des fonctions du programme

Pour trouver ce que vous cherchez, assurez-vous que vous êtes dans la bonne catégorie de modèle dans la recherche EEP. Par exemple, il ne sert à rien de chercher un objet de voie ou une spline dans la catégorie des biens immobiliers !

Le nom du fichier, l'emplacement du modèle dans EEP et l'emplacement du modèle dans le dossier *Resourcen* sont affichés directement sous **Documentation PDF**. Si vous cliquez sur le nom du fichier, il sera copié dans le presse-papiers. Si vous appuyez en plus sur la touche Ctrl, un lien vous mènera directement à la page du modèle dans la boutique TREND. D'une part, ceci s'avère utile pour les modèles en magasin, car vous pouvez immédiatement voir tous les ensembles (sets) dans la boutique qui contiennent le modèle. D'autre part, c'est très pratique avec les modèles gratuits, car dans ce cas, vous obtenez un lien vers le site internet des constructeurs et ainsi vous pouvez télécharger les modèles immédiatement. Ce lien est valide uniquement si le constructeur a référencé le modèle, ce qui n'est malheureusement pas toujours le cas.

Dans la partie inférieure de la vue détaillée du modèle, vous trouverez toutes les informations sur le modèle. Toutes les propriétés et informations que EEP-ModellKatalog peut afficher pour chaque modèle sont listées ci-dessous. Le [chapitre 11](#) explique plus en détail la signification des différents éléments.

Premièrement, comme dans EEP vous retrouvez les informations de base suivantes :

- Le constructeur du modèle,  
(cliquez sur le nom pour aller sur le site internet du constructeur, si disponible)
- Le constructeur du modèle original,
- Le pays d'origine,
- L'époque d'origine,
- La date de mise en service,
- La date de fin du service.



A ce stade, EEP-ModellKatalog utilise les informations fournies par les constructeurs des modèles respectifs. Pour informations, les entrées ont parfois peu de sens. En particulier, l'exactitude des données n'a pas été vérifiée par l'équipe d'EEPModellKatalog !

## 3 Description des fonctions du programme

Deuxièmement, vous visualisez des informations que vous ne pourriez obtenir autrement qu'en faisant des recherches :

- **ID pour le style de voie**  
(uniquement pour les voies de communication / splines)
- **ID pour les textures de terrain**  
(uniquement pour les textures de terrain)
- **Version EEP**  
(à partir de quelle version EEP le modèle peut-être utilisé)
- **Type du modèle**  
(modèle gratuit, modèle de base, modèle de la boutique, modèle cloné, modèle converti et modèle personnel sont disponibles ici en tant que classes)
- **Publication**  
(indique la date de publication du modèle)
- **Modèle obsolète ?**  
(indique si le modèle sélectionné est répertorié comme "obsolète" dans votre système)

En outre, les propriétés qui définissent le fonctionnement du matériel roulant sont répertoriées ci-dessous :

- **Poids**
- **Force de freinage**
- **Friction**
- **Puissance**
- **Rotation par minute 1, 2 et 3**
- **Nombre de vitesses**
- **Rayon de braquage**

Pour une explication plus détaillée sur la signification des termes dans les propriétés du matériel roulant, veuillez lire le [chapitre en annexe](#). A partir d'EEP10 plugin 1, il est possible de modifier les propriétés du matériel roulant. Pour cette raison, les valeurs d'origine sont affichées pour tous les modèles et les valeurs modifiées peuvent être affichées sous la rubrique ***Dans votre inventaire***.

Dans le cas de modèles équipés d'un moteur et à condition que le plug-in nécessaire soit installé, ces données peuvent être exportées pour une analyse approfondie. Le bouton **!** **Analyser** à droite du titre **Caractéristiques du matériel roulant** est prévu à cet effet. Pour plus d'informations sur ce plugin, voir [chapitre 4](#). Cliquez sur le bouton pour démarrer le plugin.

### Caractéristiques du matériel roulant

Analyser

	Valeur d'origine		Valeur d'origine
Poids:	86700 kg	1ère vitesse:	-2,25
Force de freinage:	200,90 kN	2ème vitesse:	-5,51
Friction:	3,39 kN	3ème vitesse:	-13,51
Puissance:	4200 kW	4ème vitesse:	13,51
Rayon de la roue motrice:	63 cm	5ème vitesse:	5,51
Rotation par mn 1:	590,0 rpm	6ème vitesse:	2,25
Rotation par mn 2:	1445,0 rpm		
Rotation par mn 3:	1517,0 rpm		

#### Axes:

Stromabnehmer1-145-CL-001  
Stromabnehmer2-145-CL-001  
TF-145-CL-001

#### Mots-clés

Mots-clés définis:

#### Préparation du catalogue

Image du modèle: SW1 - Sebastian Wahner

Données du modèle: SW1 - Sebastian Wahner

Dernière MAJ: 30.09.2017

Troisièmement, vous visualisez également des informations obtenues exclusivement par le biais de ce programme, Les caractéristiques suivantes du modèle sont mentionnées ci-dessous :

- **Animation**

(indique si le modèle comporte des parties animées contrôlées par des axes ou pas)

- **Nombre de polygones**

(plus le nombre est élevé, plus le modèle sollicite le processeur de l'ordinateur. Pour les modèles qui prennent en charge la technologie LOD, les nombres de polygones des différents niveaux disponibles sont également affichés)

- **Distance LOD optimale**

(indique les distances auxquelles le modèle passe au niveau LOD suivant)

- **Vitesse maximale**

(uniquement pour le matériel roulant, indiqué en km/h. Veuillez noter qu'il s'agit d'une valeur calculée théoriquement, ne s'appliquant qu'en l'absence de déclivité et donnant une

## 3 Description des fonctions du programme

valeur indicative à quelques exceptions près)

- **Créateur des textures d'échange personnalisées**  
(uniquement pour les modèles clonés et les textures d'échange enregistrées ; lien vers le site internet, si disponible)
- **Disponibilité**  
(statut actuel, si le modèle est encore disponible quelque part)
- **Dans votre inventaire**  
(indique si le modèle se trouve déjà dans votre dossier *Resourcen*. L'affichage n'est correct que si les paramètres d'EEP-ModellKatalog sont correctement paramétrés. Les modèles **Modèles uniquement visualisables** ont ici une représentation symbolique)
- **Axes**  
(indique si le modèle possède des axes qui peuvent être contrôlés par l'utilisateur)
- **Noms des axes**  
(uniquement pour les modèles avec axes, affichage des axes)
- **Aspect du signal**  
(uniquement pour les signaux ; affichage en bas de l'écran)
- **Caractéristiques de la vitesse du signal**  
(uniquement pour les signaux ; affichage en bas de l'écran)
- **Aménagement intérieur/ Cabine**  
(indique si le modèle dispose d'une perspective caméra de l'intérieur)
- **Cabine de conduite animée**  
(indique si le matériel roulant peut être commandé depuis la cabine du conducteur)
- **Sons**  
(indique si le modèle possède un lien audio. Peu importe qu'il s'agisse de bruits de matériel roulant, de signaux sonores ou de bruits d'essieux)
- **Chargement / transport**  
(désigne la capacité d'un modèle à recevoir ou à charger des marchandises)
- **Transportable**  
(la capacité d'un matériel roulant à transporter d'autres matériels roulants)
- **Technologie LOD**  
(les modèles avec plusieurs niveaux LOD sollicitent moins le processeur de l'ordinateur)

## 3 Description des fonctions du programme

- **Feu**  
(indique si la fonction incendie est comprise dans un modèle)
- **Fumée**  
(indique si un modèle peut émettre de la fumée. Dans certains modèles, "l'émission de l'eau" fait également partie de cette section)
- **Poussière**  
(nuage de poussière avec le matériel roulant)
- **Vent**  
(pour les éléments paysagers, la capacité de bouger en fonction de la force du vent ; pour le matériel roulant, l'influence du vent sur le comportement oscillatoire des modèles pendulaires)
- **Vagues**  
(pour les éléments du paysage ou les splines qui représentent l'eau, la capacité de simuler une houle)
- **Agriculture**  
(indique les modèles qui possèdent une animation concernant l'agriculture comme objets de voie [par exemple, les champs agricoles du Plugin n° 2 d'EEP10] ou une animation spéciale comme matériel roulant en parcourant ces objets de voie (par ex. les moissonneuses batteuses du Plugin 2 d'EEP10).
- **Echange de textures**  
(possibilité d'échanger de une à trois textures pour un modèle)
- **Distribution**  
(basé sur toutes les contributions, visible seulement si l'option **Créer et envoyer des données statistiques** est activée dans les paramètres du programme !)
- **Route à voie unique**  
(pour les routes uniquement, précise s'il s'agit d'une route à une seule voie)
- **Technologie PhysX(c)**  
(indique si le modèle peut utiliser le moteur physique de Nvidia)
- **Signalétique**  
(indique si le modèle possède des espaces qui peuvent être personnalisés avec du texte)

## 3 Description des fonctions du programme

! Toutes les propriétés spécifiées des modèles sont lues automatiquement. Préventivement, cela peut entraîner des erreurs (qui n'ont pas encore été découvertes). Nous tenons à éviter cela. Si vous trouvez une information incorrecte, n'hésitez pas à nous en informer immédiatement. C'est la seule façon de garantir que les données puissent être saisies sans erreur pour l'avenir.

La dernière caractéristique est le nom des sets de modèles dans lesquels le modèle est contenu. Les sets de modèles gratuits sont affichés en vert olive, les sets disponibles dans le magasin TREND en bleu et non plus en rouge barré.

Pour les modèles disponibles dans le magasin TREND, il est possible de cliquer sur le numéro de commande (par ex. V80SW10001) et d'appuyer sur la touche **Ctrl** pour visualiser directement le set dans la boutique en ligne. Si vous ne maintenez pas la touche **Ctrl** enfoncée pendant le clic, le nom du jeu est uniquement copié dans le presse-papiers. Si vous cliquez sur **Modèles du set**, vous accédez à l'affichage du set complet et vous pouvez visualiser tous les modèles contenus à l'intérieur de celui-ci. Pour en savoir plus sur l'affichage de l'ensemble du set, rendez-vous au chapitre suivant.

### 3.4 L'affichage de l'ensemble du set

Si vous cliquez sur **Modèles du set** dans la vue détaillée du modèle, vous accédez à l'affichage exhaustif du set dans son intégralité.



Tous les sets dans lesquels le modèle sélectionné est inclus sont affichés ici. Le set en cours de sélection est affiché en rouge. Vous pouvez voir la référence ainsi que la description. Pour les sets disponibles dans la boutique TREND, il est également possible de l'acquérir en cliquant sur le bouton **Trend-Shop**.

Vous avez également la possibilité d'ajouter l'un des modèles à votre panier d'achat qui peut contenir un maximum de 30 articles. Vous pouvez ainsi créer et imprimer une commande par fax. Vous trouverez de plus amples détails au [chapitre 3.16](#).

Si vous cliquez sur le bouton **Afficher le set** (en bleu) pour l'un des autres sets, tous les modèles contenus dans celui-ci seront affichés. Si vous double-cliquez sur l'un des modèles, la vue détaillée du modèle apparaît. Cliquez sur le bouton **Retour** pour revenir à l'affichage mosaïque du set initial.

### 3.5 Filtrage et sélection des modèles

Les chapitres suivants décrivent les sept options de sélection que vous pouvez utiliser pour filtrer ou sélectionner des modèles et ainsi restreindre le nombre de modèles affichés.

#### 1. Filtrage des catégories :

Sélection de catégories pour l'affichage des modèles (par ex. immobilier, matériel roulant...).

→ Voir [chapitre 3.6](#)

#### 2. Filtrage des détails du modèle :

Sélection de propriétés pour l'affichage des modèles (par ex. modèle gratuit, LOD...).

→ Voir [chapitre 3.7](#)

#### 3. Filtrage par mots-clés :

Modèles auxquels des mots-clés sélectionnés ont été associés.

→ Voir [chapitre 3.8](#)

#### 4. Filtrage par listes d'affichage :

Modèles présents dans une liste d'affichage enregistrée.

→ Voir [chapitre 3.9](#)

#### 5. Filtrage à partir d'un projet EEP :

Modèles présents dans un projet EEP.

→ Voir [chapitre 3.10](#)

#### 6. Filtrage à partir d'un fichier CSV :

Modèles contenus dans un fichier CSV.

→ Voir [chapitre 3.12](#)

#### 7. Sélection manuelle :

Modèles qui ont été (dé)sélectionnés par l'utilisateur ou qui ne sont pas marqués manuellement.

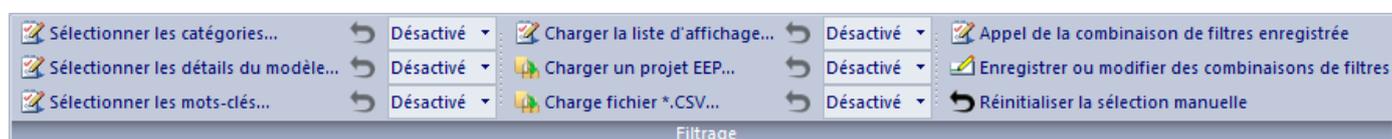
→ Voir [chapitre 3.13](#)

## 3 Description des fonctions du programme

Vous pouvez reconnaître l'état de sélection d'un modèle dans l'affichage mosaïque et des listes à l'aide de la case à cocher située dans le coin inférieur droit de l'image du modèle. Si le modèle n'est pas sélectionné manuellement, la case à cocher est vide. La sélection ou la non-sélection manuelle d'un modèle est indiquée par une case à cocher rouge.

- Le modèle ne fait l'objet d'aucun filtrage et n'est pas affecté par la sélection manuelle.
- Le modèle est l'objet d'au moins 1 des 6 filtres et n'est pas affecté par la sélection manuelle.
- Pas de sélection manuelle.
- Sélection manuelle.

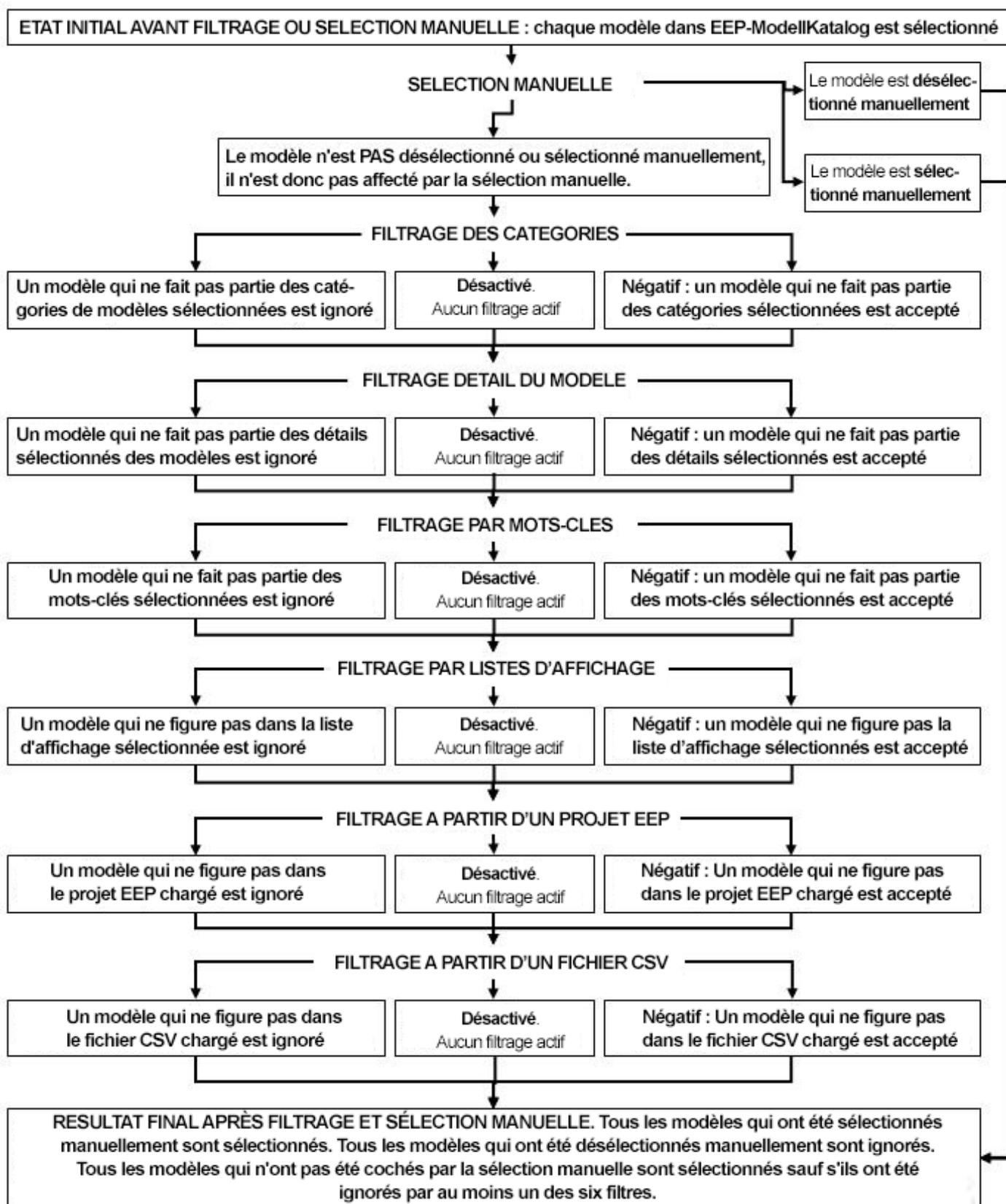
La sélection manuelle est toujours prioritaire pour déterminer le statut de sélection final d'un modèle. Si un modèle est sélectionné manuellement, il restera sélectionné quel que soit le réglage des filtres. De même, un modèle désélectionné manuellement restera toujours désélectionné quel que soit le paramétrage des filtres. Seul un modèle non sélectionné réagira aux filtres. Ces filtres au nombre de six ont un effet cumulatif. Cela signifie qu'un modèle non sélectionné manuellement est retenu si un des critères de sélection correspond à l'un des filtres. Vous trouverez à la page suivante un schéma illustrant ce principe de fonctionnement. La section **Filtrage** est accessible en cliquant sur **Affichage et filtrage** dans la barre de menu.



Chacun des filtres individuels possède une flèche avec laquelle vous pouvez réinitialiser le réglage par défaut. De plus, chacun des filtres possède un menu déroulant dans lequel vous pouvez spécifier si le filtrage est actif ou inactif. La troisième option **négatif** signifie également que le filtrage est actif, mais le résultat de la recherche sélectionne les modèles qui ne correspondent **pas** aux critères de recherche du filtre (par exemple si vous sélectionnez le matériel roulant, la requête retournera tous les modèles sauf ceux qui correspondent à la catégorie du matériel roulant).

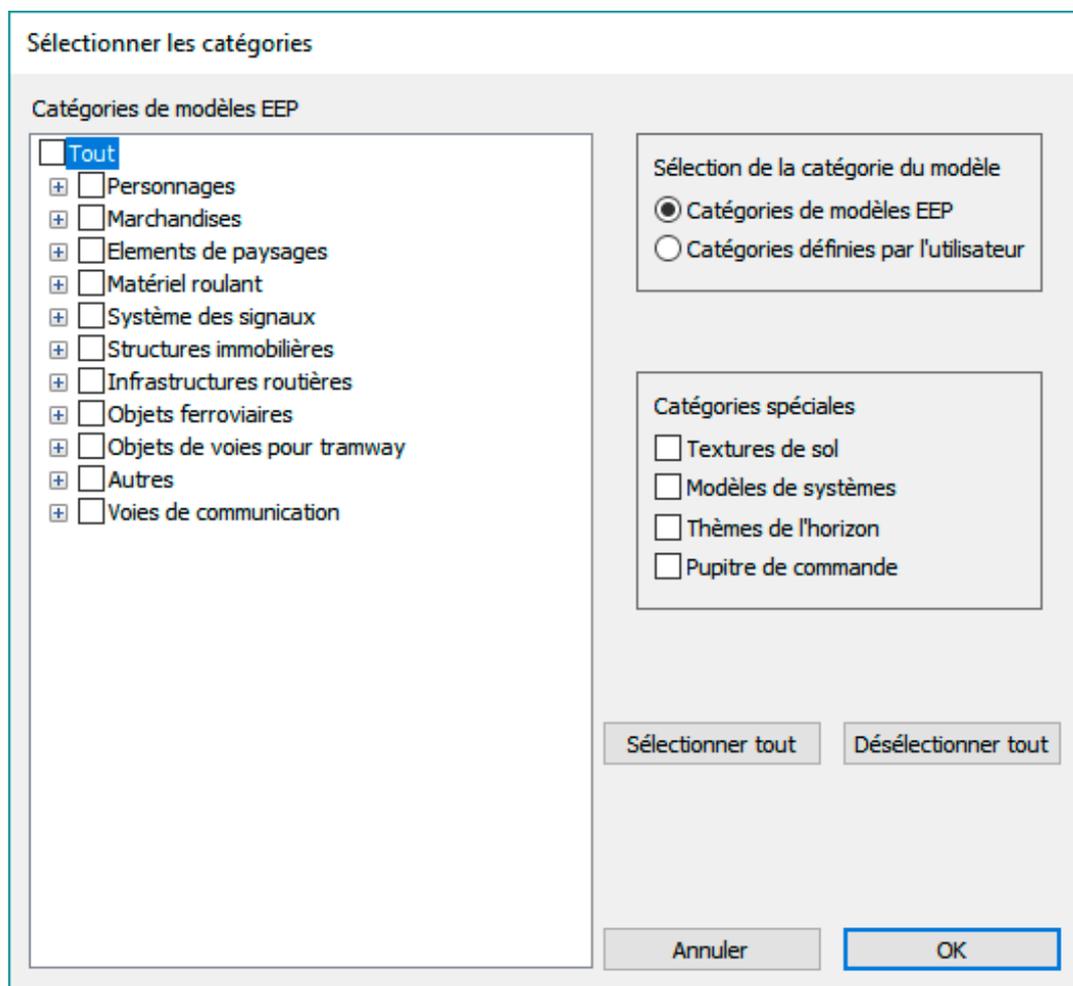
# Manuel officiel EEP-ModellKatalog

## 3 Description des fonctions du programme



### 3.6 Filtrage par catégories

Cliquez sur le bouton **Sélectionner les catégories...** pour ouvrir une nouvelle fenêtre dans laquelle vous pouvez spécifier quelles catégories doivent être sélectionnées pour le résultat du filtrage des modèles.



Deux boutons **Sélectionner tout** et **Désélectionner tout** permettent de sélectionner et désélectionner toutes les catégories en un seul clic de souris.

Confirmez votre choix en cliquant sur **OK**. Vous pouvez spécifier si ce filtrage par catégories doit être activé, désactivé ou avec effet négatif dans le menu déroulant dans la section filtrage de la fenêtre principale. Cliquez sur **Annuler** si vous voulez conserver votre ancienne sélection de catégories sans la modifier.

## 3 Description des fonctions du programme

### 3.7 Filtrage via les détails des modèles

Cliquez sur le bouton **Sélectionner les détails du modèle...** pour ouvrir une fenêtre dans laquelle vous pouvez cocher les propriétés qui doivent être prises en compte pour le résultat du filtrage via les détails des modèles.

Sélectionner les détails du modèle

Opération logique:  OU  ET

<input type="checkbox"/> Intérieur / Cabine	<input type="checkbox"/> Cabine animée
<input type="checkbox"/> Axes	<input type="checkbox"/> Fumée
<input type="checkbox"/> Texture personnalisée	<input type="checkbox"/> Feu
<input type="checkbox"/> Son	<input type="checkbox"/> Dispersion poussière
<input type="checkbox"/> Crochet de	<input type="checkbox"/> Influence du vent
<input type="checkbox"/> Transportable	<input checked="" type="checkbox"/> Technologie LOD
<input type="checkbox"/> Animation	<input type="checkbox"/> Vagues
<input type="checkbox"/> Modèle obsolète	<input type="checkbox"/> Agriculture
<input type="checkbox"/> Modèle dans votre propre	<input type="checkbox"/> Route à voie unique
<input type="checkbox"/> Modèle disponible	<input type="checkbox"/> PhysX
<input type="checkbox"/> Texte individuel	

Modèle de la boutique  Modèle de base  
 Modèle gratuit  Modèle personnel  
 Modèle doné

Version EEP:  Boutiques:

Nom du modèle (ou partie du modèle)

Description du modèle ou numéro de commande du set de modèles  
 OU

Constructeur  
  
Autre  
AB2 - Andreas Brassel  
AD1 - Andreas Döring  
AD2 - Andrea Dyqa

Constructeur  
 Créateur de texture personnalisée

Pays:  Mise en service:

Epoque:  Diffusion (plus de):

Publié de  jusqu'à

Réinitialiser tous les filtres Annuler OK

Ici, vous pouvez choisir les options librement. Le cadre de gauche contient les propriétés des modèles. Si vous cochez telle ou telle case, seuls les modèles qui possèdent cette propriété seront sélectionnés. Les symboles utilisés ont la signification suivante :

- Option désactivée, aucune action.
- tous les modèles correspondant à cette option seront sélectionnés.
- tous les modèles correspondant à cette option **ne seront pas** sélectionnés.

En haut du cadre, spécifiez pour le résultat du filtrage, si les propriétés doivent être liées avec un ET logique ou un OU. Un ET logique signifie que seuls les modèles qui possèdent **toutes** les propriétés cochées seront sélectionnés. Avec OU, il suffit que les propriétés des modèles

# Manuel officiel EEP-ModellKatalog

## 3 Description des fonctions du programme

correspondent **au moins** à une d'entre elles pour sélectionner les modèles en question.

Dans le cadre en bas à gauche se trouvent des options de filtrage pour le type de modèle (boutique TREND, gratuit, etc.). Cochez une des cases pour afficher uniquement les modèles correspondants. Vous pouvez également cocher plusieurs cases pour élargir votre sélection.

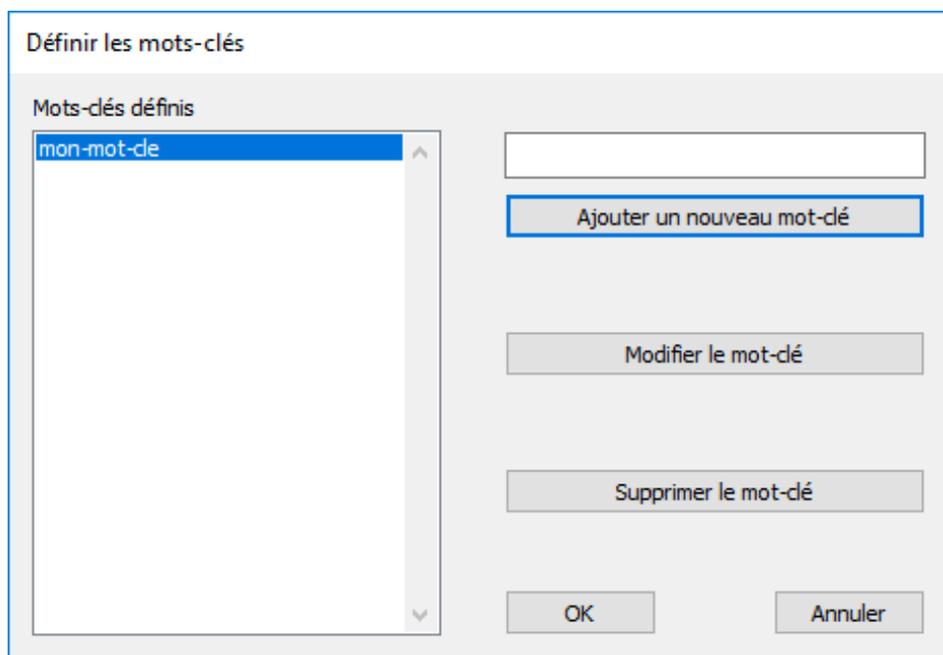
Tous les autres propriétés que vous pouvez définir dans la partie droite sont liées par un ET logique. Pour le pays, l'époque et la version EEP, veuillez choisir une option dans les listes déroulantes. Pour les boutiques en ligne et les constructeurs, plusieurs entrées peuvent également être sélectionnées à l'aide des touches **Shift** ou **Ctrl**.

Le bouton **Réinitialiser tous les filtres**, restaure les paramètres du filtrage par défaut. Pour lancer la recherche des modèles correspondants selon vos critères, cliquez sur **OK**. Pour fermer la fenêtre sans effectuer de recherche, cliquez sur **Annuler**.

Comme pour les autres filtres, vous pouvez spécifier si ce filtrage via les détails des modèles doit être activé, désactivé ou avec effet négatif dans le menu déroulant dans la section **filtrage** de la fenêtre principale.

### 3.8 Filtrage avec des mots-clés

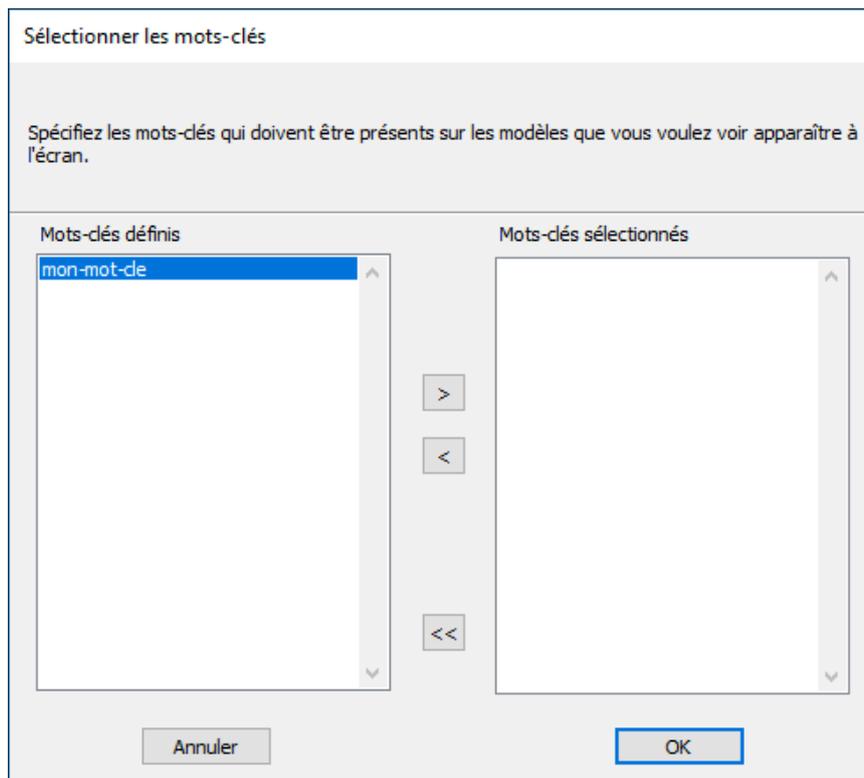
Pour accéder à la gestion des mots-clés, allez dans **Paramètres de filtrage avancés** dans la barre de menu supérieure et cliquez sur le bouton **Gestion des mots-clés** dans la section **Mots-clés**.



Dans cette fenêtre, vous pouvez ajouter de nouveaux mots-clés en les saisissant dans la zone de texte et en cliquant ensuite sur **Ajouter un nouveau mot-clé**. Une liste de tous les mots-clés enregistrés se trouve sur le côté gauche. Un mot-clé sélectionné dans la liste peut être modifié en cliquant sur **Modifier le mot-clé** et en entrant un nouveau nom dans la zone de texte qui apparaît. Pour supprimer un mot-clé, cliquez sur le bouton **Supprimer le mot-clé**.

Vous pouvez maintenant assigner les mots-clés définis aux modèles de votre choix. Si vous vous trouvez dans la vue détaillée d'un modèle, cliquez sur **Modifier les mots-clés du modèle** dans la section **Mots-Clés**. Dans la boîte de dialogue qui apparaît, tous les mots-clés que vous avez définis sont affichés à gauche. Déplacez les mots-clés que vous voulez assigner au modèle vers la liste de droite en cliquant sur les boutons fléchés. Cliquez ensuite sur **OK** pour valider l'affectation. Les mots-clés assignés à un modèle sont affichés dans la vue détaillée du modèle.

## 3 Description des fonctions du programme



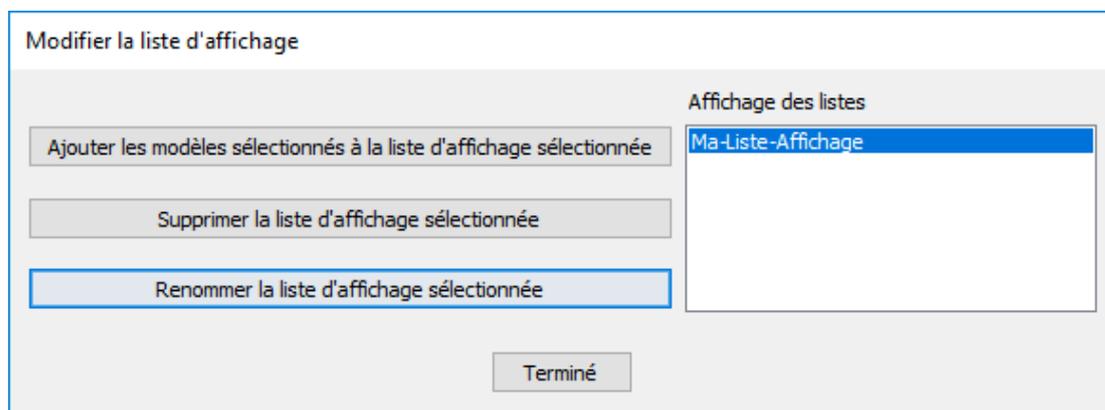
Au lieu d'assigner des mots-clés à un seul modèle, vous pouvez faire de même pour tous les modèles que vous avez sélectionnés. Pour ce faire, cliquez sur **Modifier les mots-clés des modèles sélectionnés**. Vous avez d'abord le choix d'ajouter des mots-clés aux modèles sélectionnés ou de les supprimer. La navigation dans les fenêtres de dialogue est similaire à l'ajout et la suppression de mots-clés pour un modèle unique, qui ont déjà été décrits ci-dessus.

Une fois que vous avez défini des mots-clés pour certains de vos modèles, vous pouvez utiliser le filtrage correspondant. Pour ce faire, cliquez sur **Affichage et filtrage** dans la barre de menu supérieure et cliquez sur le bouton **Sélectionner les mots-clés** dans la section **Filtrage**. Comme ci-dessus, choisissez les mots-clés pour les modèles qui doivent être sélectionnés.

Vous pouvez spécifier dans le menu déroulant si ce filtrage doit être activé, désactivé ou avec effet négatif. En cliquant sur la flèche de réinitialisation, le filtrage par mot-clé est restauré par défaut.

### 3.9 Filtrage via les listes d'affichage

Les listes d'affichage sont des listes de modèles internes au programme. Pour accéder à la gestion des listes d'affichage, allez dans **Paramètres de filtrage avancés** dans la barre de menu supérieure et **Gestion des listes d'affichage** dans la zone **Listes d'affichage**.



Un résumé des listes d'affichage enregistrées s'affiche dans la fenêtre. Vous pouvez ajouter tous les modèles actuellement sélectionnés à une liste d'affichage en surbrillance. Vous pouvez également supprimer ou renommer une liste d'affichage.

Pour enregistrer tous les modèles sélectionnés dans une nouvelle liste d'affichage, cliquez sur le bouton **Créer une nouvelle liste d'affichage...** et entrez un nom pour cette nouvelle liste dans la zone de texte.

Vous pouvez maintenant utiliser le filtrage à partir d'une liste d'affichage. Allez dans **Affichage et filtrage** dans la barre de menu et cliquez sur **Charger la liste d'affichage...** dans la section **Filtrage** et sélectionnez une liste d'affichage. Vous pouvez spécifier dans le menu déroulant si le filtrage de la liste d'affichage doit être activé, désactivé ou avec un effet négatif. Négatif signifie dans ce cas que seuls les modèles qui ne sont **pas** contenus dans la liste d'affichage sont sélectionnés. En cliquant sur la flèche de réinitialisation, le filtrage peut être réinitialisé.

Les modifications de la liste d'affichage sélectionnée peuvent être sauvegardées en cliquant sur le bouton **Sauvegarder les modifications de la liste d'affichage** dans la section **Afficher la liste**.

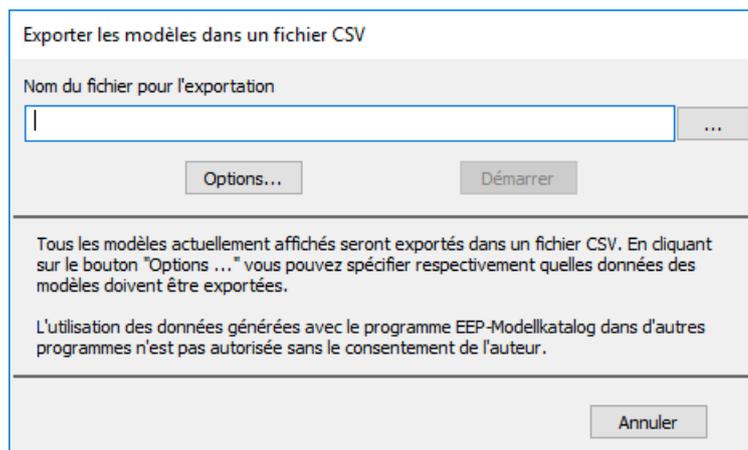
### 3.10 Filtrage via un projet EEP

EEP-Modellkatalog peut charger les projets EEP comme filtre. Pour ce faire, cliquez soit sur **Affichage et filtrage** dans la barre de menu supérieure, puis sur le bouton **Charger un projet EEP...** dans la section **Filtrage**, soit sur **Paramètres de filtrage avancés** dans la barre de menu supérieure et ensuite sur le bouton **Charger un projet EEP...** dans la section **Projets**. Dans les deux cas, vous devez sélectionner un fichier avec l'extension **.anl3**. Celui-ci est ensuite lu à partir EEP-Modellkatalog et une liste correspondante aux modèles contenus dans le projet est créée.

Vous pouvez maintenant utiliser le projet comme filtre. Utilisez le menu déroulant pour spécifier si le filtrage est activé ou désactivé. L'option **négatif** signifie que seuls les modèles qui ne sont pas contenus dans le projet EEP chargé sont sélectionnés. En cliquant sur la flèche de réinitialisation, le filtrage est réinitialisé par défaut.

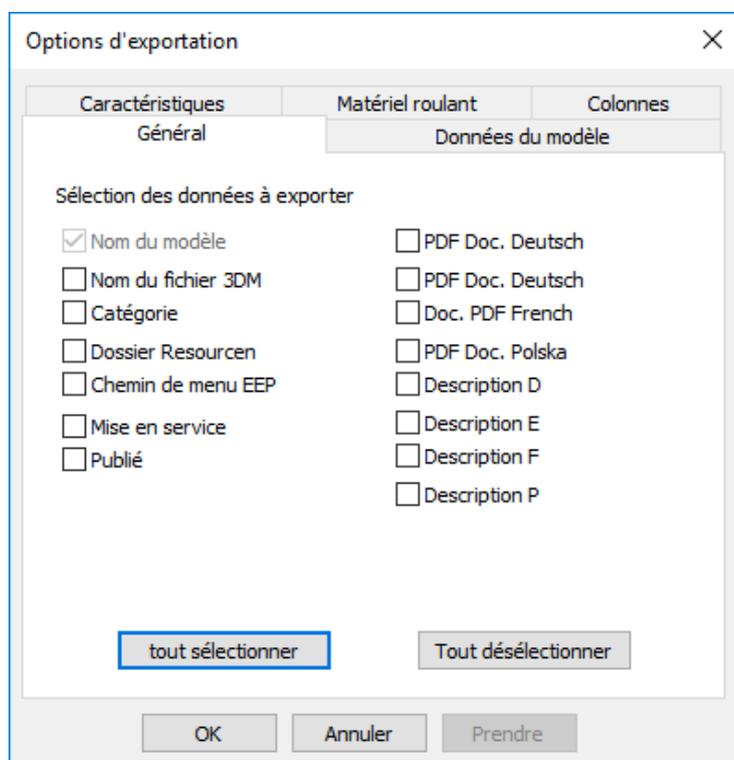
### 3.11 Exporter des modèles dans un fichier CSV

Vous pouvez exporter tous les modèles sélectionnés avec leurs informations dans un fichier CSV. Le format de fichier \*.csv choisi peut être ouvert avec tous les tableurs courants (par exemple Excel, Calc). Cliquez simplement sur **Paramètres de filtrage avancés** dans la barre de menu supérieure et cliquez sur **Exporter les modèles sélectionnés dans un fichier CSV** dans la section **Fichiers \*.CSV**.



Cliquez sur les trois points et sélectionnez un emplacement pour créer le fichier CSV.

Cliquez sur **Options...** pour définir les informations du modèle que votre fichier doit contenir et cochez les cases désirées.



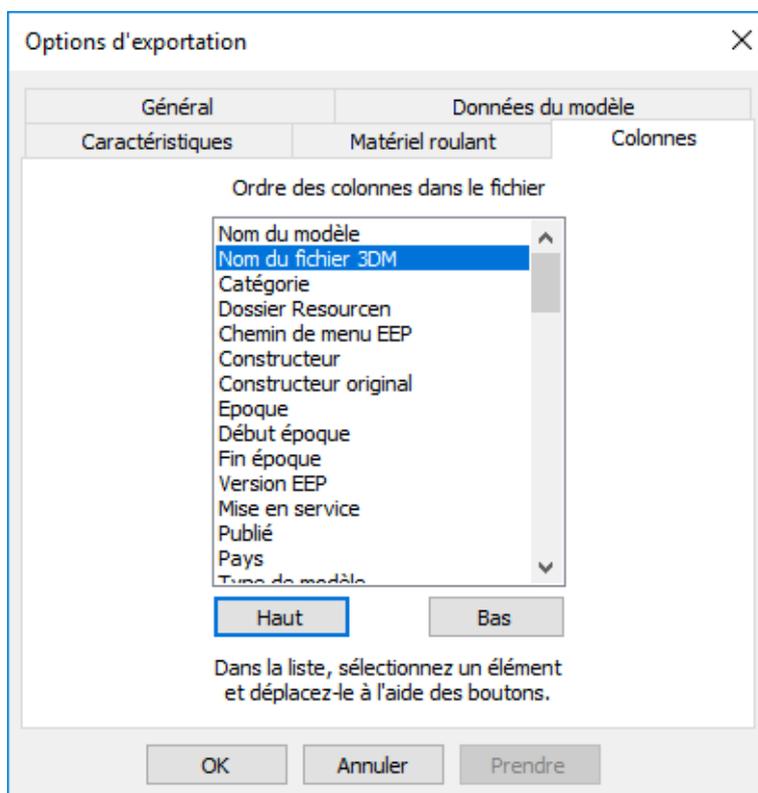
# Manuel officiel EEP-ModellKatalog

## 3 Description des fonctions du programme

Pour des raisons évidentes de clarté, les éléments qui peuvent être exportés sont divisés en différents onglets : **Général**, **Données du modèle**, **Caractéristiques**, **Matériel roulant** et **Colonnes**. Sous **Ordre des colonnes dans le fichier**, vous pouvez spécifier votre préférence de classement des propriétés dans le fichier CSV.

**!** Pour permettre une réimportation ultérieure du fichier .csv dans EEP-Modellkatalog, vous devez exporter au moins les colonnes **Nom du modèle**, **Nom du fichier 3DM**, **Catégorie** et **Dossier Resourcen**. Si vous n'avez pas sélectionné ces colonnes pour l'exportation, EEP-Modellkatalog affichera les avertissements en conséquence.

Une ligne est ajoutée dans le tableau pour chaque modèle. Une colonne est insérée pour chaque information du modèle. Vous pouvez définir l'ordre dans lequel les colonnes sont classées dans le fichier CSV dans l'onglet **Colonnes**. Le nom du modèle est toujours spécifié dans la première colonne du fichier CSV. Il figure donc en tête de liste des éléments exportés. Tous les éléments ci-dessous peuvent être triés librement.



Cliquez sur **OK** et dans la boîte de dialogue d'origine cliquez sur **Démarrer** pour débiter l'exportation du fichier CSV.



Toutes les options d'exportation sont conservées lorsque la fenêtre et EEP-Modellkatalog sont fermés. Par conséquent, vous spécifiez qu'une seule fois la séquence souhaitée. Libre à vous de la modifier par la suite.

Si vous avez chargé un projet EEP comme filtrage via un projet EEP, vous trouverez le bouton **Exporter les modèles du projet EEP dans un fichier CSV...** dans la section **Projets**. La procédure est la même que celle décrite ci-dessus, sauf qu'une liste des modèles contenus au sein du projet EEP est exportée à la place des modèles sélectionnés dans la fenêtre d'affichage. Le fichier CSV est également plus détaillé parce qu'il contient d'autres informations utiles sur le projet EEP.

### 3.12 Filtrage via un fichier CSV

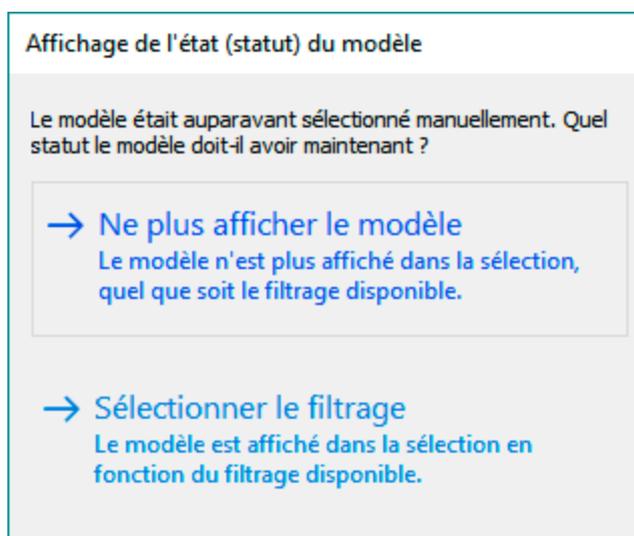
Identique aux projets EEP, EEP-Modellkatalog peut également lire les fichiers CSV si celui-ci contient au moins les colonnes **Nom du modèle**, **Nom du fichier 3DM**, **Catégorie** et le chemin du **dossier Resourcen**. Dans la barre de menu supérieure, cliquez dans **Affichage et filtrage** puis dans la zone **Filtrage** cliquez sur le bouton **Charger un fichier CSV**, ou allez dans la zone **Paramètres de filtrage avancés** dans la barre de menu supérieure et ensuite dans la zone **Fichiers CSV** cliquez sur le bouton **Charger un fichier CSV**. Celui-ci est ensuite analysé à partir d'EEP-Modellkatalog et une liste des modèles contenus dans ce fichier est créée.

Vous pouvez maintenant utiliser le filtrage via un fichier CSV. Utilisez le menu déroulant pour spécifier si le filtrage est activé ou désactivé. L'option "négatif" signifie que seuls les modèles qui ne sont pas contenus dans le fichier CSV seront sélectionnés. En cliquant sur la flèche de réinitialisation, le filtrage peut être réinitialisé.

### 3.13 Sélection manuelle

Indépendamment du filtrage de l'affichage par les six filtres disponibles et de la sélection associée des modèles qui répondent aux critères de filtrage, EEP-Modellkatalog offre la possibilité de sélectionner et désélectionner manuellement les modèles. Pour ce faire, cliquez sur la case à cocher située dans le coin inférieur droit de l'image du modèle. Une coche signifie que le modèle est sélectionné. L'absence de coche signifie que le modèle n'est pas sélectionné. Si la case à cocher est de couleur rouge, il s'agit d'une sélection manuelle. Sinon, la sélection résulte du paramétrage des filtres.

Un cas particulier se présente si vous souhaitez utiliser la sélection manuelle pour définir un modèle déjà sélectionné par le paramétrage des filtres.



Vous pouvez décider si vous souhaitez conserver le statut d'affichage pour le paramétrage des filtres (Sélectionner le filtrage) ou si le nouveau statut d'affichage est enregistré comme sélection manuelle pour ne plus être sous l'influence des filtres (Ne plus afficher le modèle).

La sélection manuelle peut être complètement annulée en cliquant sur le bouton **Réinitialiser la sélection manuelle** dans le menu **Affichage et filtrage**, section **Filtrage**

### 3.14 Combinaisons de filtres

Bien entendu, EEP-Modellkatalog vous offre la possibilité d'enregistrer les réglages des six filtres, afin qu'ils puissent être chargés à nouveau si nécessaire et que vous n'ayez pas à reprendre à chaque fois depuis le début les précédents réglages. Dans la section "Filtrage", vous trouverez les combinaisons de filtres nécessaires à cet effet.

Cliquez sur le bouton **Enregistrer ou modifier des combinaisons de filtres** pour enregistrer la combinaison actuelle des filtres et leurs réglages.

The screenshot shows a dialog box titled "Enregistrer ou modifier des combinaisons de filtres". It is divided into two main sections. The top section has two columns: "Liste des combinaisons de filtres enregistrées" on the left and "Description de la combinaison" on the right. Below these columns are four buttons: "Enregistrer le filtrage en tant que nouvelle combinaison de filtres", "Remplacer la combinaison de filtres sélectionnée", "Supprimer la combinaison de filtres sélectionnée", and "Renommer la combinaison de filtres sélectionnée". At the bottom right of the dialog is a "Fermer" button.

Sur le côté gauche, vous trouverez une liste de toutes les combinaisons de filtres que vous avez enregistrées. Si vous sélectionnez l'une de ces combinaisons, le texte descriptif sauvegardé (facultatif) s'affiche à droite. Vous pouvez supprimer ou renommer la combinaison de filtres sélectionnée.

Si vous souhaitez enregistrer les filtres actifs dans une nouvelle combinaison de filtres, cliquez sur **Enregistrer le filtrage en tant que nouvelle combinaison de filtres**. Vous pouvez ensuite saisir un nom pour cette combinaison et un texte descriptif à droite (facultatif). Confirmez votre choix en cliquant sur le bouton **Fermer**. Pour remplacer uniquement une combinaison de filtres existante, sélectionnez-la et cliquez sur **Remplacer la combinaison de filtres sélectionnée**.

### 3.15 Modèles obsolètes



Cette fonction dans EEP-Modellkatalog n'est active que si l'option **Cacher les modèles obsolètes** est désactivée dans les paramètres du programme et ne fonctionnera sans erreur que si Resource.pak a été fusionné avec le dossier **Resourcen**. De plus, après une mise à jour d'EEP, les modèles doivent être scannés pour appliquer les modifications dans EEP-Modellkatalog.

En complément à partir de la version X d'EEP ou d'une version supérieure, EEP-Modellkatalog vous permet également de gérer les "*anciens modèles*". Il s'agit des modèles qui ne sont plus affichés dans EEP.

Pour ce faire, sélectionnez tous les modèles que vous voulez définir comme "*obsolètes*" ou pour lesquels vous souhaitez annuler cette valeur. Allez dans **Paramètres de filtrage avancés** dans la barre de menu supérieure et reportez-vous à la section **Modèles obsolètes**.

Pour définir les modèles comme étant obsolètes, cliquez sur le bouton **Marquer tous les modèles sélectionnés comme obsolètes** et confirmez en cliquant sur **Oui**. Les modèles sélectionnés au sein de votre inventaire sont ensuite répertoriés comme obsolètes dans EEP-Modellkatalog et dans la version EEP liée à EEP-Modellkatalog. Afin de prendre en compte les changements, il est nécessaire de scanner à nouveau les modèles dans EEP. Pour annuler la valeur "*obsolète*" d'un modèle, cliquez sur le bouton **Annuler l'obsolescence des modèles sélectionnés**.

Vous pouvez également marquer des modèles individuels comme obsolètes ou les désélectionner lorsque vous vous trouvez dans la vue **Détail du modèle**. Les deux boutons **Marquer les modèles sélectionnés comme obsolète** et **Annuler l'obsolescence du modèle affiché** existent à cet effet.

### 3.16 Panier

Dans le menu **Gestion des données et aide**, vous trouverez le bouton **Voir le panier...** Après avoir sélectionné cet élément dans le menu, le panier en cours s'affiche.

Panier

Commande n°	Prix	Description
V10NSK20161	3.49€	Modernisierungs-Gepäckwagen der DBAG in Epoche V
V90NSB30016	39.99€	Anlage Nienburg (Weser) - Vollversion
V10NRH20022	7.00€	Rungenwaggons Smr35 Epoche IIIb - Set3

Prix TTC 50.48€

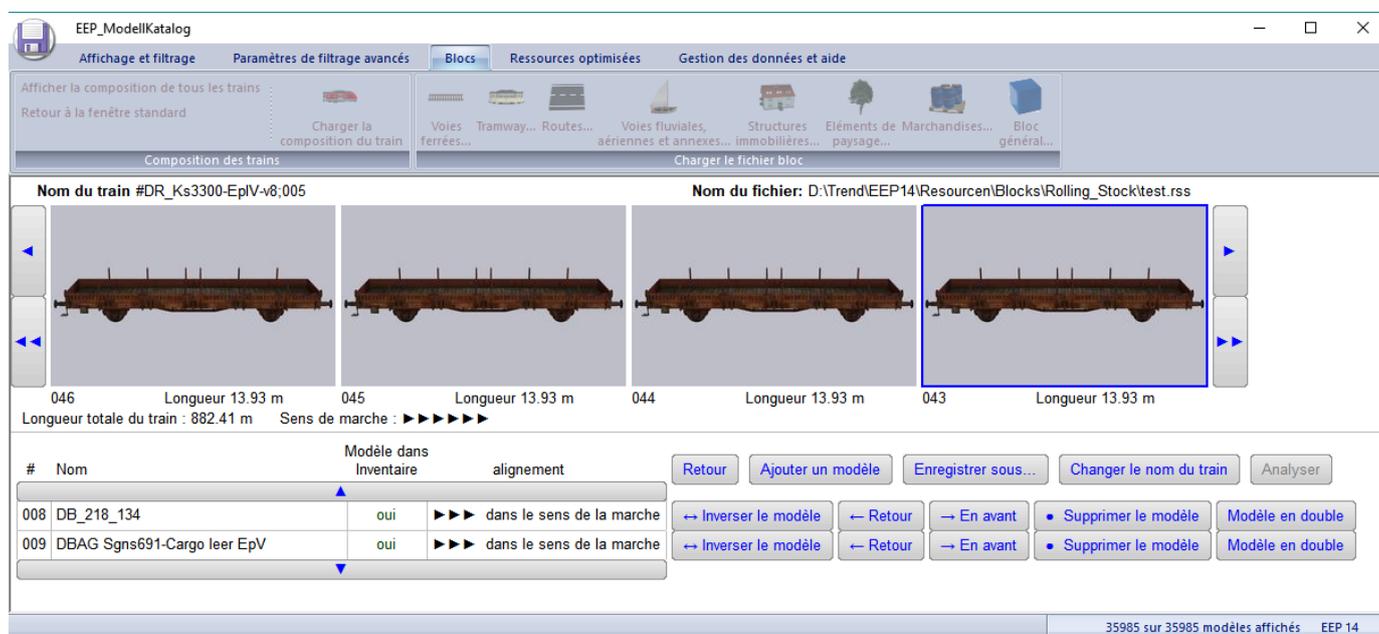
Supprimer un élément Imprimer la commande par fax...  
Tout supprimer Fichier pour la commande par courriel... Annuler OK

Vous voyez ici les modèles et/ou les sets contenus dans le panier ainsi que les descriptions et les prix mis à jour quotidiennement obtenus à partir d'EEP-Modellkatalog via Internet directement dans la boutique TREND. En cliquant sur le bouton **Imprimer la commande par fax...**, vous imprimez le fax de la commande correspondante que vous pouvez ensuite envoyer facilement au numéro de fax indiqué. Si vous souhaitez passer une commande par e-mail, vous pouvez créer un fichier avec le détail de votre commande, que vous pouvez ensuite envoyer à TREND avec votre logiciel de messagerie habituel.

### 3.17 Afficher et éditer des blocs

Il est également possible d'afficher dans EEP-Modellkatalog les modèles requis dans n'importe quel fichier bloc d'EEP. Pour ce faire, cliquez sur **Blocs** dans la barre de menu supérieure. Dans le cas des blocs de voies, des structures immobilières, d'éléments de paysage, de marchandises etc, seuls les modèles requis pour le bloc sont affichés après avoir ouvert le fichier bloc correspondant. Les blocs multi-calques (bloc général) ne sont possibles qu'à partir d'EEP 13. Le filtrage n'est pas possible.

L'affichage des blocs pour le matériel roulant, également appelés fichier train, est beaucoup plus détaillé. Cliquez sur **Charger la composition du train...** pour accéder au détail du train de cette composition.



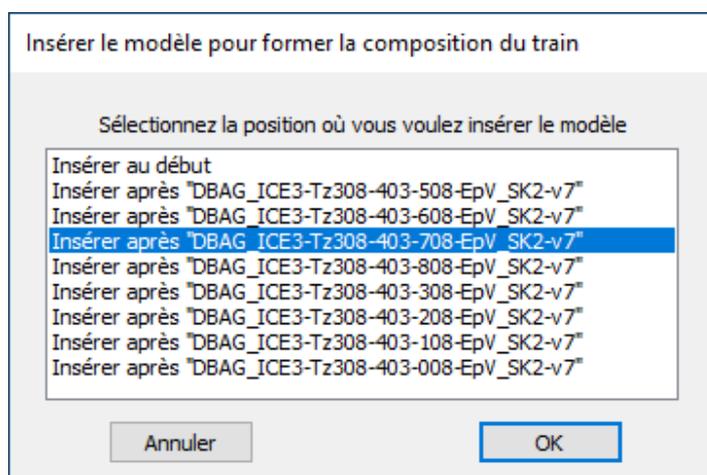
La composition du train sera affichée, comme elle le serait dans EEP. En plus de l'affichage de la longueur totale du train, vous y trouverez également la longueur des différents modèles, ainsi que l'indication du nom du modèle et si vous avez les modèles dans votre inventaire ou pas. Les différents modèles qui composent le train peuvent être inversés, effacés ou réarrangés à l'intérieur de celui-ci. En cliquant sur le bouton **Changer le nom du train**, vous pouvez modifier le nom à votre guise.

De plus, de nouveaux modèles peuvent être insérés à n'importe quel endroit du train. Pour ce faire, cliquez sur **Ajouter un modèle**. Dans la vue mosaïque, sélectionnez le modèle que vous

# Manuel officiel EEP-ModellKatalog

## 3 Description des fonctions du programme

voulez insérer en double-cliquant dessus. Bien sûr, vous pouvez également utiliser les filtres en cliquant sur **Affichage et filtrage** dans la barre de menu supérieure.



Une fenêtre apparaît pour sélectionner la position du modèle dans le train. Sélectionnez une des options de la liste et cliquez sur **OK**. Lorsque vous sélectionnez la position dans le train, notez que les modèles sont numérotés de droite à gauche. Si vous désirez dupliquer un modèle, cliquez sur le bouton du même nom.

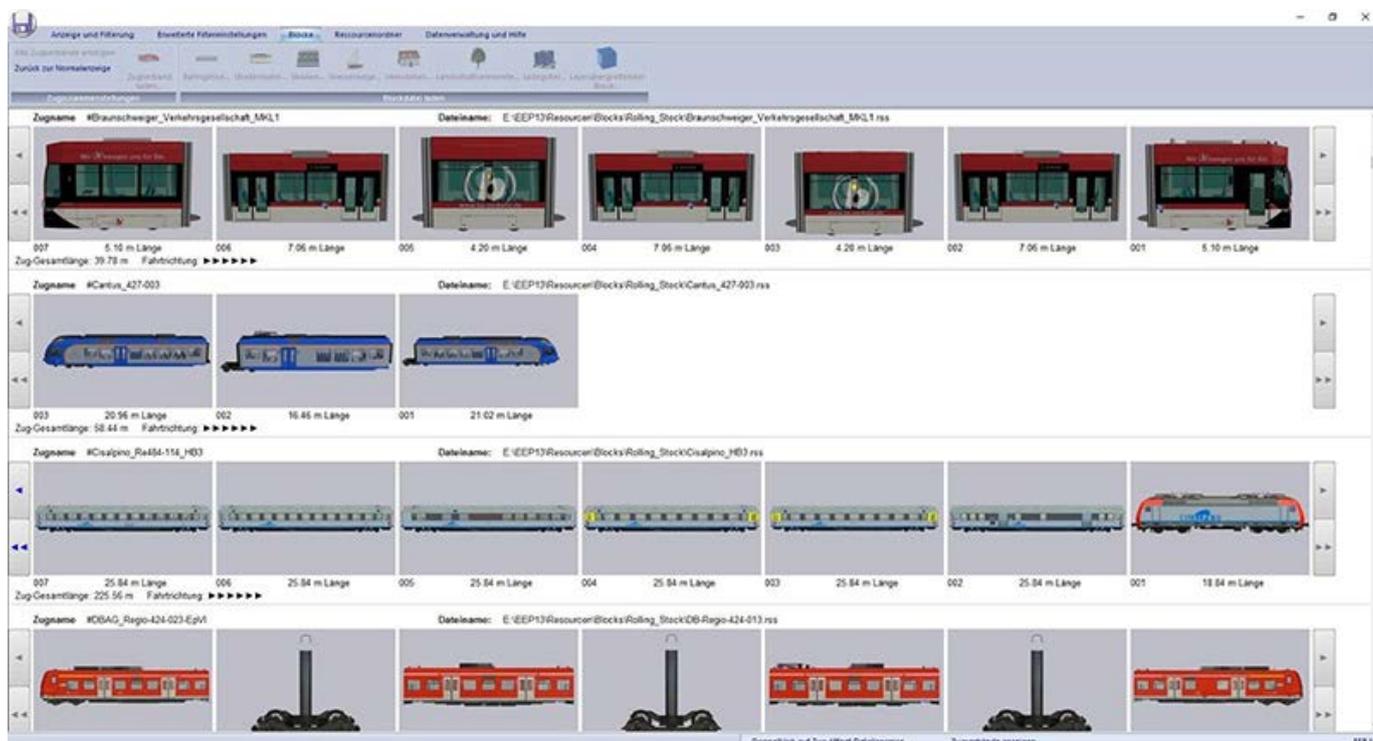
Pour enregistrer la composition du train modifiée sous un nouveau nom, cliquez sur le bouton **Enregistrer sous...**

**!** Le bouton **Analyser** tout à fait à droite est actif uniquement si le plug-in d'analyse de train est installé. Pour plus d'informations, voir le [chapitre 4](#). En cliquant sur ce bouton, les données nécessaires à l'analyse sont transférées au plug-in et celui-ci est démarré.

En plus de visualiser une seule composition de train à la fois, EEP-Modellkatalog vous permet également d'afficher toutes les compositions enregistrées dans votre dossier *Resourcen* en même temps. Dans la section **Charger le fichier bloc**, cliquez sur le bouton **Afficher toutes les compositions des trains**, après quoi toutes vos compositions seront lues et affichées comme dans l'image ci-dessous. Notez que seules les compositions situées dans le dossier *Resourcen/Blocks/Rolling\_Stock* sont lues par défaut. Vous pouvez définir jusqu'à deux autres dossiers supplémentaires dans les paramètres experts. Bien entendu, les sous-dossiers correspondants sont également lus.

## 3 Description des fonctions du programme

Double-cliquez sur l'une des rames pour accéder à la vue complète de la composition et éditez-la si nécessaire. Pour revenir à l'affichage mosaïque ou de la liste, cliquez sur **Retour à la fenêtre standard** en haut du sous-menu.



### 3.18 Dossier de ressources optimisé

! La fonction EEP-Modellkatalog décrite ici ne fonctionnera correctement que si l'archive Ressourcen.pak a été fusionnée dans le dossier des ressources. De plus, après avoir paramétré un dossier de ressources optimisé dans EEP, vous devez **scanner les modèles** afin d'appliquer les modifications dans EEP-Modellkatalog.

Pour créer un dossier de ressources optimisé, dans **Ressources optimisées** dans la barre de menu principale et dans la section **Fonctions des dossiers** et cliquez sur le bouton **Créer un dossier de ressources optimisées**.

Un dossier de ressources optimisé peut être créé à partir des modèles en cours de sélection. Contrairement à votre dossier de ressources habituel, le dossier de ressources optimisé contiendra uniquement les modèles que vous avez sélectionnés dans EEP-Modellkatalog.

## 3 Description des fonctions du programme

! L'utilisation pertinente et le choix pour la création de ressources optimisées à l'aide d'EEP-Modellkatalog permettent d'éviter la perte éventuelle de modèles dues à des dys-fonctionnements ou à des erreurs d'utilisation. Néanmoins, nous vous recommandons vivement de créer une copie à partir du dossier *Resourcen* original. Pour ce faire, cliquez sur le bouton du même nom en haut dans la section **Sauvegarde et restauration**.

Pour créer ce dossier, définissez votre sélection et cliquez sur **Créer un dossier de ressources optimisé...** Si vous n'avez pas encore fait de copie de votre dossier *Resourcen*, un message d'avertissement apparaît. Veillez vous assurer que vous avez sauvegardé votre dossier *resourcen* au préalable. Une fois terminé, la fenêtre suivante s'ouvrira dans laquelle vous pourrez entrer un nom pour vos ressources et une description :

Description du dossier "resourcen"

Description du dossier "resourcen"	Description
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Confirmez la création d'un nouveau dossier de ressources en cliquant sur **Créer**. Pour comprendre la structure et comment créer des dossiers de ressources optimisés, veuillez ouvrir le dossier *Resourcen* de votre version EEP.

# Manuel officiel EEP-ModellKatalog

## 3 Description des fonctions du programme

 Gleisobjekte	14/12/2017 18:59	Dossier de fichiers
 Gleisstile	14/12/2017 18:59	Dossier de fichiers
 Goods	14/12/2017 18:59	Dossier de fichiers
 Horizons	16/10/2018 18:00	Dossier de fichiers
 Immobilien	16/10/2018 18:00	Dossier de fichiers
 Lselemente	14/12/2017 18:59	Dossier de fichiers
 MissingModels	22/11/2017 20:34	Dossier de fichiers
 MK01_Gleisobjekte	13/11/2018 17:38	Dossier de fichiers
 MK01_Gleisstile	13/11/2018 17:38	Dossier de fichiers
 MK01_Goods	13/11/2018 17:38	Dossier de fichiers
 MK01_Horizons	13/11/2018 17:38	Dossier de fichiers
 MK01_Immobilien	13/11/2018 17:38	Dossier de fichiers
 MK01_Lselemente	13/11/2018 17:38	Dossier de fichiers
 MK01_Omegas	13/11/2018 17:38	Dossier de fichiers
 MK01_Rollmaterial	13/11/2018 17:38	Dossier de fichiers
 MK01_Signale	13/11/2018 17:38	Dossier de fichiers

Vous remarquerez que les dossiers *MK01\_Gleisobjekte*, *MK01\_Gleisstile*, *MK01\_Goods*, *MK01\_Horizons*, *MK01\_Immobilien*, *MK01\_Lselemente*, *MK01\_Omegas*, *MK01\_Rollmaterial* et *MK01\_Signale* ont été recréés. Ces dossiers sont une copie des dossiers *Gleisobjekte*, *Gleisstile*, *Goods*, *Horizons*, *Immobilien*, *Lselemente*, *Omegas*, *Rollmaterial* et *Signale*, à la différence que seuls les modèles que vous avez précédemment sélectionnés dans EEP-Modellkatalog ont été copiés.

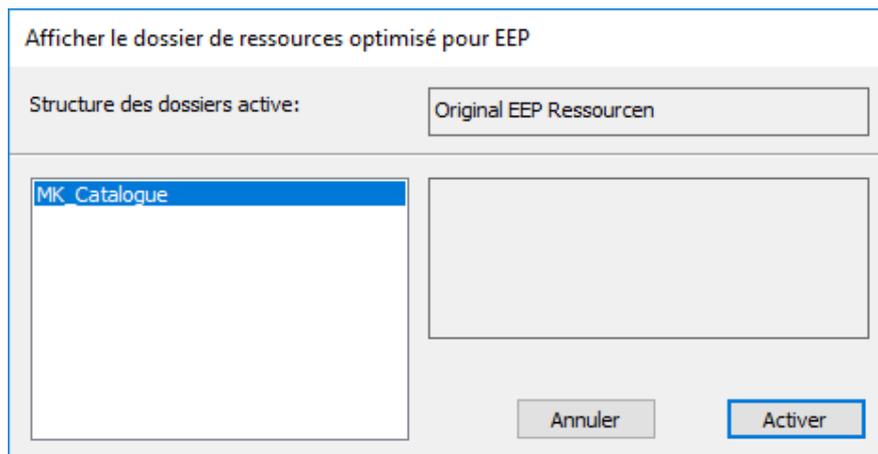
Les modèles disponibles pour la réalisation d'un projet EEP sont toujours situés dans les dossiers *Gleisobjekte*, *Gleisstile*, *Goods*, *Horizons*, *Immobilien*, *Lselemente*, *Omegas*, *Rollmaterial* et *Signale*. Afin d'avoir seulement les modèles disponibles au sein des dossiers des ressources optimisées au lieu des dossiers originaux dans EEP, vous seriez tenté de renommer les dossiers précédents *Gleisobjekte*, *Gleisstile*, *Goods*, *Horizons*, *Immobilien*, *Lselemente*, *Omegas*, *Rollmaterial* et *Signale* et supprimer le préfixe *MK??\_* dans le nom des dossiers nouvellement créés.

**Surtout, ne procédez jamais ainsi !**

EEP-Modellkatalog dispose à cet effet de sa propre gestion interne des ressources. Vous devez donc éviter toute intervention manuelle dans votre dossier *Resourcen*. Cliquez sur **Afficher le dossier optimisé pour EEP** dans EEP-Modellkatalog. Vous pouvez choisir parmi tous les dossiers de ressources optimisées que vous avez créés jusqu'à présent.

# Manuel officiel EEP-ModellKatalog

## 3 Description des fonctions du programme



Cliquez sur **Activer** pour activer le dossier de ressources optimisé que vous avez sélectionné. Observez ce qui se passe dans le dossier de ressources de votre programme EEP. Vous pouvez ainsi réactiver vos ressources d'origine à tout moment.

L'installation de nouveaux modèles via l'installateur de modèle d'EEP a toujours lieu dans le dossier de ressources actif et l'installation devrait donc généralement se produire qu'après la réactivation du dossier de ressources original. Après avoir installé de nouveaux modèles EEP, cliquez sur **Mettre à jour la copie à partir du dossier resourcen d'origine...** Il en résulte 3 choses : 1. les modèles mal installés dans les ressources optimisées sont déplacés vers les ressources d'origine ; 2. le dossier de sauvegarde des ressources est mis à jour ; 3. un nouveau rapprochement de l'inventaire EEP est effectué. Cela signifie que vous ne devez plus exécuter la fonction **Correspondance avec l'inventaire d'EEP...** par la suite.

Bien entendu, les dossiers de ressources optimisés qui ont été créés peuvent également être supprimés. Pour ce faire, cliquez sur **Supprimer le dossier des ressources optimisé**. Sélectionnez les ressources à supprimer et confirmez en cliquant sur **Supprimer**.

Notez que la création de dossiers de ressources optimisés s'effectue via des liens. Par conséquent, leur génération ne nécessite pas de capacité de stockage importante sur le disque dur. Avec les liens, les fichiers modèles apparaissent dans le dossier comme si ceux-ci étaient stockés physiquement. En réalité, cependant, il ne s'agit que d'un lien vers le modèle existant dans l'autre dossier de ressources.

! Ce n'est que lorsque tous les liens vers un fichier ont été supprimés que le fichier lui-même sera supprimé. Cependant, comme le dossier de ressources "*original*" ne peut pas être supprimé via EEP-Modellkatalog, la perte de données est pratiquement impossible à moins que vous n'interveniez manuellement et que vous ne le supprimiez ou ne le déplaciez vous-même. Par conséquent, apportez des modifications manuelles au dossier de ressources uniquement si vous savez ce que vous faites ! Sinon, utilisez seulement EEP-Modellkatalog pour la gestion des ressources !

Le contenu d'un dossier de ressources optimisé peut être consulté dans EEP-Modellkatalog. Cliquez sur **Chargement et affichage du dossier des ressources optimisées**, sélectionnez le dossier de ressources souhaité et confirmez en cliquant sur **OK**. L'écran affiche alors tous les modèles contenus dans le dossier de ressources optimisé. Ici, le filtrage n'est pas possible.

Pour rendre possible le filtrage, vous pouvez convertir les dossiers de ressources optimisés en listes d'affichage, qui peuvent ensuite être utilisées comme filtrage en listes d'affichage. Pour créer une liste d'affichage, cliquez sur le bouton **Créer une liste d'affichage à partir du dossier chargé...**

Si, pour une raison quelconque, vous n'avez plus l'utilité d'utiliser les ressources optimisées, cliquez sur **Restaurer les dossiers des ressources à partir de la sauvegarde....** Notez qu'il peut y avoir un risque de perdre des modèles si vous n'avez pas mis à jour la copie du dossier *resourcen* original après chaque installation de modèles !

## 4 Plugin EEP-Modellkatalog : Analyse composition des trains

### 4 Plugin EEP-Modellkatalog : Analyse composition des trains

Ce chapitre vous présente le plug-in d'analyse de la composition des trains pour EEP-Modellkatalog. Il s'agit d'un outil supplémentaire gratuit qui peut être utilisé pour étudier avec précision et en dehors d'EEP le comportement de conduite des trains.

#### 4.1 Objectifs du plugin

Ce plugin est destiné à reproduire le comportement de conduite future d'une rame de train dans EEP à partir des données brutes du matériel roulant. Pour ce faire, les données de base (puissance, rapports de transmission, force de freinage, etc.) des modèles sont récupérées à partir du catalogue EEP vers le plugin.

Il est également possible de saisir ces données manuellement. Vous pouvez également obtenir ces données à partir de l'Explorateur de propriétés (Eigenschaften-Explorer) ou Home-Nostrukturator pour le matériel roulant développé par vous-même.

Le plugin peut alors calculer la vitesse et la pente maximales pouvant être franchies par l'ensemble de la composition du train dans EEP. De plus, il existe une option d'analyse générale dans laquelle il est possible d'entrer n'importe quelle vitesse au démarrage, la vitesse cible et le dénivelé du parcours. Le comportement d'accélération et de déplacement du train peut ensuite être analysé à l'aide d'un tableau de données, d'un diagramme accélération-temps, d'un diagramme vitesse-temps, d'un diagramme vitesse-temps ou d'un diagramme distance-temps. Les différentes rames peuvent ainsi être comparées dans leurs propriétés et les modèles en cours de développement peuvent être "*pré-testés*" rapidement et facilement sans avoir recours à EEP.

## 4 Plugin EEP-Modellkatalog : Analyse composition des trains

### 4.2 Configuration système requise pour le plugin

#### Systeme d'exploitation :

- Windows 7, 8, 10
- Espace disque et mémoire disponible

#### Composants Microsoft requis :

- Microsoft.NET Framework 4.5
- Visual Basic Power Packs 10

Si vous recevez un message d'erreur lors de l'exécution du programme indiquant qu'il manque l'un de ces deux composants, installez alors le "*Component Check*" que vous pouvez télécharger gratuitement sur le site web : <https://www.sw1-eep.de/>

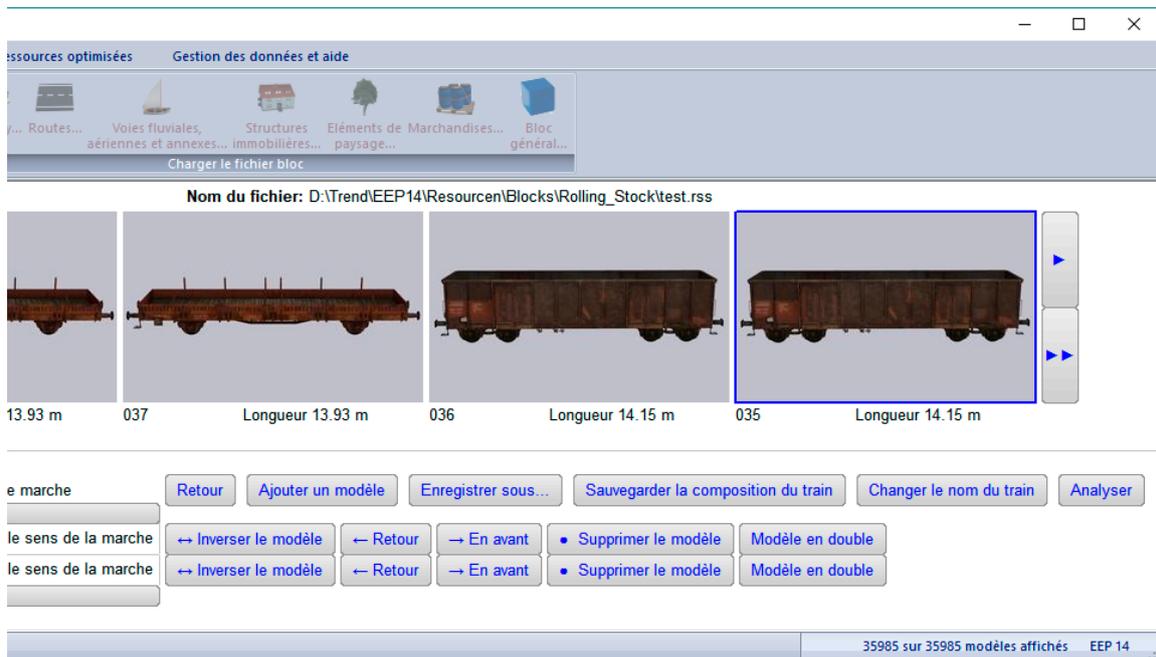
### 4.3 Téléchargez et démarrez le plugin

Téléchargez l'archive zip et décompressez-la. Installez le plugin en exécutant Setup-exe en tant qu'administrateur. Si vous obtenez un message d'erreur indiquant que Microsoft.NET Framework 4.5 ou Visual Basic Power Packs 10 est manquant lors de l'exécution du programme, veuillez installer le "*Component Check*", que vous pouvez télécharger gratuitement sur le site web : <https://www.sw1-eep.de/>

Après l'installation, il y a trois possibilités pour démarrer le plugin. Dans la vue détaillée du modèle (si le matériel roulant sélectionné possède un moteur) et dans la fenêtre de compositions des trains, vous trouverez complètement à droite un bouton **Analyser**.

# Manuel officiel EEP-ModellKatalog

## 4 Plugin EEP-Modellkatalog : Analyse composition des trains



Si vous cliquez sur l'un de ces boutons, les données du matériel roulant (frottement, puissance, etc.) du modèle en question sont transférées directement dans le plug-in. Celui-ci démarre automatiquement et le modèle ou le train peut être analysé directement.

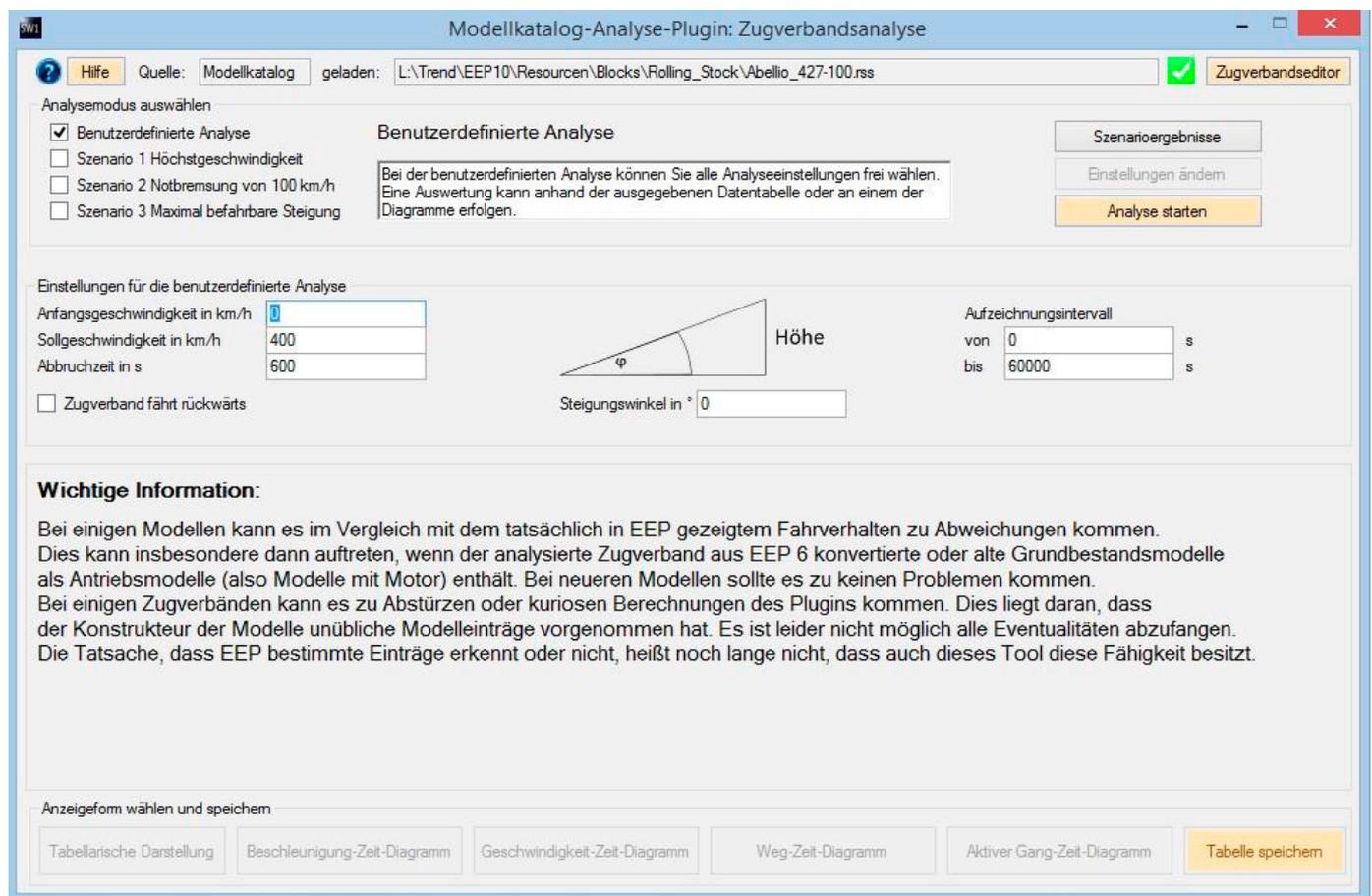
Caractéristiques du matériel roulant		Analyser	
	Valeur d'origine		Valeur d'origine
Poids:	28000 kg	1ère vitesse:	-3,40
Force de freinage:	60,00 kN	2ème vitesse:	-5,80
Friction:	3,39 kN	3ème vitesse:	-12,00
Puissance:	550 kW	4ème vitesse:	12,00
Rayon de la roue motrice:	0 cm	5ème vitesse:	5,80
Rotation par mn 1:	200,0 rpm	6ème vitesse:	3,40
Rotation par mn 2:	1500,0 rpm		
Rotation par mn 3:	2300,0 rpm		

Le raccourci sur le bureau, que vous pouvez créer pendant l'installation, est la troisième possibilité de démarrer le programme. Ce raccourci ne démarre pas directement l'outil d'analyse, mais ouvre l'éditeur de composition des trains. L'outil d'analyse et l'éditeur de composition des trains sont décrits en détail ci-dessous.

## 4 Plugin EEP-Modellkatalog : Analyse composition des trains

### 4.4 L'outil d'analyse du plugin

Si vous démarrez le plugin via l'un des deux boutons **Analyser** dans EEP-Modellkatalog, vous arriverez directement dans l'outil d'analyse. La ligne supérieure contient la "Source". Dans ce cas, il s'agit du catalogue des modèles EEP. Il indique également quel modèle ou quel train a été chargé. Ici, regardez la composition du train "Abellio\_427-100.rss" dans EEP-Modellkatalog. Cliquez sur le bouton **Analyse**. A ce stade, les données nécessaires (frottement, puissance, etc.) ont déjà été lues. Cela signifie que l'analyse peut commencer immédiatement. Si vous voulez modifier le train d'une manière ou d'une autre, ouvrez l'éditeur de train. Le bouton à cet effet se trouve dans le coin supérieur droit. L'éditeur de compositions des trains est présenté ci-dessous.



En général, quatre modes d'analyse différents sont disponibles. Le premier est l'analyse définie par l'utilisateur ou les trois autres modes sont prêts à l'emploi.

## 4 Plugin EEP-Modellkatalog : Analyse composition des trains

Le mode 1, le train accélère de 0 km/h à sa vitesse maximale en ligne droite. Le résultat du calcul dans ce mode est la vitesse maximale, la plus forte accélération et le temps d'accélération de 0 à 100.

Le mode 2, le train freine de 100 km/h à 0 km/h en ligne droite. Le résultat du calcul dans ce mode est le temps et la distance de freinage.

Le mode 3 calcule le degré de la pente dans laquelle le train peut encore démarrer.

Tous les résultats des calculs peuvent être consultés à tout moment en cliquant sur le bouton **Résultats des calculs**.

Grâce à l'analyse définie par l'utilisateur, vous pouvez définir vous-même l'itinéraire de test de votre composition de train et les paramètres d'analyse. Vous pouvez sélectionner la vitesse de départ et la vitesse cible ainsi que l'angle de la pente sur l'itinéraire. En cochant la case **Marche arrière**, vous pouvez également faire marche arrière sur l'ensemble du train.

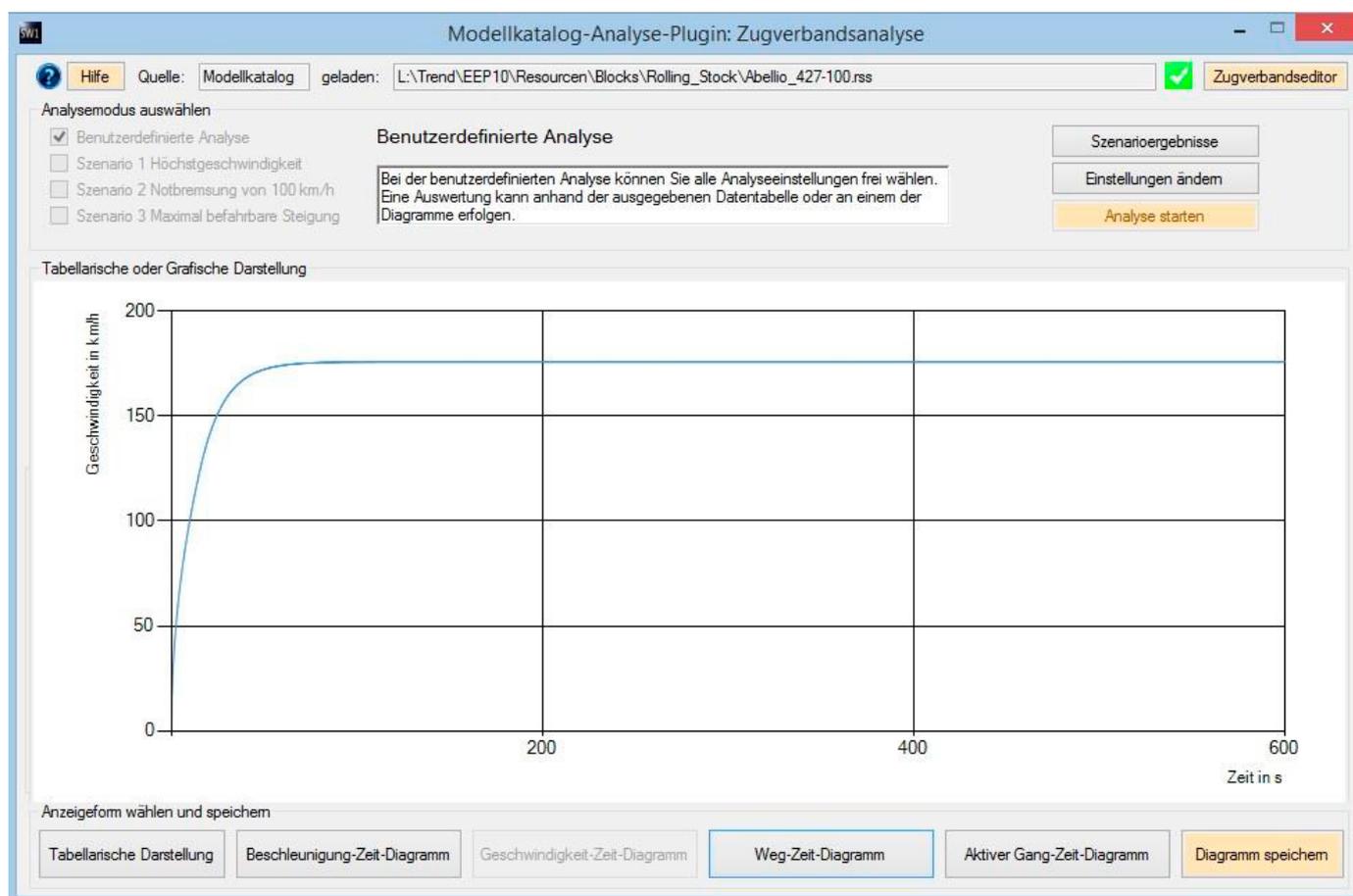
Le temps pour arrêter l'analyse est exprimé en secondes. En utilisant différents intervalles pour l'enregistrement, les graphiques seront plus complets. Par exemple, vous pouvez enregistrer les cinq premières secondes en détail dans les diagrammes en entrant un intervalle de 0 à 5.

L'analyse peut être lancée indépendamment du mode sélectionné en cliquant sur le bouton **Démarrer l'analyse**.

**!** Seuls les nombres décimaux ou les nombres entiers peuvent être saisis dans tous les champs. N'utilisez pas de points, utilisez des virgules.

Selon les paramètres d'analyse, cela peut prendre un certain temps. Une fois l'analyse terminée, vous pouvez choisir parmi quatre diagrammes et un tableau dans la barre inférieure.

## 4 Plugin EEP-Modellkatalog : Analyse composition des trains



Vous pouvez également sauvegarder le tableau et les quatre graphiques. Pour ce faire, sélectionnez le tableau ou l'un des graphiques, puis cliquez sur le bouton **Enregistrer** en bas à droite. Vous pouvez sélectionner librement un dossier. La table est sauvegardée dans un fichier CSV et peut donc être ouverte avec Excel ou Calc. Les graphiques sont sauvegardés sous forme de fichiers au format **bmp**.

! Modifiez l'intervalle de l'enregistrement dans l'analyse personnalisée pour obtenir des graphiques pertinents et diversifiés.

# Manuel officiel EEP-ModellKatalog

## 4 Plugin EEP-Modellkatalog : Analyse composition des trains

Modellkatalog-Analyse-Plugin: Zugverbandsanalyse

Hilfe Quelle: Modellkatalog geladen: L:\Trend\EEP10\Resourcen\Blocks\Rolling\_Stock\Abellio\_427-100.rss Zugverbandseditor

Analysemodus auswählen

Benutzerdefinierte Analyse

Szenario 1 Höchstgeschwindigkeit

Szenario 2 Notbremsung von 100 km/h

Szenario 3 Maximal befahrbare Steigung

Benutzerdefinierte Analyse

Bei der benutzerdefinierten Analyse können Sie alle Analyseeinstellungen frei wählen. Eine Auswertung kann anhand der ausgegebenen Datentabelle oder an einem der Diagramme erfolgen.

Szenarioergebnisse

Einstellungen ändern

Analyse starten

Tabellarische oder Grafische Darstellung

	Zeitpunkt (s)	Beschleunigung (m/s <sup>2</sup> )	Geschwindigkeit (km/h)	gefahrene Strecke (m)	Gesamtkraft
▶	0.1	26.38	9.23	0.13	2875163.67
	0.2	9.62	15.63	0.48	1048502.67
	0.3	7.95	18.73	0.96	866615.67
	0.4	6.93	21.38	1.52	755048.55
	0.5	6.22	23.72	2.15	677662.1
	0.6	5.69	25.85	2.84	619927.31
	0.7	5.27	27.82	3.58	574716.63
	0.8	4.94	29.65	4.38	538067.4
	0.9	4.66	31.37	5.23	507576.88
	1	4.42	32.99	6.12	481691.94
	1.1	4.21	34.54	7.06	459357.99
	1.2	4.04	36.02	8.04	439830.42
	1.3	3.88	37.45	9.06	422566.42
	1.4	3.74	38.81	10.12	407159.7
	1.5	3.61	40.13	11.22	393299.3
	1.6	3.49	41.41	12.35	380717.61

Anzeigeform wählen und speichern

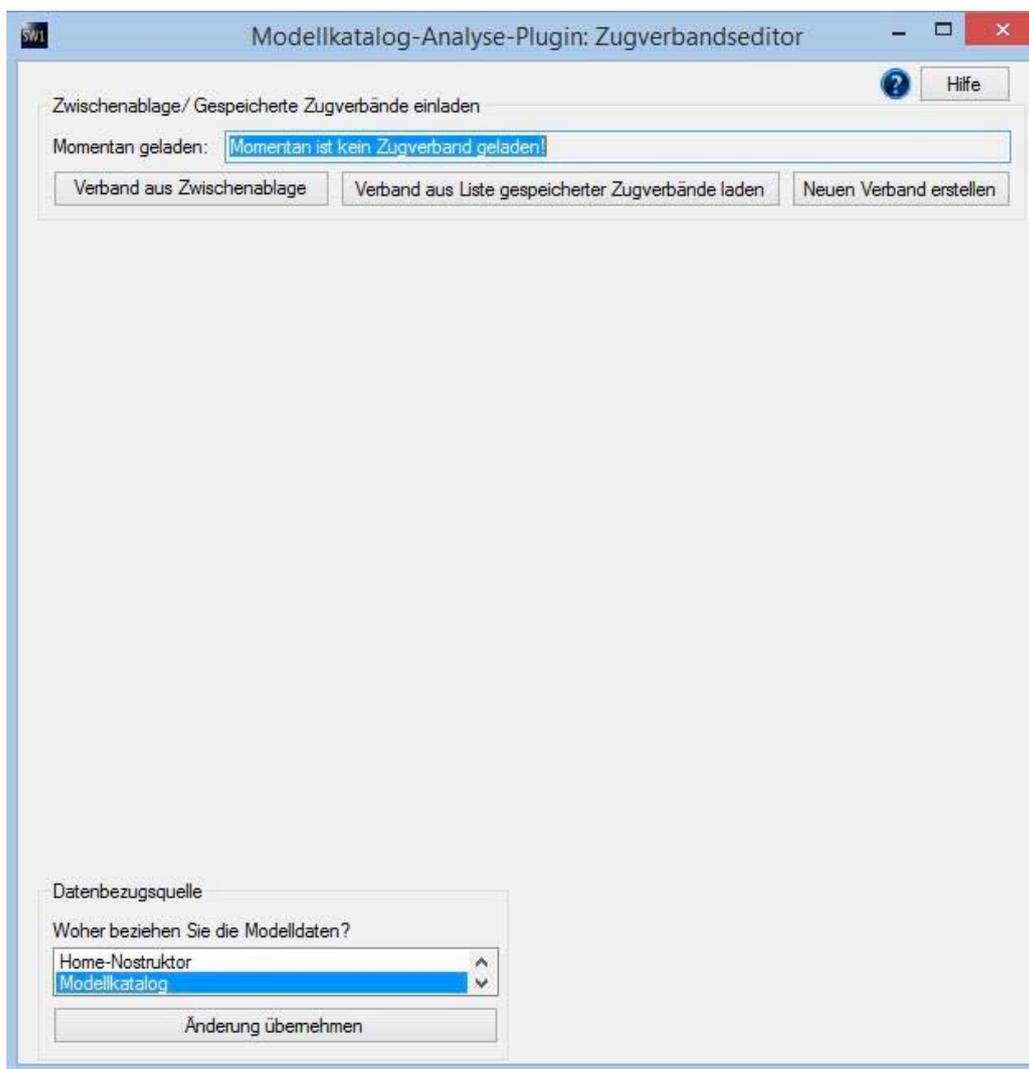
Tabellarische Darstellung Beschleunigung-Zeit-Diagramm Geschwindigkeit-Zeit-Diagramm Weg-Zeit-Diagramm Aktiver Gang-Zeit-Diagramm Tabelle speichern

# Manuel officiel EEP-ModellKatalog

## 4 Plugin EEP-Modellkatalog : Analyse composition des trains

### 4.5 L'éditeur du plugin pour la composition des trains

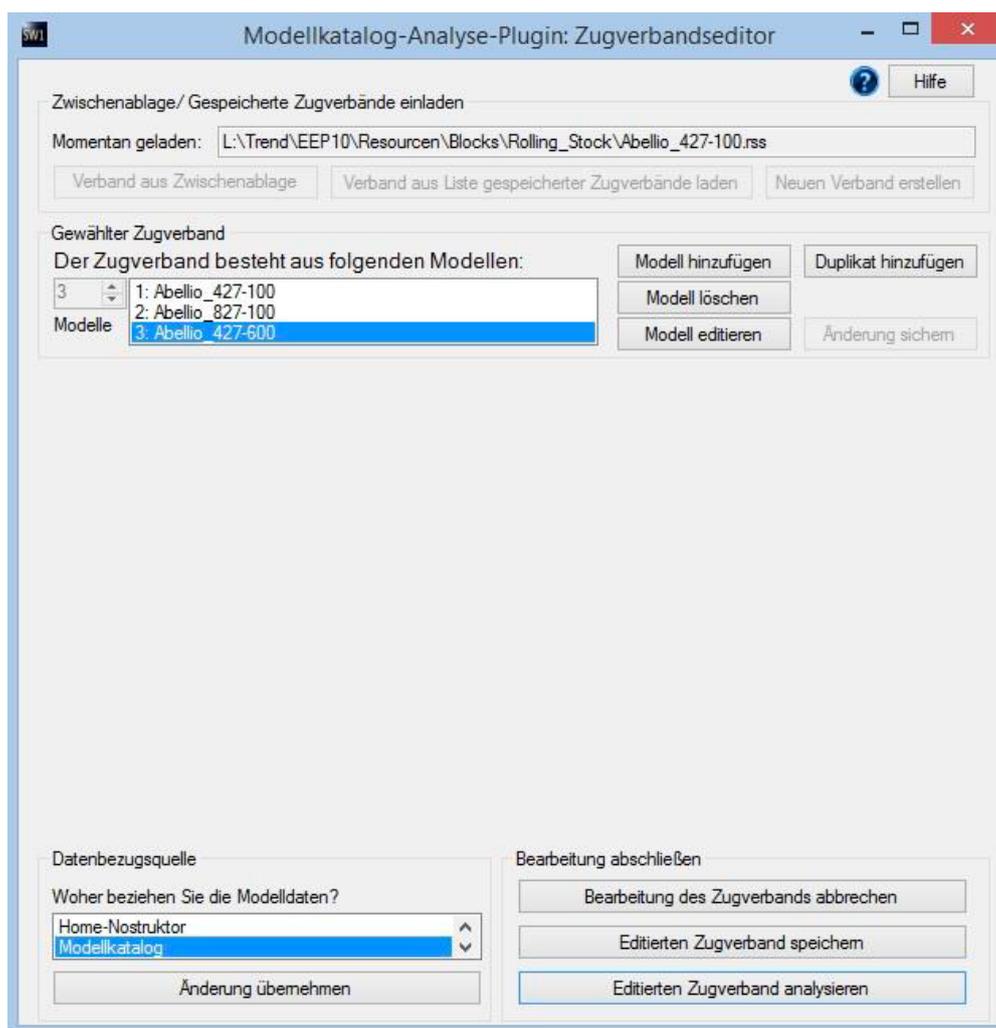
Vous pouvez accéder à l'éditeur pour la composition de train à partir de l'outil d'analyse en cliquant sur le bouton en haut à droite ou en utilisant le raccourci du bureau que vous pouvez créer lors de l'installation du plugin.



Si vous venez de l'outil d'analyse et que vous voulez seulement modifier votre train, copiez le train dans le presse-papiers. Il est également possible de créer une nouvelle composition ou de charger une composition enregistrée.

# Manuel officiel EEP-ModellKatalog

## 4 Plugin EEP-Modellkatalog : Analyse composition des trains

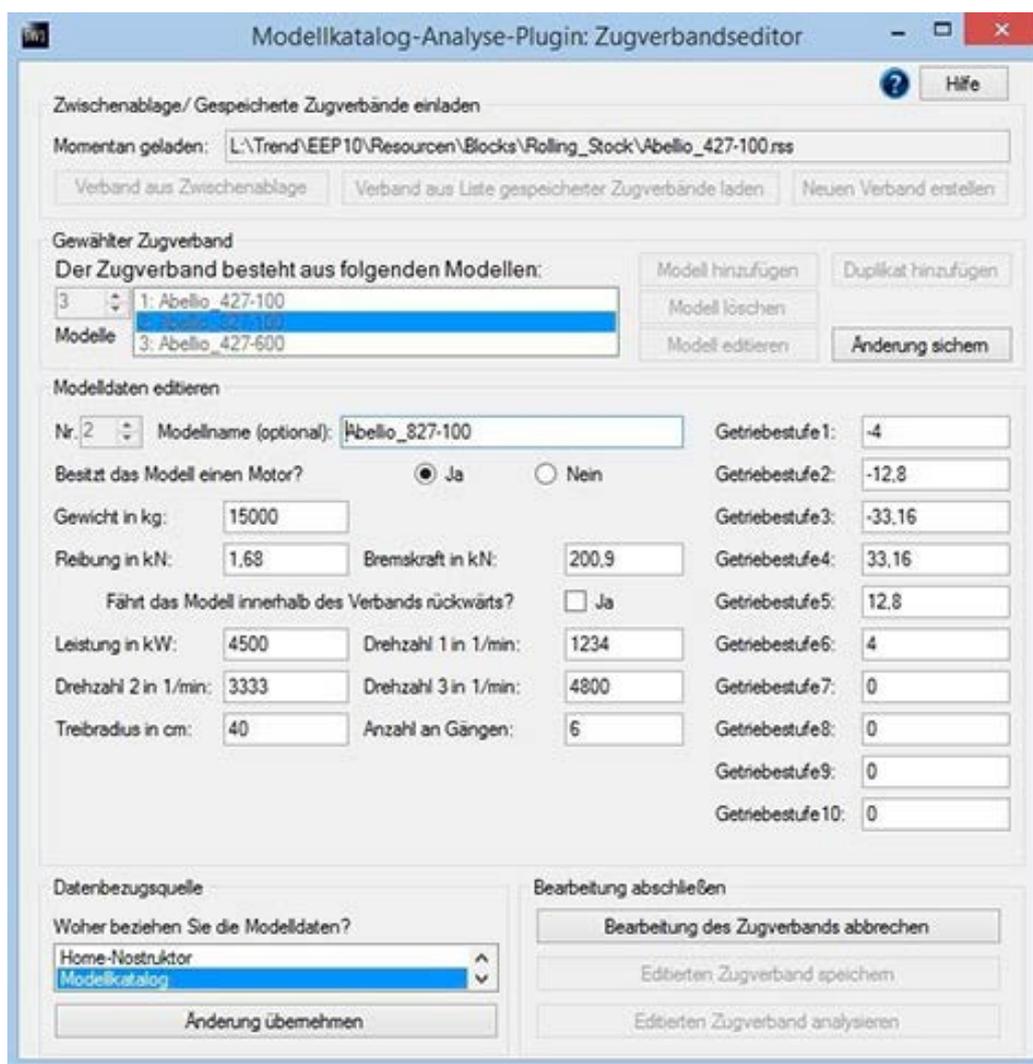


Les modèles contenus dans le train sont maintenant listés. Ici, sélectionnez un modèle. Le modèle sélectionné est toujours supprimé. Les modèles supplémentaires sont toujours ajoutés à la fin du train. Si vous cliquez sur le bouton "**Duplikat hinzufügen**", une copie du modèle sélectionné est ajoutée à la fin du train.

Cliquez maintenant sur **Modifier le modèle** (Modell editieren). Vous pouvez maintenant définir ou modifier directement certaines propriétés du modèle. Puisqu'il y a trois façons d'obtenir vos données, la vue peut également être adaptée selon ces trois possibilités. Ceci se passe en bas à gauche, soit EEP-Modellkatalog, soit l'explorateur de propriétés (Eigenschaften-Explorer), soit le logiciel Home-Nostruktur sont proposés comme sources de données possibles. Sélectionnez celle de votre choix et cliquez sur **Appliquer modification** (Änderung übernehmen).

# Manuel officiel EEP-ModellKatalog

## 4 Plugin EEP-Modellkatalog : Analyse composition des trains



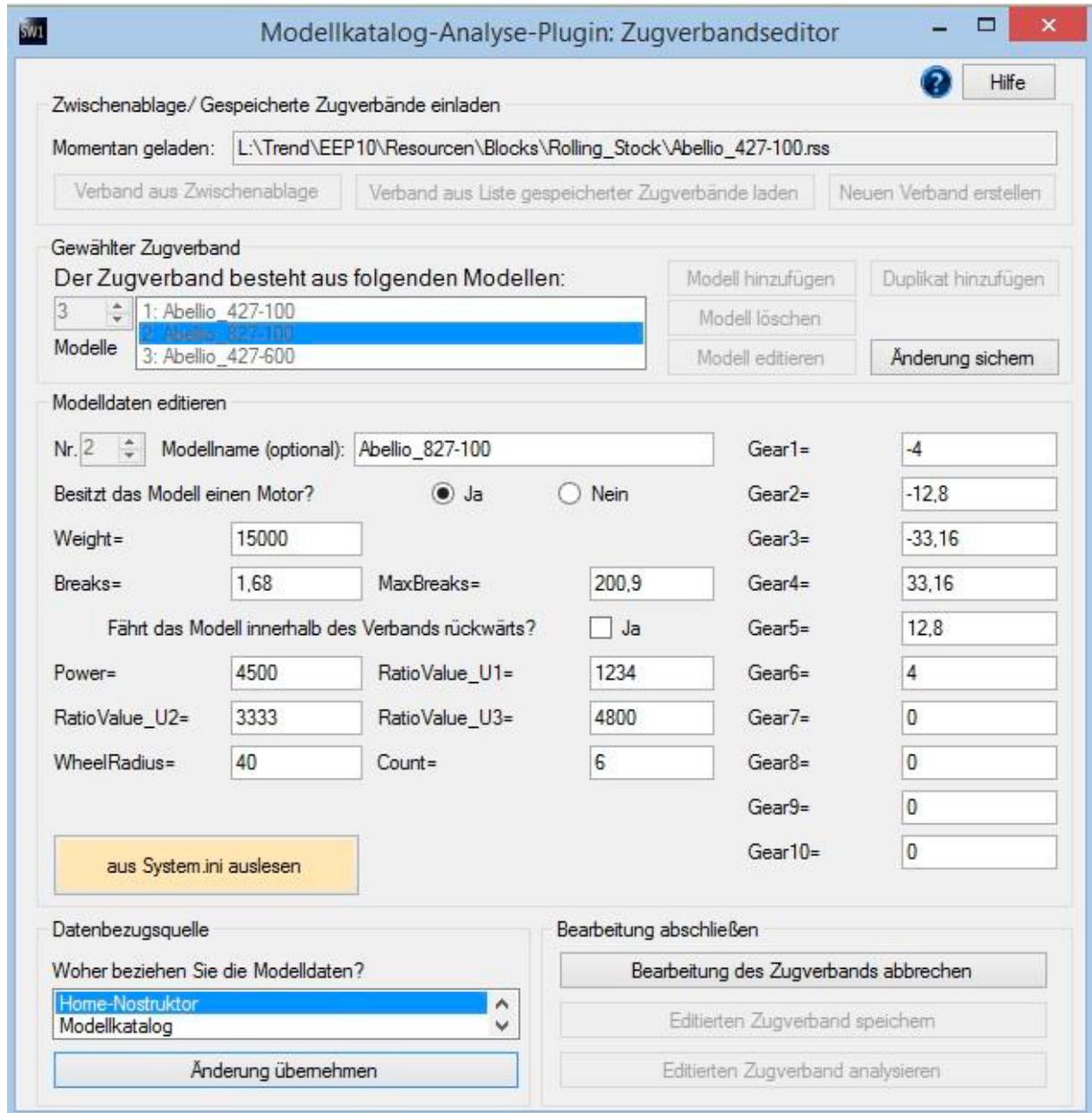
En fait, il n'y a qu'un changement à apporter. Notez que l'explorateur de propriétés (Eigenschaften-Explorer) ne vous donne aucune indication sur le rayon de braquage. A la place, la vitesse maximale autorisée doit être saisie. A partir de là, le rayon de braquage peut être recalculé en même temps que les autres données.

Un point important dans l'image de la page suivante dans le choix du programme Home-Nostruktur est l'apparition d'un bouton supplémentaire **Lire le fichier system.ini** (aus System-ini auslesen). Si vous avez construit un modèle et que vous souhaitez pré-tester ses caractéristiques de conduite, les données du modèle peuvent être lues directement depuis le fichier system-ini de votre modèle via ce bouton. Il n'est donc plus nécessaire de taper toutes les données de votre modèle.

# Manuel officiel EEP-ModellKatalog

## 4 Plugin EEP-Modellkatalog : Analyse composition des trains

Lorsque vous avez terminé de modifier le modèle, cliquez sur **Enregistrer les modifications**. (Änderung sichern). En bas à droite, vous trouverez des boutons pour annuler, sauvegarder et revenir à l'outil d'analyse.



### 4.6 Précision des résultats d'analyses

Seul EEP lui-même peut effectuer une analyse correcte pour les compositions de trains. Cependant, vous constaterez que la plupart des analyses vous donneront des résultats qui correspondent exactement à EEP. L'explorateur de propriétés du Plugin1 d'EEP10 contient un bug. Par conséquent, les résultats de l'analyse des compositions des trains doivent être interprétés avec prudence si le poids de l'un des modèles qui compose le train a été modifié.

Malheureusement, il existe certains modèles où le plugin et EEP présentent des caractéristiques de conduite très différentes. La raison en est inconnue. Les causes possibles peuvent être des entrées incorrectes ou obsolètes dans le fichier system-ini d'un modèle. Des modèles convertis et plus anciens sont également concernés.

Pour toutes les compositions de trains, le calcul de la vitesse maximale sur les pentes négatives ne correspond pas au comportement indiqué dans EEP. Le plugin ne vous montrera donc que la phase d'accélération conformément comme EEP et arrêtera ensuite l'analyse. Cela se produira également si vous réglez intentionnellement le temps d'analyse à un niveau trop élevé.

Avec certaines compositions de trains, il peut même arriver que le plugin cesse de fonctionner et entraîne une erreur dans le déroulement du programme. En raison du grand nombre de variantes d'erreur possibles, il est impossible d'intercepter toutes les erreurs qui se produisent. Si une composition de train devait toujours causer un crash du plugin même après plusieurs tentatives, vous devrez accepter que cette composition ne puisse malheureusement pas être analysée.

### 5 Conseils de recherche efficace avec EEP-Modellkatalog

#### 1. Utilisez de manière optimale les points forts de l'affichage mosaïque et de liste

Si vous recherchez un modèle, passez en mode **Afficher uniquement les modèles sélectionnés** et utilisez un ou plusieurs filtres pour essayer de limiter le nombre de modèles affichés et trouver le bon modèle de cette manière. Cependant, votre but ne doit pas être uniquement le modèle que vous recherchez en dernier recours, soit sélectionné et affiché. Vous devriez plutôt utiliser de façon ciblée les avantages de l'affichage mosaïque et de liste. Souvent, le nombre de modèles affichés peut être réduit à quelques centaines avec seulement quelques réglages via les filtres. Grâce à l'affichage en mosaïque, vous pouvez rapidement identifier le modèle que vous recherchez via l'image du modèle, même si des dizaines d'autres modèles vous sont présentés. Si, par contre, plusieurs modèles sont similaires à partir de l'image du modèle, passez à l'affichage de liste pour trouver le modèle que vous recherchez à l'aide des informations complémentaires affichées sous forme de tableau.

#### 2. Évitez une recherche trop restrictive.

La raison principale d'une recherche de modèle inefficace est souvent une utilisation excessive des filtres. Essayez d'atteindre votre objectif avec le moins de critères possible avec les filtres. Le filtrage des catégories est souvent une première étape, puisque la catégorie de modèle d'un modèle est généralement connue. Ne définissez que les paramètres de filtre pour lesquels vous êtes absolument certain que le modèle que vous recherchez correspond à vos besoins. Cela s'applique en particulier au filtrage détaillé du modèle.

Si vous vous souvenez qu'une partie du nom du modèle, parfois moins c'est plus. Par exemple, si le modèle que vous recherchez s'appelle **caserne de pompiers**, vous ne trouverez pas ce que vous cherchez si vous écrivez **feu** au lieu de **pompiers**. Ceci est également pratique parce que certains constructeurs aiment utiliser des abréviations. Évitez les erreurs de frappe, car le programme recherche la chaîne de caractères saisie. Notez que les caractères spéciaux (ä, ö, ü, ß) sont souvent écrits différemment (ae, oe, ue, ss) en Allemand.

Pour tous les autres paramètres de filtrage, une recherche trop restrictive est souvent moins efficace. Utilisez les filtres à bon escient et utilisez l'affichage mosaïque pour compléter votre recherche de modèle avec efficacité.

## 5 Conseils de recherche efficace avec EEP-Modellkatalog

### 3. Adaptez la recherche de modèle à vos besoins et exigences

Adaptez le filtrage à vos besoins et exigences. Utilisez le filtrage détaillé pour afficher uniquement les modèles de votre propre inventaire. Si vous utilisez EEP-Modellkatalog comme assistant de construction et que vous recherchez un modèle, celui-ci doit se trouver de toute façon dans votre dossier de ressources, sinon il ne peut pas être logiquement intégré.

Si vous n'utilisez pas la dernière version EEP, utilisez le filtrage détaillé du modèle et masquez tous les modèles pour les versions EEP plus récentes. Par exemple, si vous utilisez EEP10 Expert, réglez le réglage du filtre sur **10.2 et moins** dans la liste déroulante située dans la fenêtre **Sélectionnez les détails des modèles**.

### 4. Évitez les filtres basés sur les spécifications du constructeur

Si, par exemple, vous recherchez du matériel roulant pour la Reichsbahn ou la Bundesbahn, il est préférable de ne pas utiliser le critère des époques. Celles-ci ne sont pas toujours correctement saisies, souvent la précision est aléatoire ou une erreur est commise en raison de la charge de travail élevée pour les constructeurs. A la place, dans le filtrage des détails du modèle, recherchez les éléments tels que DR, DRG, DB ou DBAG dans le nom du modèle.

### 6 Touches de raccourci et raccourcis clavier

Dans l'affichage mosaïque ou liste :

Raccourcis clavier	Fonctions
 	Défilement vers le haut ou vers le bas dans l'affichage mosaïque ou liste. La molette de la souris peut également être utilisée.
	Passer au premier modèle dans l'affichage mosaïque ou liste.
	Passer au dernier modèle dans l'affichage mosaïque ou liste.
 à 	Passer au premier modèle commençant par cette lettre dans la vue générale (affichage en mosaïque ou en liste). Si vous maintenez la touche Shift enfoncée, vous pouvez entrer une séquence de touches.
 + 	Sélectionner les catégories.
 + 	Sélectionner les détails du modèle.
 + 	Sélectionner les mots-clés.
 + 	Charger la liste d'affichage.
 + 	Charger un projet EEP.
 + 	Charger un fichier CSV.
 + 	Recréer la base de données.
	Ouvre le fichier d'aide.
	Exporter les données dans un fichier CSV et insérer les valeurs par défaut (dans des champs spécifiques).
	Synchronisation avec les modèles installés dans EEP.

# Manuel officiel EEP-ModellKatalog

## 6 Touches de raccourci et raccourcis clavier

	Affichage mosaïque
	Affichage liste
	Afficher uniquement les modèles sélectionnés
	Afficher tous les modèles
	Paramètres du programme
<b>Dans l'affichage des compositions des trains :</b>	
	Sélectionne la composition au-dessus
	Sélectionne la composition au-dessous
	Défilement d'une page vers le haut
	Défilement d'une page vers le bas
	Sélectionne la première composition
	Sélectionne la dernière composition

### 7 Futures fonctionnalités pour EEP-Modellkatalog

Il est prévu d'ajouter à l'avenir de nouvelles fonctionnalités dans EEP-Modellkatalog et de l'adapter aux nouvelles versions d'EEP. Ces extensions apparaîtront soit sous forme de mises à jour ou de plugins. Tous les plugins pour EEP-Modellkatalog publiés jusqu'à présent peuvent être trouvés sur notre site web <https://www.sw1-EEP.de>

Toutes les mises à jour du programme et des données des modèles pour EEP-Modellkatalog sont disponibles sur notre page d'assistance [www.eep-modellkatalog.de](http://www.eep-modellkatalog.de)

Dès qu'une nouvelle mise à jour du programme est disponible, un message vous invitera à procéder à la mise à niveau de votre version en cours.

# Manuel officiel EEP-ModellKatalog

## 8 L'équipe de développement et autres intervenants

### 8 L'équipe de développement et autres intervenants

<b>Programmeur (EEP-Modellkatalog)</b>	Volker Feldmann
<b>Programmeur (Plugins)</b>	Sebastian Wahner
<b>Equipe de développement</b>	Volker Feldmann Sebastian Wahner
<b>Manuel PDF</b>	Sebastian Wahner Volker Feldmann
<b>Gestion des données des modèles</b>	Volker Feldmann Dirk Amend

L'équipe de développement tient à remercier tout particulièrement Dirk Amend et la société TREND Redaktions- und Verlagsgesellschaft mbH, qui sans l'engagement et l'aide pour les informations détaillées des modèles auraient été beaucoup moins nombreuses. En particulier, sans l'aide de Dirk Amend, aucun modèle n'aurait pu être créé. Merci beaucoup pour tout !

# Manuel officiel EEP-ModellKatalog

## 8 L'équipe de développement et autres intervenants

### Préparatifs

Detlev Ruzanski

Merci à Detlev Ruzanski d'avoir aidé à enregistrer et à répertorier le grand nombre de magasins. Il a ainsi établi les bases de ce programme. Merci beaucoup pour tout !

### L'équipe de test :

Detlev Ruzanski

Dirk Amend

Jürgen Gilke

Kai-Uwe Lehmann

Martin Klein

Uwe Grimm

L'équipe de développement aimerait également profiter de l'occasion pour remercier tous les testeurs qui ont consacré gracieusement leur temps pour s'assurer que le programme fonctionne du mieux possible sans erreur. Merci beaucoup pour tout !

### Traduction allemande du manuel et du programme

Domi

<https://www.eep-france.net/>

### 9 Appel aux donateurs

La création d'une mise à jour des données d'un modèle prend plusieurs heures. Aussi, malgré cela, les mises à jour des données des modèles pour EEP-Modellkatalog sont en principe fournies gratuitement. Sur une base purement volontaire, vous avez la possibilité de soutenir ce service avec un petit don de 5 €. Sur la page d'assistance d'EEP-Modellkatalog

vous trouverez le bouton de don dans la page **Download**. Les dons sont traités de manière sécurisée via PayPal. Vous n'avez pas nécessairement besoin d'un compte PayPal pour faire un don. Il est également possible de payer par carte de crédit.



### 10 Notes sur la recherche par mot-clé dans ce manuel

Ce document est un fichier PDF, c'est pourquoi un index n'est pas inclus. Presque tous les lecteurs PDF courants (par exemple Adobe Acrobat Reader DC) disposent d'une fonction de recherche qui vous permet de rechercher un terme quelconque dans le document. Dans le logiciel gratuit Adobe Acrobat Reader DC, cette recherche peut être lancée en cliquant avec le bouton droit de la souris et en cliquant sur l'élément de menu **Recherche** ou avec le raccourci clavier Ctrl + F.

### 11 Liste des termes principaux

Cette documentation a pour but de présenter les fonctions et les informations d'EEP-Modellkatalog dans un langage facile à comprendre, précis et détaillé. Le but de ce chapitre est de permettre une compréhension facile des termes employés dans ce manuel.

Les utilisateurs avancés d'EEP devraient être familiers avec un grand nombre de définitions énumérés ici. Les termes expliqués dans ce chapitre sont supposés être familiers dans la mesure du possible. Donc, si vous rencontrez un terme que vous ne connaissez pas, vous pouvez très probablement le consulter dans ce chapitre.

#### 11.1 Termes généraux d'EEP

##### **Bloc / Composition de train :**

Dans EEP, le terme **bloc** désigne une combinaison de plusieurs modèles d'une même catégorie (immobilier, éléments de paysage, etc.). Cette catégorie peut être sauvegardée sous forme de bloc. Les blocs peuvent ensuite être rechargés et utilisés dans un autre projet EEP. Un bloc concernant le matériel roulant est également appelé composition de train.

##### **Catégories de modèles / calques de modèles :**

Chaque modèle EEP appartient automatiquement à une catégorie ou calque de modèle spécifique. La plupart des modèles sont des modèles **immobiliers**, c'est-à-dire des modèles statiques qui ne peuvent pas être déplacés ou qui ne peuvent pas se déplacer eux-mêmes. Les tramways, les voies de tramway, les rails et les voies navigables, par contre, font partie de ce qu'on appelle les **splines**. Il existe des objets de suivi pour chacune des quatre classes de splines. Il s'agit de combinaisons de biens immobiliers et de splines. Maintenant, le **matériel roulant** est disponible comme catégorie de modèle pour tous les types de véhicules. D'autres catégories sont les **éléments du paysage** et les **biens**. Les **marchandises** sont des modèles qui peuvent être transportés. A partir de l'EEP10, les **Omégas** sont ajoutés, les Omégas sont des personnages ou des animaux animés, qui restent dans une zone délimitée et se déplacent à l'intérieur de celle-ci.

##### **Dossier de ressources ou dossier Resourcen :**

Le dossier de ressources est le dossier **Resourcen** (avec une faute d'orthographe) qui se

## 11 Liste des termes principaux

trouve dans le répertoire d'installation de votre version EEP. Il constitue le *cœur* d'EEP, car tous les modèles nouvellement installés y sont stockés. Ce dossier est primordial pour afficher les modèles dans EEP.

### **Fichier archive Resourcen.pak :**

Resourcen.pak (avec une faute d'orthographe) est une archive compressée, qui se trouve également dans le répertoire d'installation de votre version EEP. Il contient les modèles de base des anciennes versions d'EEP. EEP peut utiliser tous les modèles de cette archive. Si un modèle se trouve à la fois dans le dossier resourcen et dans Resourcen.pak, le modèle est toujours chargé depuis Resourcen.pak. Cette archive peut être décompressée à l'aide d'EEP. Une fois décompressée, l'archive se trouve alors dans le dossier Resourcen.unp du répertoire d'installation de votre version EEP. Le contenu de Resourcen.unp peut être copié dans le dossier de ressources normal. C'est ce qu'on appelle la *fusion des ressources*.

### **Scanner les modèles :**

Lorsque vous *scannez les modèles*, ceux-ci sont importés du dossier *resourcen* dans la base de données des modèles d'EEP. Après des modifications apportées dans le dossier de ressources, par exemple lors d'une installation d'un modèle, EEP doit maintenant rechercher les informations de ce nouveau modèle afin de l'intégrer dans sa base de données. Certaines fonctions d'EEP-Modellkatalog nécessitent la recherche de modèles au prochain démarrage d'EEP. Veuillez vous référer aux notes des sections correspondantes de ce manuel.

### 11.2 Propriétés et informations du modèle

#### **3dm :**

Tous les modèles depuis EEP7 sont disponibles au format de fichier .3dm. EEP accède à tous les fichiers .3dm dans le dossier resourcen et dans Resourcen.pak. Ces modèles peuvent ensuite être utilisés dans EEP après être *scannés*.

#### **.dds :**

Direct Draw Surface (.dds) est un format de fichier image. Il est utilisé dans EEP pour les modèles et les textures de sol.

#### **Axes :**

Les concepteurs ont la possibilité de *relier* des objets 3D à des axes, qui peuvent ensuite être déplacés dans EEP en utilisant un curseur, un sript LUA ou un point de contact. Il existe des axes de translation, de rotation et de mise à l'échelle.

#### **Animation :**

Dans les modèles avec la propriété *Animation*, les parties du modèle sont animées, c'est-à-dire qu'elles génèrent des déformations ou des mouvements qui ne sont pas contrôlés par des axes.

#### **Cabine de conduite animée :**

A partir d'EEP10 (version Expert), il est possible pour les constructeurs de concevoir le matériel roulant de manière à ce que l'utilisateur d'EEP puisse s'asseoir dans la cabine du conducteur et conduire le train depuis celle-ci. Les modèles plus anciens utilisent plutôt la vue de la cabine pour la représenter simplement (tel à un photo statique) mais vous ne pourrez pas actionner un commande.

#### **Matériel roulant pour le transport :**

Il s'agit du matériel roulant qui peut être déplacé sur d'autres matériels roulants et transporter ces matériels. A cette fin, ce type de matériel roulant comprend une ou plusieurs pièces prévues à cet effet sur lesquelles d'autres matériels roulants peuvent être entraînés.

#### **Matériel roulant pour la manutention :**

Il s'agit du matériel roulant (grue, engins de chantier) pour la manutention des modèles appartenant à la catégorie des marchandises et peuvent donc transporter ces marchandises.

### **ID de texture du sol :**

L'ID de texture du sol est un numéro d'identification unique pour les textures de sol et en particulier pour les programmes supplémentaires (plugins) ou lors de l'insertion de vos propres textures de sol, car un ID ne peut être utilisé qu'une fois.

### **Inventaire de base :**

Dans ce qui suit, tous les modèles qui se trouvent dans l'archive resourcen.pak ou dans votre dossier de ressources (Resourcen) sont appelés modèles de l'inventaire de base. Ce sont les modèles que vous avez à votre disposition après l'installation d'EEP et que vous pouvez utiliser dans vos projets.

### ***Chemin / emplacement dans EEP :***

Spécifie la classe et l'emplacement exact de chaque modèle dans EEP sur votre disque dur.

### ***Version EEP :***

Spécifie la version EEP minimale requise pour afficher correctement un modèle dans EEP. Notez la portée restreinte des versions de base par rapport aux versions Expert à partir d'EEP8. Par rapport aux versions Expert, il manque certaines fonctions importantes. Par exemple, il n'est pas possible d'utiliser des textures d'échange avec EEP8 version Basic.

### ***Mise en service :***

Indique l'année d'achèvement et/ou de mise en service du modèle l'original. La valeur dépend des entrées du constructeur et celle-ci n'est pas toujours significative.

### **Fin de service :**

Indique la dernière année d'utilisation du modèle original. La valeur dépend des entrées du constructeur et celle-ci n'est pas toujours significative.

### **Route à voie unique :**

Depuis le Plugin 2 pour EEP13, apporte l'intégration des routes à voie unique. Pour contrôler le décalage des voitures et des camions, EEP distingue les nouvelles routes à une voie par rapport aux routes à deux voies.

## 11 Liste des termes principaux

### **Epoque d'exploitation :**

Indique l'époque (ferroviaire) de l'utilisation préconisée de l'original. La valeur dépend des entrées du constructeur et celle-ci n'est pas toujours significative.

### **Récolte / agriculture :**

EEP11 offre encore une fois aux constructeurs la possibilité de construire des modèles qui simulent une fonction agricole. Il s'agit par exemple d'une moissonneuse-batteuse, de charrues mais aussi de champs qui peuvent être cultivés et récoltés après un certain laps de temps.

### **Publié / Date de publication :**

Indique le mois et l'année à laquelle le modèle a été publié pour la première fois.

### **ID style de voie / ID Spline :**

L'ID style de voie / ID Spline est un numéro d'identification unique pour toutes les splines et en particulier pour les programmes supplémentaires (plug-ins) ou lors de l'insertion de vos propres splines, car un ID ne peut être utilisé qu'une fois.

### **Fonction incendie :**

Avec certains biens immobiliers ou objets de suivi, un incendie peut être activé par une case à cocher dans la fenêtre des propriétés du modèle ou d'un point de contact et ainsi un incendie peut être simulé.

### **Effet de vitesse (des signaux) :**

A partir d'EEP7, il est désormais possible qu'un signal influence la vitesse d'un matériel roulant qui se trouve entre le pré-signal et le signal principal ou qui dépasse simplement celui-ci.

### **Vitesse maximale :**

Indique la vitesse maximale exprimée en km/h d'un matériel roulant en ligne droite.

### **Signalétique des modèles :**

A partir d'EEP15, il est possible de modifier la signalétique de certains modèles avec un texte personnalisé si le constructeur a conçu cette possibilité pendant l'élaboration du modèle.

### **Aménagement intérieur/ cabine :**

Le matériel roulant avec une cabine ou un aménagement intérieur possède un espace voyageurs entièrement construit ou texturé et/ou une cabine de conduite. EEP possède une perspective de caméra qui permet à l'utilisateur de se déplacer dans le modèle et de voir le projet EEP du point de vue d'un passager du train.

### **Constructeur du modèle :**

Indique l'abréviation et le nom uniques du concepteur du modèle EEP.

### **Constructeur de l'original :**

Indique l'entreprise ou le fabricant où l'original a été construit. La valeur dépend des entrées du constructeur et celle-ci n'est pas toujours significative.

### **Pays de déploiement :**

Indique le pays dans lequel l'original a été ou est utilisé. La valeur dépend des entrées du constructeur et celle-ci n'est pas toujours significative pour l'Allemagne.

### **LOD (Level Of Details)**

Chaque modèle est constitué de polygones (voir Polygone). Le nombre de triangles du modèle est une mesure de la charge qu'un modèle exerce sur l'ordinateur lorsqu'il est utilisé dans un projet. La technologie LOD permet de construire des modèles simplifiés avec un nombre inférieur de triangles. A une certaine distance de la caméra vis-à-vis du modèle, celui-ci est remplacé par une variante plus simple composée de moins de triangles.

### **Distance effective (technologie LOD) :**

Les distances entre les différentes variantes d'un modèle LOD sont appelées distances effectives LOD.

### **Set de modèles / jeu de modèles :**

La combinaison de plusieurs modèles dans un fichier d'installation s'appelle un set de modèles. Les sets peuvent être achetés dans la boutique TREND ou dans une autre boutique. Les *Free sets* contiennent des modèles gratuits.

### **Type de modèle :**

Le type de modèle distingue le modèle de base, le modèle du magasin, le modèle gratuit, le modèle cloné, le modèle personnel et le modèle converti. Les modèles de base sont inclus dans *Resourcen.pak* et donc dans la version de base EEP. Les modèles de la boutique peuvent être achetés, tandis que les modèles gratuits peuvent être téléchargés gratuitement à partir des sites web des créateurs. Les modèles clonés sont des modèles de texture d'échange qui sont proposés avec un module d'installation. Les modèles personnels ont été créés par l'utilisateur lui-même et importés dans EEP-Modellkatalog. Les modèles convertis l'ont été du format de fichier EEP6 vers le format de fichier.3dm avec le convertisseur de modèle.

### **PhysX :**

PhysX est un moteur de rendu de Nvidia pour le calcul des mouvements physiques. Avec le Plugin1 à EEP14, il existe des modèles qui le prennent en charge. Ceux-ci appartiennent à la catégorie des *marchandises*.

### **Polygone (nombre) :**

Chaque modèle est constitué d'un ensemble de polygones, que l'on appelle aussi maillage. Les mathématiques indiquent que chaque polygone et donc l'ensemble du maillage peuvent être divisés en triangles disjoints. Le nombre de triangles que vous obtenez ensuite est une mesure de la charge qu'un modèle exerce sur le processeur de l'ordinateur.

### **Fumée :**

Ces modèles sont capables d'émettre de la fumée.

### **Chemin des ressources :**

Spécifie le chemin d'accès dans le dossier de *resourcen* où se trouve le fichier.3dm d'un modèle.

### **Position du signal :**

La caractéristique des signaux est la possibilité de passer d'une position de signal à l'autre (par exemple, *rouge* et *vert* à un feu *tricolore*). Chaque état est appelé position du signal.

### **Son :**

Un modèle doté de cette propriété est capable de jouer un son déterminé.

### **Poussière :**

Certains matériels roulants peuvent soulever de la poussière pendant la conduite.

### **Texture d'échange :**

Avec ces modèles pourvus de cette possibilité, il est possible de remplacer les textures par vos propres textures.

### **Textures :**

Chaque modèle texturé est un maillage représenté par des polygones. Ces images sont appelées textures.

### **Modèles obsolètes :**

A partir d'EEP10, les modèles EEP peuvent être marqués comme "obsolètes". Ils ne seront alors plus affichés dans la sélection des modèles EEP.

### **Degré de diffusion d'un modèle :**

Le degré de diffusion est calculé sur la base des entrées des utilisateurs d'EEP-Modellkatalog. Le nombre d'utilisateurs qui possède le modèle dans leurs ressources est divisé par le nombre total de contributions, ce qui donne un taux de pénétration en pourcentage.

### **Disponibilité :**

Tous les modèles cochés sont encore disponibles dans la boutique ou sur d'autres sites web.

### **Modèles uniquement visualisables :**

A partir d'EEP15, certains modèles très anciens ne sont affichés que sur des projets déjà existants. Toutefois, ces modèles ne peuvent plus être utilisés dans de nouveaux projets.

### **Vagues :**

Les modèles dotés de cette propriété peuvent simuler une houle.

### **Vent :**

Ces modèles réagissent à la force du vent actuellement définie dans les paramètres d'EEP. C'est souvent le cas pour les éléments de paysage, mais c'est également possible pour les biens immobiliers ou le matériel roulant.

### 11.3 Caractéristiques du matériel roulant

Depuis EEP10 Plugin 1, il est possible de varier les conditions de conduite du matériel roulant en modifiant ses caractéristiques. EEP-Modellkatalog prend en compte de cette évolution et offre un aperçu des propriétés du matériel roulant dans la vue détaillée du modèle. Les termes utilisés sont brièvement expliqués ci-dessous.

#### **Poids :**

Indique le poids total du modèle en kg. Une variation de poids modifie le comportement à l'accélération et au freinage du matériel roulant surtout sur les pentes. La vitesse maximale en ligne droite n'est pas affectée par les changements.

#### **Force de freinage :**

Dès que le frein du modèle est utilisé, la force engendrée agit dans le sens inverse de marche du véhicule. Cette force est exprimée en kilo-Newton (kN). Une modification de cette valeur affecte la distance et le temps de freinage.

#### **Frottement :**

Le frottement est une force exprimée en kN qui agit uniquement sur les modèles en mouvement et toujours dans le sens inverse du sens de la marche. Une modification de cette valeur affecte toutes les caractéristiques de conduite.

#### **Energie :**

Indication en kilowatts (kW). Cette valeur indique l'énergie que le modèle peut convertir au cours d'une période donnée. Une modification de cette valeur affecte toutes les caractéristiques de conduite.

#### **Vitesse :**

- Vitesse 1 : Limite inférieure de la vitesse en tours par minute (tr/min). Elle définit le moment pour le passage des rapports inférieurs.
- Vitesse 2 : Limite supérieure de la vitesse en tours par minute (tr/min). Elle définit le moment pour le passage des rapports supérieurs.
- Vitesse 3 : Limite de vitesse maximale. Le freinage moteur se déclenche. Cela permet notamment de déterminer la vitesse maximale si le modèle est capable d'atteindre cette vitesse.

## 11 Liste des termes principaux

### **Boîte de vitesses :**

Le nombre de vitesses avant et arrière est toujours identique. Les rapports de vitesse indiquent le rapport de transmission de la boîte de vitesses dans chaque rapport. Il est important de lire les données du centre vers l'extérieur. Dans un modèle à 6 vitesses, la plage s'étend de 1 à 6. Le rapport de vitesse 4 est le rapport de la première vitesse avant, le rapport de vitesse 5 de la deuxième vitesse avant, etc... Inversement, le troisième rapport de vitesse appartient à la première marche arrière, le rapport de vitesse 2 à la seconde, etc...

### **Rayon de la roue motrice :**

Cette valeur est essentielle pour pouvoir calculer exactement le nombre de tours par minute (tr/min) à une vitesse donnée.

## 12. Clause de non-responsabilité et contrat de licence d'utilisateur final (CLUF)

### 12 Clause de non-responsabilité et contrat de licence d'utilisateur final (CLUF)

L'utilisation du progiciel informatique **EEP-Modellkatalog** (ci-après dénommé **logiciel**) est exclusivement soumise aux conditions suivantes. En utilisant ce logiciel ou des composants individuels du programme, l'utilisateur final reconnaît les conditions contractuelles suivantes en tant que conditions obligatoires.

§1 Le titulaire de la licence reconnaît qu'il n'est pas possible, selon l'état de la technique, de créer un logiciel de manière à ce qu'il fonctionne sans faille dans toutes les applications et en toute circonstance. Afin d'éviter toute perte de données, le fournisseur de la licence vous conseille expressément de toujours sauvegarder vos données avant d'installer un nouveau logiciel. Ceci s'applique également à l'installation du logiciel mentionné ci-dessus. Si vous n'avez pas encore sauvegardé vos données, nous vous conseillons de les sauvegarder, puis de démarrer l'installation. En outre, nous vous recommandons de sauvegarder vos données à intervalles réguliers.

§2 Le fournisseur accorde au titulaire de la licence un droit unique, non exclusif et personnel d'utiliser le logiciel sur un seul ordinateur et à un seul emplacement. Toute autre utilisation est interdite.

Il est notamment interdit au titulaire de la licence de...

- ...transmettre le logiciel à des tiers ou de le rendre accessible à des tiers, notamment sous la forme d'un prêt ou d'une location,
- ... modifier, traduire, utiliser le reverse engineering., décompiler ou désassembler le logiciel,
- ...de créer des travaux dérivés ou d'utiliser les données créées à partir du programme pour d'autres logiciels.

§3 En achetant le logiciel, le titulaire de la licence acquiert la propriété exclusive d'un support de données physique, à moins que le matériel de licence ne soit téléchargé par le biais d'une connexion internet. Dans le cas de ces deux possibilités d'acquisition, les droits autres que ceux spécifiés ci-dessus dans les présentes conditions de licence ne sont pas liés. Les droits de publication, de reproduction, de traitement et d'exploitation du logiciel appartiennent exclusivement au fournisseur de la licence.

§4 Le logiciel est protégé par les droits d'auteur du fournisseur de la licence. Toutes les mentions

### 12. Clause de non-responsabilité et contrat de licence d'utilisateur final (CLUF)

de copyright et autres mentions contenues dans le Logiciel, telles que les numéros d'enregistrement et les références du titulaire de la licence, ne peuvent être supprimées. Toute intégration ultérieure dans d'autres logiciels de quelque nature que ce soit est interdite pour le titulaire de la licence. Celui-ci est responsable de toute perte financière subie au fournisseur de la licence en raison d'une violation du droit d'auteur ou des présentes conditions générales.

§5 Le fournisseur peut mettre à jour le Logiciel de son plein gré. Il n'est pas non plus obligé de fournir au titulaire de la licence des mises à jour. Celui-ci a le droit de télécharger les mises à jour et de mettre à niveau sa version en cours.

§6 En cas de transmission du programme sur un support de données, le fournisseur garantit que le support est parfaitement lisible au moment du transfert, à condition que le titulaire de la licence utilise le support dans des conditions normales d'exploitation et dans le respect des mesures habituelles de sécurité du traitement de données.

§7 Le fournisseur n'assume aucune responsabilité pour le logiciel, en particulier si celui-ci ne répond pas aux exigences et objectifs de l'acheteur ou en coopération avec d'autres programmes sélectionnés par lui.

§8 Le fournisseur n'est pas responsable des dommages, à moins qu'ils n'aient été causés intentionnellement ou par négligence grave. Si le titulaire de la licence est un commerçant au sens du Code de commerce allemand, la responsabilité pour négligence grave est également exclue. La responsabilité pour les propriétés garanties, qui nécessite toujours la forme écrite, reste inchangée. La responsabilité découlant d'une assurance contractuelle ne s'étend pas aux dommages consécutifs causés par un défaut qui n'est pas couvert par l'assurance.

