

Mit diesem Tool können Sie Teile aus einer Textur herausschneiden und so zum Beispiel Tauschtexturen für Clonemodelle erstellen.

Bedienung:

Die Bedienung des Tools ist einfach. Starten Sie die Schablonentool.exe. Laden Sie Grundtextur und Schablone. Klicken Sie anschließend auf "Textur zurechtschneiden". Dort können Sie einen Speicherort für die zurechtgeschnittene Texturdatei festlegen.

Schablonentool	_	×
Grundtextur laden		
Textur zurechtschneiden		

Verfahren zur Erstellung von Grundtextur und Schablone:

Dieser aus einem Mauerspline gebaute Kreis soll in diesem Beispiel gepflastert werden.



Man nehme eine Tauschtexturplatte (z.B. Platte10x10_SW1.3dm) und belege sie mit einer beliebigen Grundtextur. Merken Sie sich die Grundtextur! Skalieren Sie die Platte so, dass alles überdeckt ist. Merken Sie sich die Skalierung!



Schauen Sie nun von oben auf die Situation.



Schneiden Sie das Bild auf die Grundtextur zu.



Skalieren Sie das Bild auf die gleichen Pixel-Dimensionen wie die Grundtextur. In diesem Fall war die Grundtextur 1024px x 1024px groß. Färben Sie dann alle Bildteile, in denen die Grundtextur weggeschnitten werden soll weiß RGB (255,255,255). Speichern Sie die Schablone dann als .bmp, .jpg oder .png an einem beliebigen Ort Ihrer Wahl.



Öffnen Sie nun das Programm. Wählen Sie als Grundtextur die gemerkte Grundtextur. Wählen Sie als Schablone die gerade abgespeicherte Schablone. Schneiden Sie nun die neue Tauschtextur zu.

Diese können Sie nun zur Erstellung eines Clonemodells verwenden, indem Sie die Platte10x10_SW1.3dm mit der Tauschtextur belegen. Bei derselben Positionierung und Skalierung sollte es dann wie gewünscht aussehen.



Hinweis: Der Umgang mit dem Programm braucht ein wenig Übung, vor allem im Umgang mit Bildbearbeitung. Ich empfehle das kostenlose Bildbearbeitungsprogramm gimp mit dem eigentlich alle Herausforderungen gelöst werden können.

Systemvoraussetzungen:

Windows 10 / Windows 8 / Windows 7 / Windows Vista.

Für eine Anwendung unter Windows 7 oder Vista muss zusätzlich *Microsoft NET Framework 4.5* auf dem Computer installiert sein.

Support:

Bei Fragen oder Problemen mit der Software nehmen Sie Kontakt mit mir auf:

sw1-eep@outlook.com